

در ابتدای تاریخچه HACK افرادی دیده می شوند که «برنامه نویسان واقعی» بودند. و این نامی بود که خودشان به آن اعتقاد داشتند. آنها همچنان خود را «HACKER» و یا چیزی مشابه آن می نامیدند. و این برنامه نویسان پیش زمینه تاریخ HACKING را بوجود آوردند. اما تاریخ آغاز HACKING رابه وضوح میتوان از سال 1961 به بعد در نظر گرفت **آشنایی**

با HACKING و دنیای مهیج HACKER ها با گسترش روز افزون اینترنت شاهدیکپارچه شدن اطلاعات در سراسر جهان هستیم. با پیوستن بسیاری از سازمانها، دانشگاهها و مراکز تحقیقاتی سرویسهای دولتی و امنیتی به اینترنت، مسئله امنیت اطلاعات امری ضروری است زمانی بود که اطلاعات در محیطهای بسته و مجتمع، دسترسی افراد به آنها را مشکل و حتی در بعضی اوقات غیر ممکن می ساخت اما با پیدایش این بزرگراه اطلاعاتی یعنی اینترنت، تمامی مراکز اطلاعاتی به یکدیگر متصل شدند و از آن زمان بود که دسترسی به اطلاعات در هر گوشه دنیا با فشار دادن یک دکمه ممکن شد ولی نباید فراموش کرد که هنوز هم نه تنها مسئله امنیت اطلاعات برای هر سازمانی به قوت خود باقیست بلکه با بازکردن راههای دسترسی افراد به اطلاعاتشان دارای اهمیت بیشتری شده است. اما این سازمانها و مراکز اطلاعاتی هرگز از مزایای اطلاعاتی در مقابل این عیب چشم پوشی نکردند و به آن متصل شدند و اکنون بهتر از هر زمانی میدانیم که اهمیت اینترنت به قدری است که به آن حتی لقب شاهراه اطلاعاتی را نیز اطلاق کرده اند و حقیقتاً نیز چنین است و به جرأت می توان گفت که اگر روزی این شاهراه اطلاعاتی قطع شود صدمات غیر قابل جبرانی به سازمانهای اطلاعاتی، اداری، تجاری، صنعتی، شرکتهای و... وارد خواهد شد و بعد از این زمان بود که کلمه ای تحت عنوان HACKING

به معنای آنچه که امروزه به آن اطلاق میشود به وجود آمد.

HACKING چیست و HACKER ها و CRACKER ها چه کسانی هستند؟

HACKING در لغت به معنی ((دسترسی غیر قانونی یا بدون اجازه به سیستمها می باشد.)) اما واقعاً نمیتوان مفهوم HACKING را در همین یک جمله خلاصه کرد باید بیشتر روی این موضوع بحث کنیم. یکی از مشکلات موجود این است که هنوز تعریف استاندارد و مشخصی برای HACKING وجود ندارد و هر کس ، که معمولاً خود از HACKER های معروف می باشند بنا به فراخور حال و درک خود تعریفی برای آن ارائه کرده است .

احساس زمانی که شما می دانید در حال دسترسی به سیستمی هستید وصف نشدنی است و HACKING بهترین راه برای امتحان کردن تواناییهایتان در مقابل کسانی که شاید به این مطلب واقفند که شما توانا تر هستید و سیستم خود را هر چه بیشتر غیر قابل HACK کردن می نمایند ، می باشد.

اعتقاد بر این است که اگر سیستمی را می توان HACK کرد بنابراین افراد حق و این اجازه را دارند که آنرا HACK نمایند ، چرا که حفاظت و امنیت اطلاعات بر مبنای هیچ حقوقی بنا نهاده نشده است . وقتی سیستمی HACK می شود، منظور و مقصود از این کار به هیچوجه آسیب رساندن و دزدیدن چیزی نیست . حقیقت این است که اکثریت HACKER ها حتی ذره ای خرابی به بار نمی آورند. و هزینه امن تر کردن سیستم بعد از حمله یک HACKER در مقایسه با هزینه هایی که ممکن است واقعاً توسط حمله یکی از شرکتها ی رقیب صورت بگیرد ، مقداری نا چیز است . در نظر گرفتن این حقیقت که دستیابی چند دانش آموز به یک سیستم غیر حفاظت شده هرگز به بدی حمله توسط یک شرکت حرفه ای نیست ، بسیاری از مسائل را روشن میکند.

کلمه حمله در معناهای متفاوتی استفاده می شود. یک حمله بیشتر مواقع چیزی بیشتر از یک تلاش می تواند موفقیت آمیز یا ناموفق باشد. عمدتاً منظور از حمله به هیچ وجه خسارت و خرابی به بار آوردن نیست. همچنین لازم است توجه کنید که به دلیل روابط نادرست بین شرکتها HACK کردن یک HOME PAGE توسط یک شرکت در مقابل صدماتی که HACKER ها ممکن است در هنگام HACK کردن به یک سیستم بزنند چیز ناچیزی است. HACKING در واقع بهترین روش برای یافتن معایب سیستمها است. بسیاری از HACKER ها معتقدند که اگر افراد مسئول در سیستمها کارشان را به خوبی انجام دهند، هیچ مشکلی پیش نخواهد آمد. شکایت این افراد از HACKER ها در واقع ناشی از ناآگاهی خودشان است. بنا بر این در سی که HACKER ها به صاحبان شرکتها می دهند این است که افراد مسئول را موظف به مراقبت از سیستمها نمایند به جای آنکه دائماً از HACKER ها شکایت نمایند و یا کارشان را بدست شانس بسپارند.

وقتی کلمه HACKER به میان می آید، بیشتر در خصوص افرادی استفاده می شود که از حل مسائل لذت می برند و به محدودیتها غلبه می کنند. یک ارتباط و فرهنگ مشترک از برنامه نویسان حرفه ای و افراد با مهارت در شبکه وجود دارد که تاریخ خود را از چند دهه گذشته تا اولین مینی کامپیوترهای TIME-SHIRING و آزمایشات ARPANET جستجو می کند. اعضا این فرهنگ واژه HACKER را به وجود آوردند. HACKERها اینترنت را ساختند. این HACKERها بودند که سیستم عامل یونیکس را به آنچه که امروز می بینیم تبدیل کردند. HACKERها USENET را اجرا می کنند و باعث شدند WWW (WORD WIDE WEB) راه اندازی شود.

ایده HACKER بودن تنها به فرهنگ نرم افزاری HACKER محدود نشده است افرادی هستند که فرهنگ و رفتار HACKER را در شاخه های دیگر بسط داده اند مانند الکتونیک و موزیک. گروه دیگری از افراد هستند که به طور واضح خود را HACKER می نامند، در حالی که نیستند این دسته از افراد گروهی هستند که پس از ورود به سیستمها خرابی به بار می آورند HACKER های واقعی این افراد را CRACKER می نامند و هیچ میلی برای کار کردن با این افراد ندارند. ساده ترین تفاوت میان HACKER ها و HACKER ها این است که: HACKER ها باعث استحکام کامپیوتر و سازندگی میشوند ولی CRACKER ها آنها را می شکنند.

خصوصیات و رفتارهای یک HACKER

HACKER ها باعث سازندگی می شوند و مسائل را حل میکنند و به آزادی و کمک آزادانه دو طرفه اعتقاد دارند. بعضی ها تنها برای اینکه جزء HACKER ها باشند این خصوصیت را مد نظر قرار می دهند در حالی که به آنها اعتقاد ندارند و این باعث می شود که هرگز به عنوان یک HACKER مورد قبول قرار نگیرند چرا که اعتقاد داشتن به این مسائل از آنجایی اهمیت پیدا میکند که به آنها کمک می کند یاد بگیرند و باعث ایجاد انگیزه در آنها می شود حال خصوصیات چند از HACKER ها را ذکر میکنیم و کسانی که می خواهند به عنوان یک HACKER مورد قبول وارد شوند، باید آنها را همواره برای خود تکرار کنند: جهان مملو از مسائل جذاب می باشد که منتظر حل شدن هستند. HACKER بودن بسیار سرگرم کننده است اما یک نوع سرگرمی است که نیاز به مرارت و سختی بیش از اندازه دارد. و این سختی نیاز به انگیزه دارد. یک HACKER از حل مسائل وحشت دارد، بنابراین مهارتهایش را تقویت می کند و تمرین هوش میکند یک HACKER به ظرفیت یادگیری خود اعتماد دارد و عقیده دارد که

هرگز لازم نیست که برای حل یک مسئله به تمام مسائل احاطه داشته باشد و با حل کردن قسمتی از مسئله به اندازه کافی برای حل قسمت بعدی فرا می گیرد و به همین ترتیب ادامه میدهد تا مسئله را به طور کامپیوتری حل نماید.

هیچ کس نباید یک مسئله را دوبار حل کند اندیشه های خلاق منابع با ارزش و محدودی هستند. آنها نباید برای کشف و حل مجدد چیزهایی تلف شوند که قبلا به همین منظور زمان فکر کردن HACKER های دیگر به یک مسئله بسیار با ارزش خواهد بود بنا بر این برای یک HACKER یک وظیفه خواند بود که اطلاعات خود را در اختیار دیگران قرار دهد تا آنها نیز بتوانند مسائل جدیدتر را حل کنند.

کسالت و تنبلی ویران کننده است HACKER ها نباید هرگز از حل مسائل کسل و خسته شوند و اینطور شوند یعنی اینکه آنها قادر به حل مسائل جدید نیستند. برای مانند یک HACKER رفتار کردن باید اعتقاد داشته باشند که مسائل و مشکلات هر چه بیشتر از سر راه بردارند، نه تنها برای خودشان، بلکه حتی برای دیگر HACKER ها.

آزادی خوب است HACKER ها به طور طبیعی ضد سلطه هستند آنها اعتقاد دارند، هر کس که بتواند به آنها دستور دهد، می تواند آنها را از حل مسائل جالب و دلخواه آنها باز دارد. در صورت وجود سلطه، آنها مجبور هستند که مانند کارفرما خود فکر کنند و نظریات او را دنبال کنند و این نظریات ممکن است مبنای فکری سالمی نداشته باشند و با انجام آنها مسلما از اهداف HACKER ها دور خواهند شد.

این رفتار و خصوصیات نمی توانند جایگزینی برای توانایی و قابلیت HACKER شدن باشند. برای HACKER بودن باید بیشتر روی این خصوصیات تفکر کرد برای HACKER شدن نیاز به هوش، ممارست، فداکاری و کار سخت می باشد HACKER ها وقتی برای تلف کردن ندارند اما تلاش برای موفق شدن را ستایش می کنند مخصوصا تلاش در عرصه HACKING، ولی تلاش در هر زمینه ای خوب است و این موارد برای HACKER شدن بسیار حیاتی هستند.

HACKING قوانین

- هرگز به سیستمی صدمه نزنید و این تنها باعث دردسر شما خواهد شد.
- هرگز فایل‌های سیستم‌ها را تغییر ندهید، به جزء آنهایی که باعث شناسایی شما میشوند و آنهایی که دسترسی شما به کامپیوتر را در آینده ممکن می سازند.
- هرگز در باره پروژه های HACKING خود هیچ اطلاعاتی در اختیار دیگران به جزء افراد مورد اطمینان قرار ندهید.
- هرگز از یک نام واقعی و شماره تلفن واقعی کسی در هنگام P OST در یک BBS استفاده نکنید.
- هرگز اثری از خود در سیستمی که آن را HACK کرده اید باقی نگذارید.
- هرگز کامپیوتر های دولتی را HACK نکنید.
- هرگز در باره پروژه های HACKING پشت تلفن خانگی صحبت نکنید.

PHREAKING چیست؟

شاید در کنار HACKING و CRACKING به کلمه PHREAKING نیز بر خورده باشید.»
PHREAKING «اصولا عمل HACKING با یک تلفن می باشد. با استفاده از جعبه های تلفن و چند حقه می توان چیزهایی بدست آورد ، که دو مورد از آنها را می توان ، آگاهی یافتن از سیستم تلفنها و تماسهای تلفنی مجانی نام برد اما بیشترین منظور از این کار بدست آوردن اطلاعات در باره تلفنها و اجازه دسترسی مجانی به تمام اطلاعات می باشد.

کلاه قرمزی ، کلاه سفید یا کلاه خاکستری ؟

WITH HACK : معمولا به افرادی اطلاق می شود که مخصوصا به دلایل منطقی و دوستانه عمل HACK را انجام میدهند مثل محققان و افراد مشغول به کار در قسمت امنیت شبکه ها و غیره.

BLACK HAT : همان هکر های بدجنس هستند که به قصد خرابکاری به سیستمها دسترسی می یابند

و کلاه خاکستری ها افرادی مابین این دو هستند.

