کارتهای الکترونیکی با mysqlوphp

آیا شما تا به حال خواسته اید که کارتهای الکترونیکی برای سایت تان

بسازید ؟ این

کار را اخیرا من انجام داده ام و همزمان با آن همه یک روش کار

درست بدست آوردم

. بنابراین اینجا یک خودآموز سریع است و از این جهت شما مجبور

نیستید کارهایی را

که من انجام داده ام را بپذیرید . همچنین در این خودآموز شما ممکن

است برای نکات

بیشتر ارجاعهایی به "**Floppydogs**" داشته باشید . ولی آنچه بر

روی آن است نیز از

روی کد من در **Floppydogs.com** آمده است .

حال آیا اینکه شما فکر کنید که این کار یک قطعه **session** ساده و

آسان می خواهد،

درست است ؟ خیر ، اینکار را نکنید، خود من هم دقیقا علت آن را نمی

دانم چرا که

اگر من در **session_destory( )** این کار را انجام می دادم

session ID از پذیرفتن

آن به این روش امتناع می ورزید .

اشکال این ایجاد کردن ها زمانی بود که کاربر یک **e_card** را ارسال

می نمود و موقعی

که سعی می کرد که برگردد و یک کارت جدید را ایجاد کند اینکار را

نمی توانست انجام

دهد زیرا که خطایی مبنی بر **ID** مشابه پیش می آمد (چه زحمتی!) .

برای اینکار اول از همه من، باید عکسها را بسازم و آشکار است که همه

آنها بر روی

صفحه **index.php** نمایش داده می شود ، کد اینجا :


```
<A
HREF=\"makecard.php?image=imagename.jpg\
">
```

به طور معمول هر تصویر یک **imagename** متفاوت دارد حالا

من برای ساختن **makecard.php**

در جائیکه کاربر می رسد و در **his/her/its** اطلاعات شخصی را

وارد می کند از **session**

ها استفاده نمودم که در صورت صرفنظر از این قسمت این خودآموز

دیگر بلا استفاده

می شود .


```
<?
session_start();
session_register("image\");
?>
<HTML>
```


رجیستر سازی تصویر به این معنی است که موقعی **session** خراب

شده است، کاربر عکس

را انتخاب و به نام متغیر آن به چسباند . همه اطلاعات **session**

باید همزمان با شروع

HTMLشروع به رفتن کند . حال کد زیر :


```
<CENTER>

<IMG SRC=\"<?echo $image;?>\">
</CENTER>
<form action=\"sendcard.php\"
method=GET>
Your Name:
<input type=text name=s_name size=25
maxlength=50>
<?escapeshellcmd($s_name);?>
<p>
Your Email Address:
```

```
  <input type=text name=s_email size=25
maxlength=50><?escapeshellcmd($s_email);
                                        ?>
                                        <p>
      Receiver's Name: <input type=text
       name=r_name size=25 maxlength=50>
            <?escapeshellcmd($r_name);?>
                                        <p>
       Receiver's Email Address: <input
         type=text name=r_email size=25
                             maxlength=50>
           <?escapeshellcmd($r_email);?>
                                        <p>
              Your Personal Message:<BR>
  <TEXTAREA name=message cols=50 rows=5
                             wrap></TEXTAREA>
           <?escapeshellcmd($message);?>
                                        <P>
    <input type=submit value=\"Send my
```

```
card!\">
<input type=reset value=\"Clear
it\">  </form>
```

اگر شما بدانید که چگونه از فرم ها استفاده کنید در اغلب مواقع

ضروری بیشتر باید

از آن استفاده کنید .

در اینجا یکی از خصیصه های امنیتی **Escapeshellcmd( )**

اینست که کاربران بدجنس نمی

توانند دستورات **mysql** را وارد فیلد ها بکنند و از آن طریق

اطلاعات شما را بگیرند

.اگر شما همه جزئیات آن را بخواهید ، می توانید در راهنمای دستی

آن نگاه کنید .

