

این درس هشتم از آموزش برنامه معروف و خوش دست Dreamweaver MX 2004 است

اگر قسمتهای قبلی را مطالعه نفرمودید ابتدا آنها را از لینک های زیر دریافت کرده و آن را بدقت مطالعه کنید زیرا درک توضیحات این قسمت مستقیماً به مطالب قسمتهای قبلی مربوط است

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part1.zip>

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part2.zip>

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part3.zip>

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part4.zip>

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part5.zip>

<http://pcseven.com/b1/dreamweaver-part6.zip>

قسمت هفتم ضمیمه تا پیک است

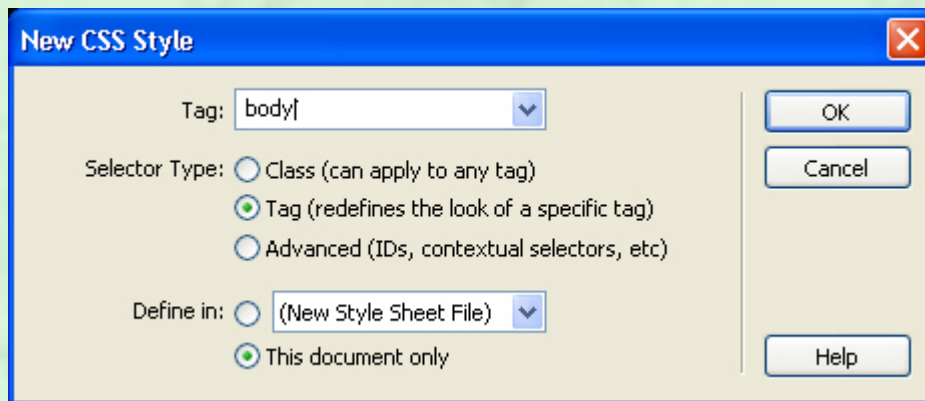
در قسمت قبل ما تا حدی با گزینه های شیوه نامه ها کار کردیم و اینک بقیه مطالب

در قسمت قبل ما با خواص فونت و متن آشنا شدیم و توانستیم آنها را در دریم ویور مقدار دهی کنیم و به صفحه اعمال کنیم

مبحث این قسمت به خواص بک گراند و صفات آن مربوط می شود

قبل از آن مطلب دیگری را عرض کنم تا اینجا ما شیوه هایی که تعریف کردیم بصورت یک کلاس بود یعنی ما خصوصیات را تعیین می کردیم و به هر کجای صفحه که مایل بودیم نسبت میدادیم و گفتیم چطور یک کلاس را به تگ body صفحه که همان کل محتویات صفحه مان است ربط بدهیم اما روش بهتر و عاقلانه تر این است که خصوصیات را برای تگهای html تعریف کنیم