چیزهاییکه یک هکر باید بداند

IP:

IP شماره ای است که به هر کامپیوتر متصل به اینترنت NET BUS داده میشود تا بتوان به کمک آن شماره به آن کامپیوتر ها دسترسی داشت. این عدد برای کامپیوتر هایی که حالت سرور دارند (مثل سایتها) و نیز کامپیوتر های کلاینتی که معمولا به روشی غیر از شماره گیری (DIAL UP) به اینترنت وصل هستند، عددی ثابت و برای دیگران عددی متغییر است مثلا هر بار که با شرکت ISP خود تماس گرفته و به اینترنت وصل میشوید عددی جدید به شما نسبت داده می شود.

آدرس های IP طولشان 32 بیت می باشند. از آنجایی که محدود کردن مردم به خواندن و حفظ کردن یک بلوک 32بیتی بسیار مشکل است لذا آدرس های IP به صورت نماد (DOTTED_QUAD) نوشته می شوند نماد DOTTED_QUAD هر کدام از چهار بسته های 8 بیتی از آدرس IP را به عنوان عددی بین 0.255 که در آدرس IP به فرم W.X.Y.Z مانند 10.21.41.3 نتیجه می شود را لیست می کند.

هرکدام از بسته های IP آدرس IP مبداء را با تعریف سیستمی که بسته را می فرستد و آدرس IP مقصد که سیستم مقصد را برای بسته مشخص می سازد شامل می شود. مثلا ممکن است آدرس شمابه صورت 195.217.172.69 باشد حتی اسمهایی مثل WWW.YAHOO.COM که برای اتصال استفاده می کنید در نهایت باید به یک IP تبدیل شود تا شما سایت YAHOO را ببینید .

در IP معمولا XXX اولی معنای خاصی دارد که اگر به روش DIAL UP به اینترنت وصل شوید ،معمولا عددی که به عنوان XXX اولیه می گیرید مابین 192 تا 223 خواهد بود این توضیح برای تشخیص کامپیوتر های کلاینت از سرور (حداقل در ایران) بسیار می تواند مفید باشد.

تقسیم بندی آدرس های IP :

آدرس های IP به چند کلاس تقسیم بندی می شوند که A تا E نام دارند ولی از این بین ،سه کلاس اول (یعنی A,B,C) کاربرد عملی دارند که به شرح زیر می باشد:

◀ کلاس A : اگر IP را به صورت XXX.YYY.YYY.YYY در نظر بگیرید، این کلاس تمام IP

هایی را شامل میشود که XXX بین ? تا ??? است .این کلاس ویژه BACKBONE های بزرگ اینترنتی است و در هنگام ثبت برای گرفتن از آنها استفاده میشود.

◀ بنا بر این اکثر سایتها چنین IP هایی دارند .این کلاس را 8/ هم می گویند.

◀ کلاس B : این کلاس تمام IP هایی را شامل می شود که XXX بین ??? و ??? است . این

کلاس از جمله کلاسهای پرکاربرد است .این کلاس را 16/ هم میگویند.

← کلاس C : این کلاس تمام IP هایی را شامل می شود که XXX بین ??? و ??? است . این کلاس معمولاً به ISP هایی که خدمات DIAL UP ارائه می دهند، تعلق می گیرد. بنابراین اگر به صورت DIAL UP به اینترنت متصل شوید، چنین IP می گیدید. این کلاس را 24/24 هم می گویند.

آشنایی با انواع پورتهای فیزیکی و مجازی یک کامپیوتر

هر کامپیوتری عموماً دو پورت سریال دارد که در بیشتر موارد یکی به ماوس و دیگری احتمالاً به یک دستگاه مودم خارجی (EXTERNAL MODEM) وصل می شوند . (البته در مادر بوردهای پنتیوم چهار امروزی موس به پورت USB وصل شده و اکثر مودمها هم از نوع داخلی INTERNAL و در داخل CASE کامپیوتر بر روی شکافهای توسعه از نوع PCI یا ISA نصب می شوند). همچنین اسکنرها و چاپگرها نیز از طریق پورت موازی (PARALLEL) به کامپیوتر وصل می شوند . امروزه در کامپیوترهای جدید از 2 تا 6 پورت USB نیز استفاده می شود که می توانند به دوربینهای دیجیتالی ، ماوس ، کیبرد ، WEB کمپ ، اسکنر و دستگاه های بسیار دیگری وصل شوند . اینها همه پورتهای سخت افزاری یا بهتر بگوییم فیزیکی کامپیوتر شما هستند.

PORT های مجازی :

هر لایه در TCP/IP اطلاعاتی را در جلوی داده ای که از لایه بالایی می گیرد اضافه میکند. این اطلاعات که به جلوی داده افزوده شده است، هدر (HEADER) نام دارد و شامل اطلاعات مفیدی برای داده میباشد تا وظیفه اش را انجام دهد.

برنامه کاربردی پیامی را تهیه می کند که می تواند قسمتی از درخواست WEB، قطعه ای از EMAIL، و یا سایر داده هایی باشد که می توانند عبور داده شوند. لایه انتقال، هدری را به این داده می افزاید که احتمالاً شامل اطلاعاتی در باره اینکه پیام روی ماشین نهایی به کجا باید برود، میباشد.

اگر TCP مورد استفاده قرارگیرد، هدر حاصل و المان داده قطعه TCP (TCP SEGMENT) نامیده می شود. قطعه TCP از درون شبکه، جایی که هدر دیگری افزوده می گردد عبور داده می شود. لایه شبکه اطلاعاتی در مورد آدرس مقصد و مبداء را در هدر IP که به پیام افزوده میشود قرار میدهد. پیام حاصل، IP DATA GRAM نامیده می شود. این بسته به لایه پیوند داده ها و لایه های فیزیکی یعنی جایی که هدر برای ایجاد قاب افزوده می گردد، فرستاده میشود. بنابراین این داده میتواند در طول پیوند ارسال شود.

هدر بسته TCP شامل دو عدد درگاه می باشد. پورت مبداء و پورت مقصد .

این اعداد 16 بیتی همانند درهای کوچکی بر روی سیستم یعنی جایی که داده میتواند فرستاده و یا دریافت شود میباشد. درگاههای فیزیکی نیستند. آنها واحدهای منطقی هستند. 65535 پورت TCP مختلف روی هر ماشین وجود دارد. پورت صفر TCP رزرو شده و استفاده نمی شود. هر بسته TCP از میان یکی از این درها از ماشین مبدا بیرون می آید (عدد پورت TCP مبدا) و پورت دیگر روی ماشین مقصد مشخص شده است. وقتی که یک برنامه کاربردی سرویس دهنده مبتنی بر TCP روی سیستم کار میکند، به درگاه خاصی برای بسته های TCP که از یک سرویس گیرنده می آید، گوش می دهد. به یک پورت با سرویس شنوایی، پورت باز و به جایی که چیزی برای شنیدن وجود ندارد پورت بسته گفته می شود. سرویس دهنده های گوناگون برنامه کاربردی به پورتهای مشهور گوش می دهند.

پورتهای TCP مورد استفاده اغلب به صورت زیر می باشد:

- TCP PORT 21- (FTP) پروتکل ارسالی فایل
- TCP PORT 23- TELNET
- TCP PORT 25- (SMTP) پروتکل ارسالی پستی ساده
- TCP PORT 80- WORD WIDE WEB (HTTP)
- TCP PORT 666- DOOM (... ID از نرم افزار)

این قبیل پورتهای مجازی عموماً به سه دسته تقسیم می شوند که عبارتند از:

- دسته اول پورتهای با شماره های از 0 تا 1023 :

که قبلاً سرویس خاصی برای آنها تعریف شده است. برای مثال پروتکل HTTP که به NET BUS انتقال صفحات WEB دارا این NET BUS اختصاص دارند به ترتیب از پورتهای 21 و 80 استفاده میکنند.

دسته دوم پورت‌های با شماره‌های از 1024 تا 49151 هستند که به هیچ سرویس یا پروتکل خاصی اختصاص ندارند بلکه عموماً تمامی برنامه‌های تحت شبکه مثل مرورگرهایی چون پویسگر اینترنت مایکروسافت یا برنامه پست الکترونیکی یا هر برنامه دیگری از این دست بطور تصادفی پورتی از این محدوده را انتخاب کرده و از آن برای برقراری ارتباط با دنیای خارج استفاده می‌کنند در حقیقت اگر این محدوده از پورت‌های مجازی بر روی کامپیوترها وجود نمی‌داشتند شما هرگز نمی‌توانستید در محیط WEB گردش کرده یا اینکه پیام‌های پست الکترونیک دریافتی را از روی جعبه پستی خود به روی کامپیوترتان منتقل کرده و آنها را بخوانید. اما مسئله به اینجا ختم نمی‌شود زیرا بسیاری از TROJANها هم برای HACK کردن کامپیوترها از همین محدوده استفاده می‌کنند از مشهورترین TROJANهای فعلی می‌توان SUBSEVEN ، NETBUS و BACK ORIFICE اشاره کرد که در حالت پیش‌گزیده به ترتیب از مجموعه پورت‌های :

6711 و 6776 ، 12345 و 12346 ، 31337 استفاده می‌شود.

- دسته سوم پورت‌های با شماره‌های 49152 و 65535 هستند که غالباً توسط TROJANها مورد استفاده قرار گرفته و کمتر به مصارف دیگری می‌رسند. البته در موارد نادری هم بعضی از شرکتها در محصولات و تکنولوژی خود از آنها استفاده می‌کنند.

نحوه بدست آوردن IP

چگونه می‌توان آدرس IP خود را پیدا کرد؟

برای این کار کافیست پس از شماره‌گیری از طریق خط تلفن (DIAL-UP) و برقراری اتصالات به ISP و نهایتاً حضور در اینترنت مراحل زیر را دنبال کنید:

1. بروی گزینه RUN در منوی شروع ویندوز کلیک کنید.

2. کادر محاوره ای RUN ظاهر می شود. فرمان WINIPCFG را در داخل کادر متن تایپ کرده دکمه OK را کلیک کنید.

3. کادر محاوره ای با عنوان IP CONFIGURATION ظاهر شده ، و آدرس IP فعلی شما در آن اعلام می شود.

چگونه میتوانید آدرس IP ی متناظر با سایت وبی را پیدا کنید ؟

با حضور پیدا کردن هر کامپیوتری در اینترنت ، آدرس IP منحصر به فردی به آن تعلق می گیرد. از آنجایی که بخاطر سپردن آدرس چهاربخشی عددی IP برای ذهن آدمی کمی دشوار است عموماً به جای آن از یک آدرس اسمی یا اصطلاحاً آدرس URL استفاده می شود. برای مثال سایت مشهور یاهو (YAHOO): WWW.YAHOO.COM است. بطور قطع این آدرس با یک آدرس عددی IP متناظر است که شما به راحتی می توانید آنرا پیدا کنید. برای این کار راههای بسیاری وجود دارد، یکی استفاده از برنامه های کمکی و سودمندی است که در کمک کردن کامپیوترها از راه دور استفاده می شوند.

آشنایی و کار با فرمان PING :

پینگ کردن یکی از کارها و دستورات پرکاربرد است بدین معنا که به وسیله ویندوز یا داس یا برنامه دیگر یک بسته کوچک DATA یا اطلاعات فرستاده می شود. این بسته مانند رادار عمل می کند بدین معنا که وقتی ما IP یا سایتی را پینگ میکنیم رایانه سرعت رفت و برگشت این بسته را حساب می کند و سرعت سرور یا سایت را به ما نشان میدهد. حال مامیتوانیم این بسته های نرمال را آنطور که می خواهیم تغییر دهیم و مثلاً برای مودم فرد دستورات دلخواه را ارسال کنیم. به عنوان مثال :

مودم را قطع میکند $\xrightarrow{\text{+++ ATH}}$

راه دیگر پیدا کردن آدرس عددی IP متناظر با هر آدرس اسمی URL ای ، استفاده از فرمان سودمند و مشهور PIN است این فرمان اساساً استفاده های بسیار دیگری به غیر از فقط پیدا کردن آدرس IP دارد .

این فرمان بخشی از پروتکل ICMP (INTERNET CONTROL MESSAGE PROTOCOL) است که در اشکال زدایی شبکه هایی که تحت پروتکل TCP/IP کار می کنند مورد استفاده قرار می گیرد.

به زبان ساده تر فرمانی است که شما به کمک آن می توانید بسته های حاوی اطلاعات را به کامپیوتری در یک شبکه فرستاده و از کامپیوتر مذکور بخواهید تا در صورت ONLINE بودن در شبکه، همان بسته ها دریافتی حاوی اطلاعات اولیه یا هر جوابیه دیگری را که صلاح می داند برای شما پس فرستاده از این طریق شما را بز وضعیت ONLINE و حضور فعالش در شبکه مطلع سازد. به عبارت دیگر از طریق فرمان PING شما می توانید چک کنید که آیا کامپیوتری در آن لحظه خاص در محیط شبکه ای حضوری فعال دارد یا خیر.