در ادامه من در یک جا به این مسأله برخورد کردم که اگر کاربر یک

تصویر را انتخاب

کند و در آن موقع به ذهنش برسد که باید برگردد و

his/her/its را تغییر داده باید

چکار کند زیرا که تصویر یک متغیر رجیستر شده است و در تصویر اول

هیچ موضوعی نمانده

که انتخاب نشده باشد . با این وجود خوشبختانه این حالت نیز آسان می

باشد و در بالای

صفحه **index.php** من به راحتی کد زیر را اضافه کردم :

```
<?
session_start();
session_destroy();
```

```
?>
```


و سپس به یاد می آورد که قبل از هر کاری از **HTML** آن را وارد کند و حالا کارت را می فرستد .

قدم اول این بود که یک جدول درون **mysql** ایجاد کنید ، شما می توانید خودآموز های بیشتر را از روی **devshed** پیدا کنید .برای گرفتن یک **ID** منحصر به فرد برای هر کارت من از یک تابع استفاده کردم (که دوباره هر کدام قبل از **HTML** می روند) و آن را به صورت **session_destory( )** ذکر کردم تا نتواند ظاهر

شود و **ID** خودش را خراب کند

. به همین دلیل اطلاعات در داخل **session** هستند اگر شما کتاب

programming Core php

را که منبع اصلی من نیز می باشد را داشته باشید این تابع را خواهید

شناخت .

```
<?php
session_start();
function CreateID($length=16){
$Pool = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ\";
$Pool .= \"1234567890floppydogs\";
for($index = 0; $index < $length;
$index++){
$sid .=
substr($Pool,(rand()%(strlen($Pool))),
```

```
1);
}
return($sid);
}
$sid=CreateID();
?>
```

اساسا این تابع یک مجموعه طبقه بندی شده از ۱۶ کاراکتر را تولید می کند که از کاراکتر های انتخابی من ساخته شده است مشروط بر اینکه درون $ **Pool**باشد .حال هر چیزی می خواهید وارد جدول **mysql**بکنید و ترتیب نگهداری متغیر هایتان را به یاد داشته باشید . اگر در آنجا یک عنصر با همان **ID**وجود داشته باشد

mysqlبصورت اتوماتیک

در صورتی که اجرا شود یک خطا برمی گرداند که در مورد (نتیجه !)

است و یک **ID** جدید

می سازد .

```
<?
$result = mysql_query("INSERT INTO
ecards VALUES('$sid', '$s_name',
'$s_email','$r_name',
'$r_email','$message', '$image')\");
if(!$result){
$sid=CreateID();
$result = mysql_query(\"INSERT INTO
```

```
ecards VALUES('$sid', '$s_name',
'$s_email','$r_name',
'$r_email','$message', '$image')\");
}
?>
```

حال با پست کردن موفقیت آمیز یک پیام با عنوان **him/her/its** گیرنده می فهمد که **he/she/it** یک **e_card** دارد ! و در پایان نمی تواند **session** را خراب کند همچنین کاربر می تواند در صورتی که **he/she/it** بخواهد برود و کارتی دیگر بسازد .

```
<?php
$mailTo = "$r_email\";
```

```
$mailSubject = \"You Have A
FloppyDog!\";
$mailHeader = \"From: $s_name\";
$message = \"You lucky person, you!
Someone has thought of you in a warm
and fuzzy way and sent you a floppydog
studios (TM) e-card! You can view this
card at the following webpage: \";
$message .=
\"http://www.floppydogs.com/ecards/viewc
ard.php?ID=\";
$message .= $sid;
mail($mailTo, $mailSubject, $message,
$mailHeader);
session_destroy();
?>
```


این هم از این . لحظات خوشی با **e_card** سازی داشته باشید .اگر

شما بخواهد همه این

کارها را ببینید می توانید مقداری از کارتهای الکترونیکی را موقعیکه

همه آنها روی

هم گذاشته شد از طریق برای دوستانتان

بفرستید