

تغییر خواص سمبل ها توسط ActionScript :

ما سه نوع سمبل داریم - graphic , movie , button - از بین این سمبل ها میتوان خواص دو سمبل دکمه و مووی (متحرک) را براحتی کنترل کرد . برای کنترل هر شیئی ابتدا باید نامی به آن بدهیم تا در کد نویسی با آن نام شیئی را خطاب کنیم . روی سمبل مورد نظرتان کلیک کنید و در پنجره properties در سمت چپ یک کادر متنی کوچک میبینید که داخل آن با حروف کمرنگ نوشته شده : instance name روی آن کلیک کنید و نامی برای شیئی خود بگذارید . حالا یک دکمه روی فرم بگذارید و کد زیر را برای آن بنویسید (کد زیر را در حالت expert وارد کنید)

```
On (release) {  
Setproperty("object",_alpha,33);  
}
```

در کد فوق object نام شیئی مورد نظر و alpha نام خاصیت مورد نظر و 33 مقدار داده شده به خاصیت آلفا میباشد . خاصیت آلفا همانطور که میدانید میزان پدیدار بودن شیئی را تعیین میکند و کم کردن آن باعث محو شدن شیئی میشود .

خواص دیگری که میتوانید مقدارشان را تعیین کنید عبارتند از :

_rotate میزان چرخش شیئی

_height ارتفاع سمبل

_width طول سمبل

_x,_y نیز محل قرار گیری سمبل در صفحه هستند .

_visible نیز قابل دید بودن یا نبودن شیئی را معلوم میکند که باید مقدار آنرا بجای عدد ، True یا False بگذارید .

نویسنده مقاله : حسین شرفی

Hossein_sharafi@hotmail.com

منبع مقاله : سایت پرشین یاهو

www.PersianYahoo.com