از آنجا که اولین گام در HACK کردن هر کامپیوتری در اینترنت کسب اطلاع از وضعیت ONLINE و حضور فعال آن در اینترنت است، که از این رو فرمان PING یکی از فرامین کلیدی هکرها به حساب می آید. بدین ترتیب که هکرها ابتدا با اجرای فرمان PING یا اصطلاحاً PING کردن به یک کامپیوتر از حضور آن در اینترنت اطمینان حاصل کرده، سپس اقدام به برنامه ریزی برای HACK کردن سیستم قربانی خود می کنند.

شیوه کار فرمان PING که در محیط DOS اجرا میشود اینگونه است که وقتی شما آنرا اجرا می کنید یا همانطور که گفتم اصطلاحاً به کامپیوتری PING میکنید، کامپیوتر شما چهار بسته حاوی اطلاعات را به کامپیوتر مورد نظر ارسال کرده و منتظر می ماند تا در صورت ONLIN بودن کامپیوتر مذکور در اینترنت، حداقل یکی از بسته های ارسالی برگشت داده شده و دریافت شود. البته در اکثر موارد در صورت ONLIN بودن کامپیوتر راه دور هر چهار بسته ارسالی برگشت داده می شوند.

مراحل اجرای آن به صورت زیر است:

1. گزینه MS-PROMPT را در زیر پوشه PROGRAMS از منوی شروع انتخاب می کنیم.
2. اتصال خود به اینترنت را برقرار نموده، سپس فرمان PING YAHOO.COM را تایپ کرده و کلید ENTER را بفشارید.

چگونه می توانید آدرس IP فردی را پیدا کنیم؟

اولین و ابتدایی ترین گام در رهک کردن کامپیوتر دانستن آدرس IP آن است. که در زیر به آنها اشاره می کنیم:

استفاده و کار با فرمان NETSTAT

این فرمان یکی از فرمانهای تحت داس است که شما از طریق آن می توانید علاوه بر آدرس IP هر کامپیوتر دیگری را از راه دور پیدا کنید. همچنین می توانید پورتهایی که هم اکنون بر روی کامپیوتر مذکور HACK کشده است یا خیر.

فرمان NETSTAT هم مثل هر فرمان تحت DOS دیگری سوئیچهای بسیاری دارد که

عبارتند از:

NETSTAT[-A][-E][-N][-S][-P PROTO][-R][INTERVAL]

کارایی هر یک از این سویچها در جدول زیر آمده است:

سویچ	کارایی
-A	تمامی پورتهایی که در وضعیت شنود به سر میبرند را به همراه بقیه اتصالات نشان می دهد.
-E	آمار اترنت را نشان می دهد.
-N	آدرسها و اعداد پورتها را به فرم عددی نشان می دهد.
-P PROTO	تمامی اتصالات مربوط به پروتکلی که توسط PROTO مشخص شده را نشان میدهد
-R	تمامی محتویات جدول مسیریابی را نشان می دهد.
-S	آمار هر پروتکل را نشان میدهد. در حالت پیش گزیده آمار پروتکلهای UDP،TCP و هج نشان داده می شوند
- INTERV AL	آمار انتخابی را مجدداً به نمایش درمی آورد.

از میان تمامی سویچهای بالا ما از همه بیشتر از سویچ [-N] که در HACK کردن هم کارایی

بیشتری دارد استفاده می نمایم

این سویچ برای نمایش دادن آدرسها و اعداد پورتها باز شده بر روی کامپیوتر مورد

استفاده قرار می گیرد .

مراحل استفاده از آن به صورت زیر است :

1. اتصال خود را به اینترنت برقرار کرده سپس یکبار دیگر بر روی گزینه MS-DOS

PROMPT که در زیر منوی PROGRAM از منوی شروع آمده کلیک کنید.

2. فرمان NETSTAT-N را تایپ کرده و کلید ENTER را بفشارید. البته این کار را پس از

وارد شدن به نرم افزار YAHOO MASENGER انجام دهید

در سطر اول عباراتی ظاهر می شود که ابتدا به توضیح آن می پردازیم :

PORT : معرف نام پرو تکی است که مورد استفاده قرار می گیرد

LOCAL ADDRESS : در این بخش آدرس IP ی کامپیوتر شما ذکر می شود. که شامل آدرس IP

و پورت آزاد سیستم را به شما نمایش می دهد

FOREIGN ADDRESS : در این بخش آدرس IP ی کامپیوتر طرف مقابل ذکر می شود.

STATE : در این بخش وضعیت خط اتصال اعلام می شود. یک اتصال حالات مختلفی می تواند

داشته باشد که در جدول زیر آمده است.

وضعیت	به معنای آن است که
CLOSE	هیچ اتصالی میان کامپیوتر پرسو تر شما و کامپیوتر راه دور وجود ندارد
CLOSING	هیچ اتصالی میان کامپیوتر پرسو تر شما و کامپیوتر راه دور هر دو موافق هستند تا این اتصال خاتمه یابد
CLOSE WATE	کامپیوتر راه دور اقدام به بستن اتصالی با شما کرده است
ESTABLISHE D	اتصال پایداری برقرار شده است
FIN WATE1	نرم افزاری که از این اتصال استفاده می کرده
FIN WATE2	کامپیوتر راه دور نیز موافق بسته شدن این اتصال است
LAST ACK	اتصال منتظر از بین رفتن تمامی بسته های اطلاعات است.
LISTEN	کامپیوتر شما در وضعیت شنود قرار گرفته است تا پذیرای اتصالی از خارج باشد.

SYN RCVD	کامپیوتر پیوتد راه دور د رخواست یرا برای برقرار شدن اتصال می فرستد.
SYN SEND	کامپیوتر پیو تر شما برای باز شدن اتصالی اقدام کرده است.
TIMED WAIT	همان کارایی LAST ACK را دارد

پیدا کردن آدرس IP ی کامپیوتر راه دور

➤ روش اول : دعوت به گپ زنی از طریق ICQ

از میان تمام یرنامه های پیام رسان مشهوری نظیر: YAHOO MASANGER و MSN MESENGER نرم افزار ICQ که یکی از پر طرفدارترین نرم افزارهای گپ زنی در سالهای اخیر به حساب می آید و بیش از 110 میلیون کاربر از سراسر دنیا دارد یکی از آندسته پیام رسانهایی است که شما از طریق آن می توانید به راحتی و فوق العاده آسان به آدرس IP ی کامپیوتر راه دور و طرف مقابلی که با آن در حال گپ زدن هستید دسترسی پیدا کنید. برای پیدا کردن آدرس IP ی کامپیوتر پیوت راه دوری از این طریق کافیهست از فرد مورد نظرتان دعوت تکنید تا در ICQ حضور پیدا کرده و با شما شروع به گپ زدن کند ، سپس در حین گپ زنی فرمان NETSTAT-N را اجرا کرده و آدرس IP ی شخص مذکور را بدست آورید . آزمایش این روش آسان از آنجایی که احتیاج به اطلاعاتی در باره کارکردن با برم افزار ICQ و چگونگی گپ زدن با این نرم افزار چگونگی DOWNLOAD کردن و نصب آن ، قابلیت های فراوانش که از آن جمله می توان به ارسال پیامی از نوع S M S به تلفن های موبایل کشورهای سراسر دنیا اشاره کرد.

➤ روش دوم: فرستادن یک فایل یا گپ زنی صوتی (VOICE CHAT) از طریق یک پیام

رسان

بر خلاف نرم افزار ICQ که تنها لا شروع به گپ زنی و اجرای فرمان NETSTAT-N می توان به آدرس IP ی طرف مقابل دست پیدا کرد، در پیام رسانهای متداول و مشهوری چون MSN و MESENGER و YAHOO MESENGER دیگر تنها با گپ زدن نمی توان آدرس IP ی طرف مقابل را بدست آورد. بلکه لازم است تا ابتدا فایلی را ارسال کرده و یا اینکه یه گپ زنی از طریق صوت پرداخته بعد فرمان NETSTAT را برای پیدا کردن آدرس IP ی طرف مقابل به اجرا رد آورد.

مراحل زیر را انجام دهید:

1. اتصال خود به اینترنت را بر قرار نموده، سپس یک یاز برنامه های پیام رسان مثل YAHOO MESENGER را بر روی کامپیوترتان اجرا کرده و از طریق آن شروع به گپ زدن با یکی از دوستان خود کنید. سپس در همین حین فرمان NETATAT را اجرا کنید. در ستون FOREIGN ADDRESS به دنبال آدرس IP ی باشید که دو ویژگی زیر را دارد:

- وضعیت اتصال آن ESTABLISHED است.
- در همان سطر و در زیر ستون مخزشم ADDRESS، آدرس IP ی شما به همراه پورت باز شده 80 آمده باشد.

در حقیقت زمانی که شما از طریق YAHOO MASENGER با فردی گپ می زنید، سرور گپ زنی یاهومیان شما و طرف مقابل قرار گرفته و دیگر اجاز دسترسی به آدرس IP ی طرف مقابل را به شما نمیدهد. در چنین مواقعی شما فقط به آدرس IP ی سرور گپ زنی یاهو دسترسی پیدا خواهید کرد. اما زما اینکه شما اقدام به انتقال فایلی می کنید دیگر سرور گپ زنی یاهو کنار رفته و ارتباط مستقیم میان شما و فرد مقابل برقرار می شود.

بدین ترتیب است که شما می توانید با برقراری یک ارتباط جدید و مستقیم به آدرس IP ی کامپیوتر طرف مقابل خود دسترسی پیدا کنید.

➤ روش سوم: دعوت برای بازدید از یک صفحه WEB

یکی از مشکلاتی که عمدتاً این دسته از هکرها با آن روبرو هستند آتست که طرف مقابل یا اصلاً به نرم افزار ICQ دسترسی نداشته و از آن استفاده نمی کند یا اینکه تمایلی از خود برای دریافت فایلی از طریق پیام رسانهایی چون YAHOO MESSENGER و MSN MESSENGER نشان نداده و اصلاً درخواست ارسال فایل شما رد می کند زیرا بسیاری تصور میکنند که با رد کردن درخواست دریافت هر گونه فایلی میتوانند خود را از دست شما خلاص کنند حال آنکه قضیه به همین جا ختم نمی شود، زیرا شما می توانید با ترفند دیگری که از عدم آگاهی اکثر کاربران اینترنت از قابلیت های یک صفحه WEB ساده نشأت می گیرد. حمله را از جایی دیگر آغاز کنید. شما می توانید در سایت خود یک شمارشگر قرار داده و از کاربر کامپیوتر قربانی بخواهید که به سایت شما سری بزند که در این صورت شمارشگر صفحه WEB شما IP ی فرد مذکور را اسکن کرده سپس بر طبق قراری که شما در زمان راه اندازی شمارشگر با او گذاشته اید که مثلاً آدرس IP ی تمامی بازدیدکنندگان سایت را به آدرس پست الکترونیکی شما ارسال کند شما نهایتاً به آدرس IP ی طرف مقابل خود دسترسی پیدامی کنید.

➤ روش چهارم: دریافت نامه پست الکترونیک از طرف مقابل

در ابتدای هر نامه پست الکترونیکی یک سری اطلاعات فنی می آیند که اغلب از سوی بخش عظیمی از کاربران مورد چشم پوشی قرار گرفته و به آن توجهی نمی شود، حال آنکه در این بخش اطلاعات بسیار مفیدی را می توان یافت. یکی از این اطلاعات آدرس IP ی فرستنده نامه می باشد.

روش پنجم: استفاده از یک برنامه IP SNIFFER

SNIFFER برنامه هایی هستند که با نظاره کردن بسته های اطلاعات موجود در یک شبکه اطلاعات مفیدی را رد اختیار شما قرار میدهند برای مثال میتوانند کلمات عبور اشتراکهای کاربری، اعداد کارتهای اعتباری، اطلاعات بانکها و غیره را کشف رمز و فاش کنند. یکی از انواع ساده این برنامه ها IP SNIFFER است که وظیفه پیدا کردن آدرسهای IP را با ردگیری بسته های اطلاعات بر عهده دارد. همچنین برنامه AIM BLACKOUT نیز با خود IP SNIFFER ای را با قابلیت های بسیار بالایی به همراه دارد که شما می توانید آنها را به خدمت بگیرید.

آشنایی با مفهوم و تاریخچه TROJAN ها

یکی از راههای HACK کردن کامپیوتری از راه دور، استفاده کردن از برنامه‌هایی با عنوان TROJAN HORSES (اسبهای تراوا) است که مختصراً TROJAN (تراوا) نیز نامیده می‌شوند. اینکه چرا این نوع برنامه‌ها TROJAN HORSES نامیده می‌شوند داستان شنیدنی دارد که قطعاً به شما دردردک بیشتر مسئله کمک خواهد کرد. قضیه از اینجا آغاز می‌شود که در 12 قرن پیش از میلاد دو گروه با عنوان TROY و GREEK به مدت 10 سال با هم می‌جنگیدند ولی هیچ‌یک موفق به شکست دیگری نمی‌شدند. این بیشتر از این بابت بود که گروه TROY صاحب قلعه‌هایی بودند که شکست ناپذیر لقب گرفته بود ولی سرانجام گروه GREEK با بکار بردن حقه ساده‌ای به قلعه TROY نفوذ کرده و بر آنها مسلط شدند. (درست به همان صورتی که شما قرار است به کامپیوتر قربانی خود نفوذ کرده و بر آن مسلط شوید).