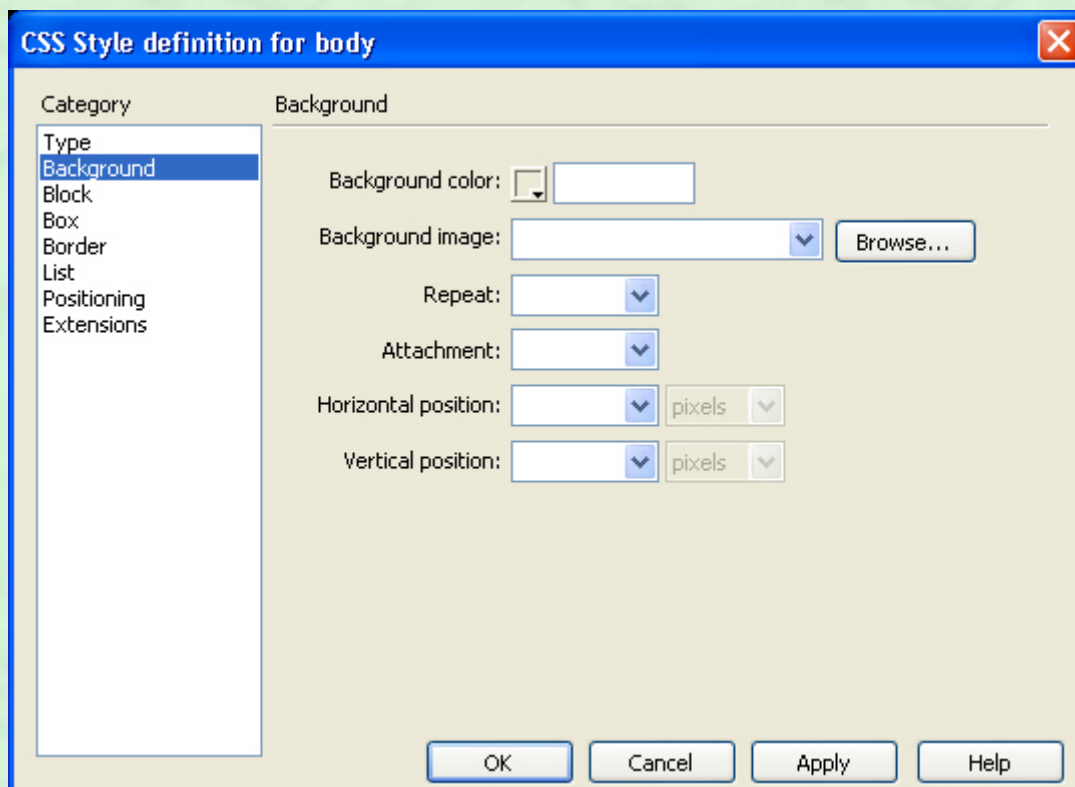
بر فرض ما کلاسی تعریف می کنیم که مشخصات جدول را تعیین می کند اگر در صفحه جداول زیادی داشته باشیم مجبوریم هر جدول را به تنهایی به کلاس مورد نظر ربط بدهیم اما اگر ما همان خصوصیات را برای تگ table که معرف رسم جدول در html است تعریف کنیم آن وقت مرورگر هر کجای صفحه که به تگ table برسد همان مشخصات شیوه نامه را در آن لحاظ خواهد کرد پس برای این کار شیوه نامه جدیدی ایجاد میکنیم (در قسمت قبل گفتیم چگونه) تا کادر ایجاد جدول جدید نمایان شود



برای تعریف مشخصات برای تگهای html باید رادیو باتن دوم همانگونه که در شکل مشخص است را انتخاب کنیم

در فیلد tag که در بالا قرار دارد کلیک کرده و از لیستی که باز می شود تگی را که قصد تعریف مشخصات برای آن را داریم انتخاب می کنیم چون مبحث امروز ما به بک گراند اختصاص دارد ما در این مرحله تگ body را انتخاب کردیم در قسمت Define in هم رادیو باتن دوم را انتخاب می کنیم و OK را کلیک میکنیم

با باز شدن پنجره Style گزینه Background را از قسمت Category انتخاب می کنیم



اگر به متن بالای این پنجره دقت کنید می بینید که شما در حال تعیین مشخصات برای تگ **Body** هستید و این یعنی اعمال مشخصات در کل صفحه

در فیلد **Background Color** شما می توانید رنگی را برای پس زمینه صفحه تان تعریف کنید بر روی این کادر کلیک کرده و از رنگهای نمایش یافته رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید

فیلد **background image** برای تعیین تصویری بعنوان پس زمینه صفحه است برای این منظور بر روی **browse** کلیک کنید و آدرس تصویر مورد نظر خود را بدهید

صفت **repeat**: **Repeat:** با این صفت تعیین می کنید که آیا تصویر پس زمینه در صورت کوچک بودن تکرار شود یا نه که ۴ مقدار برای آن وجود دارد

مقدار **no-repeat** از تکرار تصویر جلوگیری خواهد کرد مابقی فضایی که بیشتر از تصویر پس زمینه باشد با رنگ پس زمینه نشان داده خواهد شد

مقدار **repeat** تصویر را تا هر جایی که صفحه ادامه داشته باشد تکرار خواهد کرد اگر این صفت را مقدار هم ندهید همین عمل پیش فرض آن است