GREEK ها تندیس فوق‌العاده بزرگی از چوب به شکل یک اسب ساختند و گروهی از سربازانشان را در آن قرار دادند. سپس این مجسمه غول‌پیکر را به کمک چرخهایی که در زیر آن تعبیه کرده بودند تا نزدیکی درهای قلعه TROY آورده و بعد از آنجا گریختند. TROY ها یساده لوح به گمان اینکه این یک هدیه از طرف GREEK ها است پس از فرار آنان مجسمه بزرگ اسب چوبی را به داخل قلعه خود وارد کردند غافل از اینکه در هنگام شب زنده‌ترین سربازان GREEK از داخل آن بیرون خواهند آمد و درهای قلعه را برای ورود بقیه سربازان GREEK خواهند گشود. دقیقاً همین مسئله بر روی کامپیوتر قربانین اتفاق خواهد افتاد. بدین ترتیب که شما فایلی را برای فرد قربانی (همان اسب چوبی غول‌پیکر را) می‌فرستید و وی به گمان آنکه این فایل مثلاً تصویری از شما یا موزیکی دلنشین است

آنرا بر روی کامپیوترش اجرا می کند. (یعنی همان اسب تراوا را به قلعه خود داخل میکند.)
که در اینصورت از این لحظه به بعد هر زمان به محض ورود کامپیوتر قربانی به اینترنت
دربهای کامپیوتر وی (همچون دربهای قلعه TROY ها) بر روی شما باز خواهد شد و شما
این امکان را پیدا خواهید کرد تا هر بلایی که مایل بودید به سر فرد قربانی و کامپیوترش
بیاورید.

ساختار برنامه های TROJAN HORSE

TROJAN ها اغلب از سه فایل اجرایی با پسوند EXE تشکیل شده اند. اینها عموماً نامهایی
نظیر SERVER.EXE, EDITSERVER.EXE و CLIENT.EXE را دارا هستند .

معرفی فایل اجرایی SERVER.EXE

این فایل همان فایلی است که شما بریا فرد قربانی می فرستید تا آنرا بر روی کامپیوترش نصب کند. با اجرا شدن این فایل بر روی هر کامپیوتر خانگی REJISTRY ویندوز ان مورد حمله قرار گرفته و تنظیمات لازمه بر روی آن اعمال می شود. همچنین بسته به نوع TROJAN ممکن است در موقعیتهای کلیدی دیگری د رویندوز نظیر : پوشه PROGRAMS یا دیگر پوشه های سیستمی نیز فایلهایی ذخیره شوند تا کنترل کامپیوتر قربانین د راینترنترنت در بهایی را بر روی کامپیوتری به بیرون باز کنند. به این در بها که راههای ارتباطی کامپیوتر با دنیای خارج هستند اصطلاحا پورت گفته می شود. دقت کنید که این پورتهای مجازی بوده و با پورتهای سخت افزاری متفاوت هستند.

معرفی فایل اجرایی EDITSERVER.EXE

برای HACK کردن کامپیوتری از راه دور به وسیله یک TROJAN شما ابتدا باید فایل اجرایی سرور HACK مربوط به آن TROJAN را بر روی کامپیوتر قربانی نصب و اجرا کنید. اما همیشه پیش از ارسال کردن فایل اجرایی سرور HACK لازمست که تنظیمات مورد نظرتان را بر روی آن اعمال کنید.

برای این کار عموما از فایل اجرایی دیگری استفاده می شود که اغلب EDITSERVER.EXE نامیده می شود. در حقیقت با اجرا کردن این فایل اجرایی بر روی کامپیوتر خودتان پنجره ای باز شده و این اجاره را به شما می دهد تا تمامی گزینه ها و امکانات مورد نظرتان را در فایل سرور HACK ذخیره کنید.

معرفی فایل اجرایی CLIENT.EXE

شما پس از آنکه سرور HACK مورد نظرتان را به کمک فایل اجرایی EDITSERVER.EXE تنظیم کرده و نهایتاً آنرا بر روی کامپیوتر قربانی خود نصب و اجرا کردید، نهایتاً نوبت به آن می رسد که منتظر بمانید تا کامپیوتر قربانین ONLINE شده و بعد حمله خود را آغاز کنید. این حمله که برنامه ریزی آن از طریق کامپیوتر شما صورت میگیرد از طریق فایل اجرایی CLIENT.EXE عملی می شود. در حقیقت وقتی شما این فایل اجرایی را بر روی کامپیوترتان اجرا می کنید پنجره ای باز شده و به شما این امکان را می دهد تا هر بلایی که مایل بودید به سر کامپیوتر قربانی خود بیاورید.

ویژگیهای متداولی که TROJANها دارند

- تعیین نحوه کسب خبر از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی

برای مثال شما می توانید سرور HACK را به گونه ای تنظیم کنید که به محض ONLIN

شدن کامپیوتر قربانی از طریق

دریافت نامه پست الکترونیکی یا پیغام فوری در ICQ یا هر روش دیگری شما از آن مطلع

شوید.

- تعیین شماره پورتی برای باز شدن بر روی کامپیوتر قربانی. در اغلب TROJANها شما

می توانید سرور HACK را بگونه ای تنظیم کنید که مثلاً به محض حضور فرد قربانین در

اینترنت پورت خاصی بر روی کامپیوتر وی باز شده و درحالت شنود قرار گیرد. از طریق

شما هر زمان که مایل بودید می توانید حمله به کامپیوتر قربانی را آغاز کنید.

• تعیین کلمه عبوری برای دسترسی به کامپیوتر از طریق پورت باز شده. در بعضی از TROJAN های پیشرفته حتی این امکان نیز وجود دارد که شما کلمه عبور جهت تنظیم شرور HACK از راه دور تعیین کنید تا این فقط خود شما با شید که امکان دسترسی و اعمال تنظیمات را داشته باشید.

امکاناتی که TROJAN ها در اختیار ما قرار می دهند

• امکان دسترسی کامپیوتر به اطلاعات روی دیسک سخت و امکان کپی یا پاک کردن آنها

• امکان دنبال کردن تمامی اعمال شخص در هنگام استفاده از رایانه

• امکان خواندن تمامی پسوردهای ذخیره شده در رایانه هدف

• امکان کنترل برخی از اجزاء رایانه مانند CD ROM

• امکان مدیریت کامپیوترل ویندوز و تغییر آن به صورت دلخواه برای رایانه هدف

• امکان دیدن تمامی CHAT هایی که فرد انجام می دهد

معرفی مشهورترین TROJAN های دنیا ی WEB

• از آنجایی که هر روز TROJAN های بیشتر و جدیدتری به دنیای هکرها معرفی می شوند ، از این رو همیشه باید سعی کنیداطلاعات خود را بروز نگاه دارید .

- ACKCMD
- CRAZZYNET 3.71
- ALDINO SERVER 0.6
- ARCTIC 6.0
- ACID BATTERY 1.0
- ADMIN.TROJ.KIKZYURASE

همچنین از تروجاها ی مشهور قدیمی نیز می توان به موارد زیر اشاره کرد.

- BACK ORIFICE
- DEEP BACK ORIFIC
- NET BUS
- SUB7
- NET SPHERE
- HACK ATTACK
- EXPLORERZIP TROJAN HORSE

SUBSEVEN

آشنایی با SUB7 :

SUB7 توسط شخصی به نام MOBMAN نوشته شد و تا کنون نسخه های 1.0, 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.8, 1.9, 2.0, 2.1 GOLD, 2.1 BONUS, 2.1 B1 از این TROJAN معرفی شده اند .

خطرناکترین نسخه این TROJAN تا این لحظه SUB7 2.2 است که بر روی نسخه های ویندوز 95 و 98 و MR و NT و 2000 بخوبی کار می کند.

همچون بسیاری از TROJAN ها، SUB7 هم فایل اجرایی سرور هکی دارد که بر روی کامپیوتر قربانی نصب می شود. این فایل هر اسمی می تواند داشته باشد اما در حالت پیش گزیده یکی از اسامی SYSTRAY.DLL و RUNDLL16.EXE و SERVER.EXE و یا TASK_BAR.EXE را داشته و حدوداً 328 کیلو بایت هم حجم دارد همچنین علاوه بر فایلی که در دایرکتوری اصلی ویندوز قرار می گیرد فایل دویم نیز با هر اسم دلخواهی یا در حالت پیش گزیده با یکی از اسامی NODLL.EXE و MVOKH-32.DLL و FAVPNMCFEE.DLL و حجم تقریبی 35 کیلو بایت در داخل دایرکتوری WINDOWS\SYSTEM قرار خواهد گرفت

قابلیتهای SUB7

امروزه SUB7 یکی از توانمندترین TROJAN های دنیای WEB به SUB7 می آید. زیرا قابلیت انجام کارهای فراوانی را دارد که ما در ادامه به تعدادی از آنها اشاره می کنیم:

◀ مشاهده تمامی فرایندهایی که بر روی کامپیوتر در حال اجرا هستند (حتی اگر فرایند مخفی اجرا شده باشد فاش خواهد شد).

◀ کسب اطلاع از وضعیت ONLINE فرد قربانی از طریق دریافت یک نامه پست الکترونیک یا پیامی در ICQ

◀ روشن کردن WEBCAM کامپیوتر قربانی و مشاهده آنچه در معرض دید دوربین قرار دارد.

◀ دریافت تمامی کلمات عبور ذخیره شده بر روی کامپیوتر و حافظه نهان آن

◀ خاموش و روشن کردن مانیتور کامپیوتر قربانی

◀ باز کردن و بستن درب CD-ROM

- ◀ ضبط کردن صدا از طریق میکرو فن متصل به کامپیوتر قربانی و بعد پخش آن
- ◀ وارون کردن دوران دادن و آینه ای ساختن محتویات صفحه مانیتور کامپیوتر قربانی

تنظیم سرور SUB7 HACK

1. پس از DOWNLOAD کردن فایل ZIP شده از روی سایت WWW.SHFHACKER.COM و خارج کردن آن از حالت فشرده و زیپ شده به ترتیب اعمال زیر را انجام دهید .
 2. بروی EDITSERVER دابل کلیک کند تا کادر محاوره ای SELECT FI KLHDA NVHDN.
 3. قویا پیشنهاد می کنم که همیشه بر روی عبارت RUN IN NORMAL MODE کلیک کنید تا کادر محاوره ای EDIT SERVER به نمایش درآید.
- این کادر از 8 برگه تشکیل شده که در رستون سمت چپ کادر قرار گرفته اند که با آن تنظیمات مورد نظر را اعمال می نمایم.
4. در حالت پیش گزیده محتویات برگه اول یعنی SERVER SETTING به نمایش در می آید .

برگه SERVER SETTING:

PORT

در این بخش شماره پورتی که بر روی کامپیوتر قربانی باز خواهد شد آورده می شود. در حالت پیش گزیده شماره این پورت 27374 است. البته شما می توانید هر شماره پورت دیگری که مایل بودید تا از آن استفاده کنید را در این کادر متن تایپ کنید.

PASSWORD

در صورت تایپ کلمه عبوری در این بخش ، دیگر استفاده از پورتهای که بر روی کامپیوتر قربانی باز می شود تنها محدود به کسانی می شود که این کلمه عبور را می دانند . به عبارت دیگر اگر شخص ثالث یا هکری بخواهد تا با استفاده از برنامه IP SCANNER ای از باز بودن پورتهای بر روی کامپیوتر قربانی شما می توانید استفاده از آنها برای خود انحصاری کنید . البته این به نوعی هم لطفی است که شما در حق کامپیوتر و فرد قربانی خود می کنید زیرا در غیر اینصورت بسیاری از هکرها این فرصت را پیدا خواهند کرد تا به کامپیوتر قربانی شما حمله کنند که این امری فوق العاده ناخوشایند است .

RE-ENTER PASSWORD

اگر در قسمت قبل در کادر متن جلویی عبارت PASSWORD کلمه عبوری را برای پورتهای که قرار است بر روی کامپیوتر قربانی باز شود تایپ کرده باشید اکنون یکبار دیگر باید برای تایید شدن آنها در کادر متن این قسمت نیز تایپ کنید .

VICTEM NAME در کادر متن این قسمت باید نامی که مایل هستید تا بر روی کامپیوتر پیوسته فرد قربانی بگذارید را وارد کنید بر حذر باشید که همیشه نباید اسم را MY VICTEM (قربانی من) انتخاب کنید، بلکه توصیه می شود تا در انتخاب این نام کمی دقت کنید تا تشخیص فرد قربانی برایتان آسانتر شود. زیرا فرض کنید که مثلاً شما کامپیوتر پیوسته 10 نفر را HACK کرده باشید. حال اگر در زمانیکه در وضعیت ONLINE به سر می برید پیامی دریافت کنید مبتنی بر اینکه یکی از قربانیان شما ONLINE شده، تنها اگر برای هر 10 نفر نام درستی را تغییر کرده باشید قادر خواهید بود تا آنها را از هم تفکیک کرده و متوجه شوید که منظور چه کسی است. اما هر 10 نفر را MY VICTEM نامیده باشید که دیگر کار خیلی دشوار خواهد شد. برای نام گذاری هر کامپیوتر از نام فرا قربانی استفاده کنید. مثلاً نام کامپیوتر قربانین متعلق به فردی که اسم او حسن است را HASAN-VICTEM انتخاب کنید. همینطور الی آخر. البته اگر حدس می زنید که چندین HASAN در آینده وجود خواهند داشت پس بهتر است تا از نام فامیلی یا هر نشانه دیگری نیز استفاده کنید.

PROTECT PASSWORD

در کادر متناهی قسمت شما باید کلمه عبوری را وارد کنید که هر کسی برای بروز کردن (UPDATE) و دست کاری سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانین باید آنرا بداند. به عبارت دیگر این کلمه عبوری که انتخاب می کنید قفلی برای فایب اجرایی سرور هکی است که شاید در آینده مایل باشید تا از راه دور تنظیمات آنرا بر روی کامپیوتر قربانین تغییر دهید.

USE RANDOM PORT

در صورتیکه کادر علامت کناری این عبارت را کلیک کرده و آنرا علامت بزنی از این به بعد هر بار با ONLINE شدن کامپیوتر قربانی و حضور آن در اینترنت به شکلی تصادفی شماره پورته انتخاب شده و بر روی کامپیوتر قربانی باز می شود. سپس شما با دریافت پیامی از طریق نامه پست الکترونیک یا یک پیام فوری در ICQ از این شماره پورت جدید، نام کامپیوتر قربانی و شماره IP ی و ی مطلع خواهید شد.

MELT SERVER AFTER INATALITION

با انتخاب این گزینه پس از قرار دادن سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانی و به محض اجرا و نصب شدن آن بر روی کامپیوتر مذکور فایل سرور هم نیز ناپدید می شود. انتخاب این گزینه کار درستی نمی باشد زیرا ممکن است کاربر کامپیوتر هدف با ناپدید شدن آن به موضوع پی ببرد.

WAIT FOR REBOOT

با انتخاب این گزینه با کلیک کردن بر روی سرور این فایل بلافاصله ناپدید نمی شود بلکه پس از یکبار راه اندازی مجدد سیستم این فایل ناپدید می گردد. انتخاب این گزینه بسیار توصیه می گردد زیرا فرد با یک بار راه اندازی سیستم خود دیگر به فایل شما دسترسی ندارد.

SERVER FILENAME

نام سرور هکی که قرار است بر روی کامپیوتر قربانی قرار گرفته و اجرا شود را تعیین می کند.

RANDOM FILE NAME

با انتخاب این گزینه پس از دابل کلیک کردن بر روی سرور HACK به طور تصادفی اسمی برای فایل‌های اجرایی هکی که قرار است بر روی کامپیوتر قربانی در دایرکتوری خاصی قرارگیرند انتخاب می‌شود. انتخاب این گزینه قویا پیشنهاد می‌شود، زیرا از این طریق اکثر ضد ویروسها گمراه شده و از دور خارج می‌شوند.

SPECIFY

نام سرور HACK را می‌توانید در آن انتخاب نمایید.

START UP METHODS برگه

از طریق این برگه شما می‌توانید تعیین کنید که هر بار سرور HACK چگونه بر روی کامپیوتر قربانی شروع بکار کرده و اجرا شود.

REGISTRY RUN

با انتخاب آن برای هر بار شروع سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر قربانی از قسمت RUN در REGISTRY ویندوز استفاده خواهد شد.

REGISTRY RUN SERVICES

با انتخاب آن برای هر بار شروع شدن سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر قربانی، از قسمت RUN SERVICES در REGISTRY ویندوز استفاده خواهد شد.

KEY NAME

با انتخاب یکی از دو گزینه قبلی شما می‌توانید در کادر متن این قسمت نام فایل کلیدی که قرار است تا سرور HACK در REGISTRY ویندوز کامپیوتر قربانی با آن ثبت شود را تعیین کنید.

WIN.INI با انتخاب آن برای هر بار شروع شدن سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر قربانی، از داخل فایل WIN.INI ویندوز اقدام خواهد شد. این ویژگی تنها بر روی نسخه های ویندوز 95 و 98 کار می کند.

SYSTEM.INI

با انتخاب آن برای هر بار شروع شدن سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر قربانی، از داخل فایل SYSTEM.INI ویندوز اقدام خواهد شد. این ویژگی تنها برای نسخه های ویندوز 95 و 98 کار می کند.

NEW METHOD#1

با انتخاب این برای هر بار شروع شدن سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر قربانی، از دو قسمت در رجیستری ویندوز اقدام خواهد شد.

این روش فایلی به عنوان RUN.EXE مسئولیت اجرای سرور HACK را در صورتی که قبلاً در حافظه با رگذاری شده باشد بر عهده دارد. همچنین خود فایل RUN.EXE نیز هر بار که برنامه کاربردی در ویندوز اجرا شود شروع به کار می کند.

NET METHOD #2 [EXPLORER]

با انتخاب این گزینه برای هر بار شروع شدن سرور و فعال شدنش بر روی کامپیوتر

قربانی از قسمت

HKEY_CURRENT_USER SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\Explorer Bars\{C4EE31F3-4768-11D2-BE5C-20A0C9A83DA1}\FILES NAMED MAU

در رجیستری ویندوز اقدام خواهد کرد.

METHOD #3 MARK LORD

با انتخاب این گزینه برای هر بار شروع شدن سرور HACK و فعال شدنش بر روی کامپیوتر

قربانی از قسمت

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\MICROSOFT\ACTIV

SETUP\INESTAL

COMPONENTS

در ویندوز اقدام میکند.

برگه NOTIFICATION

از طریق گزینه های موجود در این برگه شما می توانید نحوه کسب خبر از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی خود را تعیین کنید.

گزینه ها عبارتند از :

ADD ICQ NOTIFY

شما می توانید از این گزینه برای کسب خبر از طریق پیام رسان (ICQ) استفاده می گردد.

ADD E-MAIL NOTIFY

از این گزینه برای کسب خبر از طریق پست الکترونیکی استفاده می گردد.

ADD IRG NOTIFY

از این گزینه برای کسب خبر از طریق IRC (INTERNET RELAY CHAT) استفاده می گردد.

ADD SIN NOTIFY

از این گزینه برای کسب خبر از طریق برنامه SIN (STATIC IP NOTIFICATION) مورد استفاده قرار می گیرد.

اگر SUB7 را بر روی سیستم خود DOWN LOAD کنید و سپس آن را از حالت فشرده خارج کنید به پنجره SIN.EXE برخورد خواهید کرد که اگر شماره پورتی که برای سرور HACK نصب شده بر روی کامپیوتر قربانی خود وارد کرده اید یکسان باشد در اینصورت به محض وارد شدن کامپیوتر قربانی به اینترنت آیکن مربوط به سرور مورد نظر در لیست برنامه SIN به رنگ سبز خواهد آمد اما اگر کامپیوتر مذکور OFFLINE باشد آیکن به رنگ قرمز در خواهد آمد و پس از گذشت 2 دقیقه نیز از لیست حذف خواهد شد .

ADD CGI NOTIFY

اگر مایل به کسب اطلاعات و خبر از طریق CGI (COMMOM CATA WAY INTERFACE) هستید بر روی این گزینه کلیک کنید.

MORE INFO

با کلیک کردن بر روی این دکمه کادری ظاهری شود که در آن اطلاعات راهنمایی آمده است.

BINDED FILES برگه

از طریق این برگه شما می توانید فایل دیگری را به فایل اجرایی سرور HACK خود پیوند (BIND) بزنید تا از این طریق فرد قربانی دیگر هرگز متوجه دریافت سرور HACK نشود برای مثال: شما می توانید قطعه کوچکی از یک موسیقی با پسوند WAV یا MP3 را به سرور HACK خود پیوند زده و برای فرد قربانی بفرستید تا به محض اجرا شده فایل سرور HACK بروی کامپیوتر قربانی علاوه بر اجرا شدن سرور HACK، به طور همزمان موزیکی نیز پخش شود. در این صورت دیگر فرد قربانی هرگز بویی از مسئله نخواهد برد.

ADD EXE CTUDE FILE

شما می توانید فایلی را که مایل هستید به سرور HACK پیوند بزنید.

DELETE

از این گزینه برای پاک کردن یک فایل پیوند زده شده استفاده می شود

EDIT NAME

از این گزینه برای تغییر دادن نام فایل استفاده می گردد.

برگه PLUGINS :

این برگه یکی از مهمترین برگه های پنجره EDIT SERVER است شما از طریق این برگه می توانید PLUGIN های مربوط به اتفاقات و بلاهایی که مایل هستید تا بر سر کامپیوتر قربانی خود بیاورید را بر روی سرور HACK موردنظرتان نصب کنید. یک PLUGIN ماهیتا فایلی با پسوند DLL است .

قابلیتهای PLUGIN با نام S7FUN1: این PLUGIN ویژگی های زیر را با خود دارد

- ◀ FLIP SCREEN : این گزینه باعث چرخش و دوران صفحه می گردد.
- ◀ SHOW PICTURE : این گزینه باعث نمایش درآوردن عکس میشود.
- ◀ TEXT 2 SPEECH : این گزینه باعث خوانده شدن متن می شود.
- ◀ TIC_TAC_TOE : این گزینه سبب می شود که بتوانید با کامپیوتر قربانی بازی کنید.

قابلیت های PLUGIN با نام S7FUN2

این PLUGIN ویژگیهای زیر را دارد :

- ◀ OPEN BROWSER : این گزینه باعث بازکردن پنجره مرورگر و بازدید کردن از یک صفحه WEB خاص را می شود
- ◀ MOUSE : با انتخاب این گزینه می توان عمل سوییچ کردن دکمه ها و حرکت دادن موس و همچنین قرار دادن دنباله ای برای اشاره گر موس می گردد.

◀ TIME/DATE : با انتخاب این گزینه می توان تاریخ و زمان سیستم را تغییر داد و همچنین آن را تنظیم کرد.

قابلیت‌های S7KEYS PLUGIN : این PLUGIN ویژگی‌های زیر را با خود دارد.

◀ KEY LOGGER : از این گزینه برای ارسال ضرب کلید استفاده می شود.

◀ LOGGED KEY : از این گزینه برای خواندن ضرب کلید می توان استفاده نمود.

◀ KEY LOGGER E-MAIL REPORT : با استفاده از این گزینه ارسال ضرب کلید از طریق

پست الکترونیکی انجام می گیرد.

قابلیت‌های S7PASSWOD PLUGIN با نام : این PLUGIN ویژگی‌های زیر را با خود دارد.

◀ CACHED : انتخاب این گزینه سبب خواندن کلمات عبور و اطلاعات حافظه نهانی می شود.

◀ RAS : انتخاب این گزینه موجب کسب اطلاع از طریق سرویس RAS می گردد.

◀ AIM : انتخاب این گزینه موجب کسب اطلاع از طریق سرویس AIM می شود.

◀ E_MAILING PASSWORD : انتخاب این گزینه سبب ویژگی دریافت کلمه عبور از

طریق پست الکترونیکی می شود.

قابلیت‌های S7CAPTURE PLUGIN با نام : این PLUGIN ویژگی‌های زیر را دارد

◀ SCREEN CAPTURE : انتخاب این گزینه سبب دریافت تصویری از صفحه نمایش

کامپیوتر قربانی می شود.

◀ MOUSE CLICKS : انتخاب این گزینه سبب انتقال کلیک‌های موس می گردد.

← WEB CAM CAPTURE : انتخاب این گزینه سبب دریافت تصاویری از WEB CAM می

شود.

قابلیت‌های PLUGIN با نام S7ADVANCED :

این PLUGIN ویژگی‌های زیر را با خود دارد

← PROCESS MANAGER : انتخاب این گزینه سبب مدیریت فرایندها می شود.

← REGISTRY EDITOR : با انتخاب این گزینه می توان از ویژگی ویرایش رجیستری

ویندوز از راه دور استفاده می گردد.