مقدار **repeat-x** باعث می شود که تصویر فقط در جهت افقی تکرار شود

مقدار **repeat-y** باعث می شود که تصویر فقط در جهت عمودی تکرار شود

صفت **Attachment**: **Attachment:** این صفت دو مقدار بیشتر ندارد

مقدار **fixed**: باعث ثابت ماندن تصویر پس زمینه خواهد شد بدین صورت که هر چه متن و محتویات صفحه شما زیاد باشد و هر چه شما با اسکرول صفحه را جابجا کنید تصویر پس زمینه تکان نخواهد خورد

مقدار **scroll**: هم مقدار پیش فرض است و کاربرد آن این است که با جابجایی صفحه تصویر پس زمینه هم جابجا می شود

صفت **horizontal position**: **Horizontal position:** توسط مقادیر این صفت میتوان موقعیت قرار گیری تصویر

پس زمینه را در جهت افقی صفحه تعیین کرد

مقادیر مطلق آن عبارتند از **left¢er&right** که میتواند تصویر را از سمت چپ یا وسط یا راست قرار دهد در این قسمت شما می توانید مقدار عددی هم بدهید مثلا عدد ۲۰۰ را تایپ کنید و از کادر کنار آن هم واحد پیکسل را انتخاب کنید در این صورت تصویر ۲۰۰ پیکسل از سمت چپ صفحه فاصله گرفته و در صفحه قرار می گیرد

Vertical position: pixels **صفت Vertical position :**

این صفت هم همانند صفت قبل است با این تفاوت که به محل قرار گیری تصویر پس زمینه در جهت عمودی اشاره دارد مقادیر مطلق برای محور عمودی عبارتند از **Top¢er&bottom** که به معنی بالا، وسط و پائین صفحه است مقدار عددی هم کاربرد دارد

پس از پایین کار روی **OK** کلیک کنید تا کدها تولید شود

حال با هم نگاهی به کدهای ایجاد شده همین قسمت می اندازیم

```
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(pic/001.jpg);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: center center;
    background-attachment: fixed;
    background-color: #FFFFFF;
}
-->
</style>
```

خوب که توجه کنید می بینید تمام این کدها مربوط به خاصیت **background** است زیرا کدها با **background** شروع شده و در جلوی آن صفت مورد نظر قرار گرفته و بعد از : هم مقدار آن مشخص گشته

به خط سوم دقت کنید نام شیوه نامه **body** است و چه فرقی با نام شیوه نامه های کلاسی دارد که خودمان در جلسه قبل تعریف و تعیین کردیم دارد بله در مورد نام های کلاسی یک نقطه . قبل از نام آن وجود دارد حال این که در مورد شیوه هایی که خاصیت یک تگ را تعریف می کند این نقطه وجود ندارد

سوال: آیا در یک شیوه نامه میتوان چندین کلاس ایجاد کرد و برای چندین تگ هم مشخصات تعریف کرد
جواب این است که بله تعریف کلاس و مشخصات تگها در داخل یک شیوه نامه نام محدود است
برای درک این موضوع به کد زیر دقت کنید

```
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(pic/001.jpg);
    background-repeat: no-repeat;
    background-position: center center;
    background-attachment: fixed;
    background-color: #FFFFFF;
}
.table1 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 12px;
    font-style: normal;
    line-height: normal;
    font-weight: bold;
    font-variant: normal;
    text-transform: capitalize;
    color: #000066;
}
.table2 {
    font-family: Tahoma;
```

```
font-size: 10px;  
font-style: italic;  
line-height: normal;  
font-weight: normal;  
font-variant: normal;  
text-transform: none;  
}  
-->  
</style>
```

در این کد ما در قالب یک شیوه نامه هم مشخصات تگ **body** را مشخص کردیم و هم دو کلاس بنامهای **table1** و **table2** ایجاد کردیم

در این جا ذکر یک نکته هم ضروری است شما در نامگذاری کلاسهای ایجاد شده تان آزادید هر نام معقول و معمولی را که بدون کاراکترهای ویژه باشند را انتخاب کنید منتها سعی کنید نام انتخابیتان هم نام با تگهای **html** نباشد