برگه RESTRICTION :

از طریق این برگه می توان تنها تعدادی از قابلیت‌های مورد نظرتان را بر روی یک سرور

HACK فعال کنید. این ویژگی زمانی مفید است که شما به هکرهای دیگر هم امکان استفاده از

سرور HACK روی سیستم قربانی را بدهید. اگر برای پورت باز قربانی پسورد و نامی را

انتخاب نکنید سایر هکرها هم می توانند به سیستم دست پیدا کنند اما در این بین شما میخواهید

که این هکرها یکسری کارهای بی خطر را روی سیستم قربانی انجام دهند در نتیجه می توان

از این گزینه استفاده کرد.

برگه E_MAIL :

از طریق این برگه شما می توانید از سرور HACK بخواهید تا تمامی کلمات عبور ذخیره شده بر روی کامپیوتر قربانی و نیز تمامی کلیدهای رزرو شده بر روی صفحه کلید (PASSED KEYS) آنرا به آدرس پست الکترونیکی شما بفرستد که شامل گزینه های زیرمی باشد:

◀ E_MAIL ALL PASSED KEYS TO : با کلیک کردن آن و وارد کردن آدرس پست الکترونیکی خود به محض حضور کامپیوتر قربانی در اینترنت سرور HACK تمامی کلیدهای فشرده شده از آن جمله کلمه عبور اشتراک اینترنت کامپیوتر قربانی را به آدرس پست الکترونیکی شما ارسال خواهد کرد

◀ E_MAIL ALL PASSWORDS TO : با کلیک کردن آن و وارد کردن آدرس پست الکترونیکی آن به محض نصب شدن سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانی تمامی کلمات عبور اشتراکهای فرد قربانی اعم از اشتراک ICQ، MSN، YAHOO و بسیاری دیگر به آدرس پست الکترونیکی شما ارسال خواهد شد .

◀ E_MAIL RECORDED PASSWORD TO : با کلیک کردن آن و وارد کردن آدرس پست الکترونیکی خود با هر بار وارد شدن کامپیوتر قربانی به اینترنت تمامی کلمات عبور ذخیره شده بر روی کامپیوتر قربانی به آدرس پست الکترونیکی شما ارسال خواهد شد.

برگه EXE ICON/OTHER :

از طریق این برگه شما می توانید آیکن فایل اجرایی سرور HACK خود را تغییر دهید تا کمتر از سوی فرد قربانی مورد شک قرار گیرید. همچنین این امکان وجود دارد که پیغام خطایی را طراحی کرده تا در زمان اجرای فایل سرور HACK بر روی صفحه نمایش کامپیوتر قربانی ظاهر شده و فرد قربانی را گمراه کند. این در حالی است که فایل سرور HACK تواما با ظاهر شدن این پیغام به طور مخفیانه اجرا می گردد.

گزینه های SUB SEVEN برای حمله

استفاده از گزینه های مختلف پنجره SUB7 برای حمله به کامپیوتر قربانی با وارد کردن IP و پورت باز قربانی دکمه کانکت را فشار دهید تا به کامپیوتر متصل گردید پس از اتصال شما می توانید از امکانات زیر استفاده نمایید.

بررسی امکانات گزینه SHURTCUTS :

در این قسمت میانبر هایی به برنامه ها و فعالیت های بسیار دیگری آمده است که خود شامل امکانات زیر می باشند.

1. LOCAL SHURTCUTS : روی آن کلیک کنید تا زیرمنوهای آن ظاهر شود:

◀ IP TOOLS : به وسیله آن شما می توانید هر یک از کارهای زیر را انجام دهید

أ به کامپیوتری PING کنید

ب آدرس IP متناظر با هر اسم URL را در اینترنت پیدا کنید

ت آدرس IP کامپیوتری که کاربر آن با شماره ICQ خاصی مشغول گپ زنی است را پیدا

کنید

ADDRESS BOOK : شما از طریق این کادر که نقش یک دفترچه آدرس را دارد می

توانید مشخصاتی در باره کامپیوتر قربانی خود دسترسی پیدا کنید

CONSOLE : در این کادر محاوره ایی آن دسته از فرمانهایی که قبلا توسط شما صاد

ر شده اند ولی به هر دلیلی موفق به اجرا نگردیده اند می آیند .

SETTING : این کادر به تنظیمات ظاهری بخش کلاینت برنامه SUB7 که هم اکنون

در حال کار با آن هستید اختصاص دارد

2. MISC SHORTCUT : با کلیک کردن روی آن زیر منوهای آن ظاهر می گردد

FILE MANAGER : از طریق این کادر محاوره ایی شما می توانید در صورت اتصال به

کامپیوتر قربانی تمامی محتویات هارد دیسک کامپیوتری را مشاهده کنید همچنین از

طریق دکمه هایی که در سمت راست این پنجره آمده اند شما می توانید هر بلایی را بر سر

هارد دیسک قربانی خود بیاورید

REFRESH CURRENT PATH : در صورت مایل بودن به دیدن نتیجه تغییرات داده شده

توسط شماروی کامپیوتر قربانی از این گزینه استفاده نمایید

UPLOAD FILE : از طریق این گزینه شما می توانید فایل های مورد نظرتان را بر روی

کامپیوتر قربانی UPLOAD کنید

RUN SELSCT FILE : با این گزینه می توانید فایل هایی را بر روی کامپیوتر قربانی خود اجرا

کنید.

DELETE SELECTED FILES OR FOLDER : با این گزینه شما می توانید فایل هایی را بر رو

ی کامپیوتر قربانی خود حذف کنید.

□ CREATE A NEW FOLDER IN THE CURRENT PATH : با این گزینه می توانید پوشه

جدیدی را به هر اسمی که مایل بودید بر روی کامپیوتر قربانی خود ایجاد کنید.

□ PLAY WAV FILE ON THE REMOTE COMPUTER : با این گزینه می توانید فایل‌های

صوتی با پسوند WAV را بر روی کامپیوتر قربانی خود به اجرا درآورده و پخش کنید.

□ SELECTED FILE AS WALLPAPER ON THE REMOT COMPUTER : با استفاده از این

گزینه شما می توانید عکسی را به عنوان کاغذدیواری کامپیوتر قربانی خود انتخاب کنید.

□ REMOT FILE OR FOLDER : با این گزینه می توانید هر فایل یا فولدری را بر روی

کامپیوتر قربانی تغییر نام دهید.

◀ SEARCH FILE : با استفاده از این گزینه به دنبال فایل مورد نظرتان جستجویی ر

بر روی کامپیوتر قربانی به اجرا درآورید.

◀ QUEUE : با استفاده از این گزینه شما میتوانید به ترتیب میزان پیشرفت عملیات انتقال

فایل میان کامپیوتر خودتان و کامپیوتر قربانی نظارت کنید.

◀ WINDOWS MANEGER : با استفاده از این گزینه شما می توانید تمامی پنجره ها یباز

شده بر روی کامپیوتر قربانی را مدیریت کنید. مثلا پنجره ایی که در زیر پنجره های دیگر

قرار گرفته است را بر روی بقیه بیندازید، پنجره ای را فعال یا غیر فعال کنید.

◀ SCREEN CAPTURE : با استفاده از این گزینه شما می توانید صفحه نمایش کامپیوتر

قربانی را بر روی کامپیوتر خودتان مشاهده کنید شیوه کار به این صورت است که شما باز زمانی را بر حسب ثانیه تعیین می کنید که با گذشت آن از صفحه نمایش کامپیوتر قربانی عکسی گرفته شده و برای شما فرستاده شود. این کار از طریق اهرم کشویی که در روبروی عبارت INTERVAL آمده صورت می گیرد.

◀ PROGRESS WINDOWS : از طریق این کاد ر محاوره ای شما می توانید شاهد و ناظر

سرعت تبادل اطلاعات میان کامپیوتر خود و کامپیوتر قربانی باشید.

◀ PLUGIN MANAGER : با استفاده از این گزینه شما می توانید تمامی PLUGIN های که

بر روی یک سرور HACK نصب شده اند را مدیریت می کنید

3. OPEN : این گزینه دارای زیر منوها ی زیر است :

◀ SUB7 WEB SITE : با کلیک کردن روی آن پنجره ایی باز شده و مرورگر WEB

کامپیوترتان باز می شود و شما به سایت WWW.SUBSEVEN.SLAK.ORG رهنمون می شوید.

◀ NOTEPAD.EXE : برنامه NOTEPAD اجرا می گردد.

◀ TELNET : پنجره خالی TELNET اجرا می گردد.

بررسی امکانات CONNECTION : این منو دارای گزینه های زیر است:

1. PROXIES : در صورتی که بر روی خط اینترنتی که از آن استفاده می کنید PROXIES نصب شده باشد آن را پشت سر بگذارید برای این کار کافیست مختصات PROXIES خود را که آن را از مدیر ISP خود دریافت می کنید در داخل کادرهای متن مربوطه وارد کنید .

2. PC INFO : اگر شما به کامپیوتر راه دوری که قبلا سرور هکی را بر روی آن نصب کرده اید وصل شده باشید در این کادر محاوره ای تمامی مشخصات اولیه کامپیوتر مورد نظر لیست خواهد شد.

3. MORE PC INFO : اطلاعات بیشتر و پیشرفته تری درباره کامپیوتر قربانی می دهد.

4. NAME INFO : اطلاعات شخصی صاحب کامپیوتر قربانی را به ما می دهد.

5. SERVER OPTION : برای مدیریت سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانی آمده است و دارای دکمه های زیر می باشد:

□ CHANGE PORT : این دکمه شماره پورتی را تعیین می کند که قرار است تا سرور HACK به محض وارد شدن کامپیوتر قربانی به اینترنت آن را بر روی کامپیوتر مذکور باز کند در حالت پیش فرض این شماره 27374 می باشد.

□ REMOVE SERVER : فرمان دهید تا سرور HACK از روی کامپیوتر قربانی پاک شود.

□ SET PASSWORD : شما می توانید کلمه عبوری را برای دسترسی به سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانی تعیین کنید.

□ REMOVE PASSWORD : شما می توانید کلمه عبوری را که قبلا برای دسترسی قرار داده اید حذف کنید.

□ RESTART SERVER : با انتخاب این دکمه شما می توانید پس از اعمال تغییرات یکبار سرور HACK را RESTART کنید تا تغییرات اعمال شود.

□ CLOSE SERVER : شما می توانید در یک جلسه کاری استفاده هر شخص از کامپیوتر قربانی را تعیین کرده و سرور HACK را از کاربندازید.

□ UPDATE SERVER FROM URL : شما می توانید این امکان را به سرور HACK بدهید که خود را به طور اتوماتیک بروز کند.

6. CONNECT COMMANDS : این گزینه دارای زیر منوهای زیر می باشد:

◀ OPEN ON CONNECT : تعیین نحوه با خبر شدن از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی که شامل دکمه های زیر میباشد.

□ GET SERVER ON CONNECT COMMANDS : تمامی روشهایی که قبلاً بر روی سرور رهک کامپیوتر قربانی تنظیم کرده اید تا از طریق آنها از وضعیت ONLINE وی مطلع شوید را دریافت کنید.

□ SAVE ON CONNECT COMMANDS TO SERVER : تمامی روشهای جدیدی که صلاح می دانید تا از این به بعد از طریق آنها از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی خود مطلع شوید را بر روی سرور رهک کامپیوتر راه دور و قربانی خود ذخیره کنید.

□ SET/CHANG PASSWORD : برای تغییر دادن نحوه با خبر شدن از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی کلمه عبوری را تعیین کرده یا اینکه کلمه عبور قبلی خودتان را تغییر دهید.

□ ADD ICQ NOTIFICATION : از سرور HACK بخواهید تا وضعیت ONLINE کامپیوتر

قربانی را با ارسال پیامی از طریق سرویس گپ زنی ICQ به استحضار شما برساند.

□ ADD EMAIL NOTIFICATION : از طریق این دو دکمه شما می توانید از سرور HACK

بخواهید تا وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی را با ارسال نامه پست الکترونیکی به

استحضار شما برساند.

□ ADD IRC NOTIFICATION : تا وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی را با ارسال پیامی از

طریق سرویس گپ زنی IRC (INTERNET RELAY CHAT) به استحضار شما برساند.

□ ADD CGI NOTIFICATION : از طریق این دکمه شما میتوانید از سرور HACK بخواهید تا

وضعیت ONLINE بودن کامپیوتر قربانی را با ارسال اطلاعاتی به CGI ای که بر روی

سایت وبی راه اندازی کرده اید به استحضار شما برساند

□ ADD STATIC IP NOTIFICATION : این گزینه سبب میشود تا وضعیت ONLINE

کامپیوتر قربانی را با اختصار آدرس IP ثابتی که قربانی مذکور دارد را به اطلاع شما

برساند.

◀ CLEAR COMMAND : تمامی شیوه های مختلفی که برای کسب اطلاع از وضعیت

ONLINE کامپیوتر قربانی تعیین شده بود پاک می شوند.

◀ ADD COMMAND : با این گزینه می توان فرامین را برای تعیین شیوه های مختلف

کسب اطلاع از وضعیت ONLINE کامپیوتر قربانی خود اجرا کنید.

7. OTHERS : این گزینه دارای زیر منوهای زیر است:

◀ WEB STATUS : با انتخاب این گزینه شما می توانید از وضعیت سرور HACK بر روی کامپیوتر قربانی خود کسب اطلاع کنید.

◀ WEB DOWNLOAD : شما می توانید با وارد کردن آدرس سایت WEB مورد نظر در داخل کادر متن روبروی عبارت URL و همچنین تعیین موقعیت فایل مورد نظر بر روی سایت WEB مربوطه در داخل کادر متن با عبارت DESTINATION از سرور HACK نصب شده بر روی کامپیوتر قربانی بخواهید تا فایل مورد نظر شما را روی سایت WEB به روی کامپیوتر قربانی DOWNLOAD کرده و آنرا نصب کنید.

8. SCANNER : این منو زیر منوهای زیر را دارا می باشد:

◀ REMOT SCANNER : از طریق گزینه های این کادر که شباهت زیادی به یک اسکندر آدرس IP دارد، کامپیوتر هایی که توسط خود شما یا هر وسیله دیگری HACK شده و هم اکنون در وضعیت ONLINE هستند را پیدا کنید.

بررسی امکانات KEY/MESSENGER

این منو دارای گزینه های زیر است:

1. KEYBORD : این گزینه شامل زیر منوهای زیر است:

◀ OPEN KEY LOGGER : میتوانید فعالیتهای KEYBORD کامپیوتر قربانی خود را مدیریت کنید. و شامل گزینه های زیر میباشد:

□ ENABLE /DISABLE KEY LOGGER : میتوانید ویژگی KEY LOGGER را فعال یا غیر فعال کنید.

□ CLEAR LOGG : میتوانید صفحه KEY LOGGER را پاک کنید.

□ DISABLE KEYS : شما می توانید تعدادی از دکمه های صفحه کلید کامپیوتر قربانی را از کار بیندازید.

□ REPLASE KEYS : شما میتوانید دکمه های صفحه کلید کامپیوتر قربانی خود را باهم تعویض کنید.

◀ OPEN LOGGED KEYS : تمامی کلیدهایی که بر روی کامپیوتر قربانی زده شده در سرور HACK ذخیره شده اند را بر اساس روز ، ماه و سال وقوع آنها مشاهده کنید. و می توان اعمال زیر را با آن انجام داد:

□ GET LOGED KEYS : شما میتوانید تمام دکمه های ذخیره شده در داخل سرور HACK نصب شده بر روی کامپیوتر قربانی را دریافت کنید.

□ DELETE ALL LOGGED KEYS : محتویات کادر LOGGED KEY که شامل تمامی دکمه هایی است که توسط فرد قربانی بر روی صفحه کلید کامپیوترش زده شده اند را پاک می کنند.

□ SAVE ALL LOGGED KEYS TO A TEXT FILE : تمامی کلیدهای زده شده را برای آنالیز آن در فرصتی مناسب در داخل فایل متنی ذخیره می کند.

◀ SEND KEYS : کلیدهایی را که بر روی صفحه کلید خود تایپ کرده میتوانید آنها را برای کامپیوتر قربانی بفرستید.

◀ DISABLE ALL KEYS : شما میتوانید تمامی کلیدهای صفحه کلید کامپیوتر قربانی خود را از کار بیندازید.

← RE ENABLE ALL KEYS : تمامی کلیدهای صفحه کلید کامپیوتر قربانی خود را که از

کا رانداخته بودید فعال می کند.

2. MATRIX : میتوانید کادری را بر روی کامپیوتر قربانی خود باز کرده و از طریق آن به

گپ زنی با فرد قربانی بپردازید.

3. MESSAGE MANAGER : میتوانید کادرهای مشابه با همان کادرهای معمول ویندوز که

در مواقع بروز ایرادی به نمایش درمی آید را بر روی مانیتور کامپیوتر قربانی خود ظاهر

سازید.

4. SPY MANAGER : می توانید کلمات عبور اشتراکهای (ACCOUNTS) کاربری هر یک از

سرویسهای MSN، YAHOO و ICQ و AIM موجود روی کامپیوتر قربانی را برابید.

5. ICQ TAKE OVER : میتوانید تمامی URL های موجود در پائل نرم افزار ICQ فرد قربانی

خود را صاحب شوید.

بررسی امکانات ADVANCE

این منوشامل گزینه های زیر است :

1. FTP SERVER : میتوانید کامپیوتر قربانی خود را به یک سرور HACK بدل کنید سپس از

طریق هر یک از برنامه های FTP نظیر CUTEFTP یا هر برنامه دیگری که با آن کار میکنید

آدرس IP کامپیوتر قربانی و شماره پورتی را که در حالت پیش گزیده می باشد وارد کرده و

نهایتا CONNECT را کلیک کنید.

2. FIND FILES : دارای دوزیرمنو است :

□ FILED FILES : دنبال فایل های مورد نظرتان می گردد.

□ SHOW FOUND FILES : تمامی فایل‌های جواب جستجورا نمایش میدهد.

3. PACKET SNIFFER : دارای زیر منو های زیر می باشد:

◀ ENABLE /DISABLE : بسته های اطلاعاتی که میان سرور و کلاینت کامپیوترقربانی

مبادله می شوندرا به مونیتر داده از این طریق به اطلاعات نابی چون شماره کارتهای

اعتباری یا اطلاعاتی از این دست که کامپیوتر قربانی با کامپیوتر شبکه های بانکی یا هر

مرکز دیگری مبادله می کنددسترسی پیداکنید.

◀ LOGG WINDOW : تمامی بسته های حاوی اطلاعاتی که به آنها LOGG کرده اید را

مشاهده می کنید.

4. PASSWORD : این گزینه شامل زیر منوهای زیر است:

◀ SCREEN SAVER : دارای کلمه عبور مربوط به محافظ صفحه نمایش کامپیوتر قربانی

است که میتواند آن را کشف کنید.

◀ CACHED : تمامی کلمات عبوری که در حافظه نهان کامپیوتر ذخیره شده اند را بر ملا

می سازند.

◀ RAS PASSWORD : تمامی کلمات عبور سرور های دسترسی از راه دور که برای

دسترسی به فایلها و چاپگر های به اشتراک گذاشته شده در یک شبکه قرار میگیرند را

کشف کنید .

◀ ICQPASSWORDS : تمامی کلمات عبور سرویس ICQ نصب شده روی کامپیوتر قربان

پرا کشف میکند.

◀ AIM PASSWORD : کلمات عبوری سرویس AIM نصب شده بر روی کامپیوتر قربانی کشف میشود.

◀ RECORDED : تمامی کلمات عمومی که از داخل پنجره ها یا کادر های باز شده بر روی کامپیوتر قربانی ذخیره شده است را می بینید.

◀ ICQ PASS STEALER : شما می توانید تمامی کلمات عبور ICQ را برابید.

5. REGISTRY EDITOR : رجیستری ویندوز قربانی خود را ویرایش کنید .

6. NET WORK BROWSER : در صورتی که قربانی به عنوان سرور در یک شبکه مور استفاده قرار گرفته بود تمامی دیواره های موجود در شبکه را نگاشت (MAP) نمود.

7. PROCES MANAGER : تمامی پروسه هایی که بر روی کامپیوتر قربانی در جریان هستند را مشاهده کرده و در صورت تمایل به کار یا عملکرد پروسه ای پایان دهید.

8. PORT REDIRECT : باباز کردن پورتهای بر روی کامپیوتر قربانی از سرویسهای نظیر IRC و FTP و HTTP و بسیاری دیگر بهره مند می شویم .

9. ADD REDIRECT : پورتهای بر روی کامپیوتر قربانی خود باز کرده و بعد از طریق سرویس تلنت به آن نفوذ کنید.

10. NET STATE : شاهد تمامی ارتباطات کامپیوتر قربانی خود با دیگر کامپیوتر ها باشید.

بررسی امکانات MISCELLANEOUS

این منو دارای گزینه های زیر می باشد.

1. FILE MANAGER : در MISC SHORTCUT در مورد این کادر قبلا صحبت شده است .

2. WINDOWSE MANAGER : در MISC SHORTCUT مفصلا درباره آن توضیح داده شده است.

3. TEXT 2 SPEECH : پس از تایپ متن مورد نظر در داخل کادر متن زیرین عبارت TEXT و کلیک بر روی SAY IT! متن مورد نظرتان را بر روی کامپیوتر قربانی پخش کنید.

4. CLIP BORD MANAGER : میتوان متن موجود در کلیپ بوردر را مشاهده و تنظیم کرد.

5. PRINT MANAGER : متن مورد نظر را تایپ کرده سپس آن را روی چاپگر کامپیوتر قربانی خود چاپ کنید.

بررسی امکانات FUN MANAGER

این منو شامل گزینه های زیر است:

1. SCREEN CAPTURE : در MISC SHORTCUT گفته شد.

2. WEB CAM : در صورت استفاده کامپیوتر قربانی از WEB CAM یا دوربین WEB می توانید آنرا روشن کرده و اتاق وی را دید بزنید.

3. FILP SCREEN : صفحه نمایش کامپیوتر قربانی را بچرخانید.

4. PRINT MANAGER : قبلا توضیح داده شده است.

5. OPEN BROWSER : میتوانید پنجره مرورگری را روی کامپیوتر قربانی باز کرده و صفحه WEB خاصی را در آن به نمایش در آورید.

6. RESOLUTION : شما می توانید درجه وضوح مونیتور را تغییر دهید.

7. WINDOWSE COLORSE : شما میتوانید رنگ صفحات ویندوز را تغییر دهید.

8. TIC-TAC-TOE : پنجره ایی را برای کامپیوتر قربانی باز کرده و شروع به بازی کنید.

9. REALISTIC MATRIX : می توانید کادری روی صفحه مانیتور قربانی باز کرده و با وی

گپ بزنید.

بررسی امکانات FUN OTHER

این منو شامل گزینه های زیر می باشد :

1. RESTART COMPUTER : با انتخاب این گزینه می توان کامپیوتر را خاموش یا به حالت

خواب برد.

2. MOUSE : با موس کامپیوتر قربانی بازی کنید.

3. VOLUME SETTING : می توان ولوم صدای کامپیوتر قربانی را زیادیا کم کرد .

4. RECORD MIC : در صورت اتصال میکروفون یا هد ستی به کامپیوتر قربانی صدای

مکانی که کامپیوتر قربانی در آنجا می باشد را ضبط کرده و مجددا آنرا برای فرد قربانی

پخش کنیم.

5. TIME/DATE : این گزینه برای تغییر ساعت و تاریخ سیستم است .

6. EXTRA FUN : شامل گزینه های زیر است:

HIDE/ SHOW DESKTOP ICON <

HIDE/SHOW START BOTTOM <

OPEN/CLOSE CD-ROM <

SHOW /HIDE CLOCK <

START/STOP SPEKER <

HIDE/SHOW TASKBAR <

TURN MONITOR ON/OFF <

7. KEY FUN : این گزینه شامل زیر منوهای زیر می باشد:

NUMLOCK ON/OFF <

CAPS LOCK ON/OFF <

SCROLL LOCK ON/OFF <

بررسی امکانات *PLUGIN*

دارای امکانات زیر است

1. *LIST PLUGIN*: با استفاده از این گزینه می توانید *PLUGIN* هایی را به سرور اضافه

یا کم کنید. که خود شامل قسمتهای زیر میباشد:

□ *REFRESH PLUGIN LIST* باعث تازه سازی *PLUGIN* های شما میشود.

□ *UNINSTALL PLUGIN*: تعدادی از *PLUGIN* ها را از حالت نصب خارج میکند.

□ *UPLOAD AND INSTALL PLUG*: *PLUGIN* روی کامپیوتر قربانی

خود *DOWNLOAD* کرده و نصب و راه اندازی میکنیم.

□ *MENUALLY INSTALL A PLUGIN*: شما مسیر *PLUGIN* ای که قبلا به روی کامپیوتر

قربانی خود *UPLOAD* کرده بودید را وارد کرده از این طریق آنرا بر روی سرور *HACK*

کامپیوتر قربانی نصب و راه اندازی می کنید.

□ *DOWN LOAD PLUGIN FROM THE WEB*: آدرس *URL* سایت وبی که *PLUGIN* های

مورد نظرتان را بر روی آن قرار داده اید وارد کرده سپس از سرور *HACK*

بخواهید تا آنها را بر روی کامپیوتر قربانی *DOWNLOAD* کرده و نصب کنید.

2. *GET COMMAND*: توسط این گزینه شما میتونید فرمانهای صادره را دریافت کنید.

3. *PLUGIN*: قبلا توضیح داده شده است.

بررسی امکانات *LOCAL OPTION*

دارای گزینه های زیر می باشد:

1. *IP TOOLS*: قبلا توضیح داده شده است.

2. ADDRESS BOOK : قبلا توضیح داده شده است.

3. PROXIES : قبلا توضیح داده شده است.

4. PREFERENCE : قبلا توضیح داده شده است.

5. INSTALL PLUGIN : توسط این گزینه می توانید PLUGIN موردنظرتان را سوار نمایید.

6. ADVANCED : که خودشامل گزینه های زیر است:

◀ COMMAND : کادرمحاوره ای نمایش داده می شودکه شما میتوانید فرامینیبرای

اجراشدن آن واردنمایید.

◀ SCRIPT EDITOR : توسط این گزینه شما می توانید فرامین نوشته شده را تست نمایید.

NET BUS

آشنایی با NET BUS

NET BUS در سال 1998 توسط یک برنامه نویس سوئدی به نام CARD-FREDRIK NIEKTER نوشته شد. وی از این تروجان برای سر به سر گذاشتن دوستان خود و شوخی با آنان استفاده می کرد. دیرینه نگذشت که این TROJAN در میان بسیاری از کاربران اینترنت پخش گشت و مورد استفاده آنان قرار گرفت تا امروز که یکی از مشهورترین TROJAN های WEB به حساب می آید.

تا کنون نسخه 1.2، 1.53، 1.60، 1.70، BETA، PRO.00، 2 PRO، 2.00، PRO 2.10 از NET BUS عرضه شده اند که بر روی نسخه های ویندوز 95، 98، NT، ME و 2000 کار می کنند البته این دلیل نمیشود که ویندوز XP را کنار بگذاریم زیرا نسخه ایی برای تاثیر گذاری بر ویندوز XP عرضه خواهد شد .

همچون بسیاری از TROJAN ها NET BUS هم یک فایل اجرایی سرور HACK دارد که باید بر روی کامپیوتر قربانی نصب شود در نسخه نت 1.70 این فایل در حالت پیش فرض PATCH.EXE نام داشته و حدود 470 KB هم حجم دارد.

1. غیر فعال کردن کلیدهای صفحه کلید.
2. بنمایش درآوردن هر تصویری با پسوند BMP یا JPG .
3. SHUTDOWN کردن کامپیوتر قربانی .
4. اجازه دادن تنها به IP های خاصی برای برقراری اتصال .
5. گپ زدن با سرور به صورت بلادرنگ وهمزمان.
6. راه اندازی کنترلگرهای مدیریتی چون: حذف کردن و بستن سرور HACK یا حتی تنظیم کرده کلمه عبور برای دسترسی به آن

BACK ORI FICE

آشنایی با BACK ORI FICE

BACK ORI FICE توسط گروهی که خود را THE CULT OF THE DEAD COW می نامند برنامه ریزی شده و در سال 1998 برای استفاده همگان در اینترنت پخش گردید . قصد اینگروه در طراحی BACK ORI FICE که اصطلاحا BC نیز نامیده می شود آشکار ساختن خلاء های امنیتی سیستم عاملی نظیر ویندوز از شرکت MICROSOFT.

خطرناکترین نسخه این TROJAN تا این لحظه BACK ORI FICE 2000 (یا مختصرا BO2K) است که بر روی نسخه های ویندوز 95، 98، NT، ME و 2000 به خوبی کار می کنند.

همچون بسیاری از TROJAN ها BACK ORI FICE هم فایل اجرای سرور هکی دارد که باید بر روی کامپیوتر قربانی نصب شود. در نسخه BO2K در حالت پیش گزیده این فایل UMGR32.EXE نام دارد (حجم سرور های HACK مختلف یک حدودا 122 کیلو بایت است)

همچنین قابل اجرایی کلاینت در نسخه BO2K نیز BO2KGUL.EXE نام دارد .

BACK ORIFICE هم چون NET BUS اغلب به بیشتر بازیهای (GAME) رایگان، فایل‌های موزیک از نوع MP3، عکسهای زیبای رایگان بر روی اینترنت پیوند زده شده و پس از اجرا کردن فایل اصلی به طور کاملاً مخفی و پنهان بدون اینکه اثری از خود برجای بگذارد بر روی کامپیوتر قربانی نصب می‌شود. همچنین از آنجایی که BACK ORIFICE قابلیت استفاده کردن از هر پورتی را بر روی کامپیوتر دارد (حتی پورتهای HTTP و FTP) بنا براین به راحتی می‌تواند اغلب دیوارهای آتش را فریب دهد و از آنها بگذرد.

قابلیتهای BACK ORIFICE

این نرم افزار قابلیت‌های زیر را دارا می‌باشد:

1. ارسال و دریافت ضربه های کلید .
2. قابلیت انتقال و مرور مستقیم فایل HTTP.
3. در دست گرفتن مدیریت ویژگی اشتراک فایل و چاپگر .
4. امکان ویرایش مستقیم رجیستری ویندوز از راه دور .
5. قابلیت توسعه عملکردها و قابلیت‌های سرور HACK با اضافه کرده بر PLUGIN ها .

WIN CRASH

این نرم افزار یکی از پرطرفدارترین نرم افزار هایی است که توسط کرکرها مورد استفاده قرار می‌گیرد. این برنامه دارای یک رابط گرافیکی بسیار ساده است. به طوری که استفاده از آن حتی از برنامه PAINT ویندوز هم راحتتر است همین امر دلیل محبوبیت این نرم افزار در میان کرکرها شده است .

برنامه وین مانند اکثر برنامه های مشابه خود از قبیل GINFRIEND SUB7 و NETBUS PRO... به یک فایل سرویس دهنده به نام SERVER.EXE بر روی کامپیوتر میزبان احتیاج دارد.

برای استفاده از این برنامه ابتدا باید آن را بر روی کامپیوتر خود نصب کنید. بعد از انجام مراحل نصب و راه اندازی برنامه، دو فایل اصلی برنامه با نامهای SERVER.EXE و CLIENT.EXE در اختیار شما قرار می گیرد.

فایل SERVER.EXE همان فایلی است که باید به کامپیوتر مورد نظر انتقال یابد و یک بار نیز اجرا شود. معمول ترین روش برای ارسال این فایل که یک فایل تروجان است انتقال آن به کامپیوتر میزبان توسط یک برنامه (IM (INSTANT MESSENGER) از قبیل YAHOO MESSENGER، MSN MESSENGER، ICQ، ODIGO و... است اگر این فایل به صورت پیوست یک نامه الکترونیکی ارسال شود.

اکثر سرور های پستی (MAIL SERVER) دارای یک نرم افزار شناسایی ویروس هستند که قبل از DOWN LOAD کردن فایل، امکان بازرسی آن را به کاربر می دهند. در این حالت فایل توسط نرم افزار ضد ویروس به عنوان یک فایل آلوده یا اسب تراوا شناسایی می شود. اما می توان به راحتی در هنگام استفاده از نرم افزار های IM فایل SERVER.EXE را تغییر نام داد (بدون اینکه در عملکرد فایل تغییری حاصل شود) و به عنوان یک فایل گرافیکی مثل تصویر خودتان و یا به جای فایل درخواست شده توسط طرف مقابل معرفی کرده و آن را به کامپیوتر او منتقل کرد. این فایل که خود حدود 330 کیلو بایت حجم دارد به وسیله نرم افزار IM و بدون هیچگونه بازرسی، به کامپیوتر مقابل DOWN LOAD شده و به محض اجرا

کامپیوتر نصب می شود این فایل به محض اینکه اجرا شود .یک کپی از خود را در شاخه اصلی ویندوز قرار می دهد. و به منظور اجرا شدن خودکار فایل در هر مرتبه بالا آمدن سیستم عامل ،مسیر خود را در مکانهای گوناگون مانند فایل WIN.INI در شاخه ویندوز در دستور RUN و یا در رجیستری ویندوز در آدرس زیر :

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\MICROSOFT WINDOWSE CURRENT VERSUON\
HACK RUN می کند .که البته تمامی این عملیات بسیار سریع و کاملاً در پشت صحنه اتفاق می افتد بدون اینکه کاربر کوچکترین نشانه ای از این عملیات را مشاهده کند .حتی جالبتر اینکه وقتی کاربر توسط کادر CLOSE PROGRAM (با زدن کلیدهای ALT+CTRL_DEL) برنامه های باز در سیستم عامل را مشاهده می کند هیچ نشانی از اجرا شدن این فایل نمی یابد.در این مرحله کامپیوتر سرویس دهنده آماده استفاده است .

اکنون بایدارتباط برقرار شود .برای این عمل به آدرس IP دستگاه مقابل احتیاج داریم .با وجودی که آدرس IP در هر مرتبه اتصال دستگاه به اینترنت متفاوت است ولی در مجموع یافتن آن کار بسیار ساده است.فقط به ذکر همین نکته اشاره می کنیم که با ایجاد یک ارتباط مستقیم (DIRECT CONNETION) به راحتی می توان از طریق اجرای فرمان NET START در خط فرمان ویندوز به FOREIGN IP ADDRESS که آدرس IP کامپیوتر طرف دوم است دست پیدا کرد.

این فرمان معمولا در ارتباط هایی که در پورتهای 5050 و یا در این حدود برقرار شده است ،دقیق ترین آدرس IP را از کامپیوتر سرور نمایش می دهد.

هم اکنون همه چیز آماده است برای وارد شدن به کامپیوتر سرور و زیر و رو کردن داده ها و برنامه های آن کافیسست برنامه کلاینت WINCRASH (فایل CLIENT.EXE) را اجرا کنید و در کادر TARGET IP ، آدرس IP کامپیوتر سرور را وارد کنید و سپس دکمه CONNECT TO HOST را فشار دهید پس از چند لحظه تامل ارتباط شما با کامپیوتر سرور برقرار شده و کنترل آن در دست شما قرار می گیرد و شما به تمامی منابع آن دسترسی خواهید داشت .

توجه داشته باشید که به وسیله دکمه DISCONNECT FROM HOST می توانید ارتباط خود را با سرور قطع کنید.

اطلاعات مختصری راجع به هک سایت

در هک یک سایت اصل بر این است که شما بر روی **FTP** آن کار کنید یعنی **IP** مربوط به **FTP** را پیدا کرده و تست یک مجموعه از **USER NAME** ها و پسوردها که از یک فایل بانک اطلاعاتی کلمه ها ساخته و استخراج می شود استفاده کنید .

در بعضی از مواقع یک سایت **PORT** ها و آدرسهای بازی دارد که می توان به آن وارد شد که در اینصورت نشان داده می شود که آن پورت یک **IP** دارد و بدون اسم رمز و نام کاربری می توان به آن وارد شد.

می توانیم با استفاده از **IP TOOLS** و پینگ و **IP DETECT** ، **IP** آن سایت را پیدا کنید و با استفاده از نرم افزارهایی مانند :

- **WEB CRACER 2000**
- **BRUTUSA2**
- **WEB HAKER**

می توان اسم رمز و کد کاربر را پیدا کرد و با برنامه های **FTP** مانند **CUTEFTP** به آن وارد شد. با در نظر داشتن پورتهای مربوط به این سرویسها :

http → **port** → **80**

ftp → **port** → **21**

pop3 → port → 110

این سرویسها که پورت 110 مربوط به ایمیل می باشد.

بهترین برنامه برای کار با **FTP** :

tel ftp/pop password trier می باشد.

Nmap scanner

معرفی برنامه NMAP SCANNER

برنامه NMAP SCANNER برای بدست آوردن IP و پورتها ی متعلق به یک کلاینت و یایک ISP اس است مورد استفاده قرار می گیرد اگر سیستم عامل مورد استفاده شما ویندوز است می توانید از این برنامه با نام NMAP WIN V1.3.0 که یک نسخه از این برنامه است و توسط تیم EEYE نوشته شده است را مورد استفاده قرار دهید. ولی باید به این نکته توجه کرد که از NMAP WIN فقط در ویندوز XP و 2000 و NT می توان استفاده کرد. و نسخه ایی از این برنامه برای ویندوز های دیگر نوشته نشده است .

برنامه NMAP SCANNER بیشتر از خط فرمان استفاده می کند ولی یک GUI خوب هم برایش ساخته شده است که NMAP FRONT END نامیده می شود. البته NMAP SCANNER نسبت به نسخه گرافیکی اش کاملتر و بهتر است و گزینه های بیشتری دارد که حتی می توان یک سیستم را به وسیله فرستادن بسته های زیاد FLOOD کرد و موجب CRASH شدن سیستم قربانی شد. ولی با NMAP WIN نیز می توان این کارها را به صورت کمی محدودتر انجام داد . هنگامی که برنامه NMAP WIN باز می شود با گزینه های زیادی مواجه می شویم :

HOST: در این قسمت باید IP کامپیوتر هدف را وارد کرد که هم میتواند یک IP متعلق به یک کلاینت باشد و هم می تواند تعداد زیادی IP متعلق به یک ISP و یا چندین سرور باشد. اگر می خواهید تعدادی IP برای اسکن شدن به برنامه بدهید چندین راه وجود دارد. برای مثال می توان یک رنج IP را بدین شکل وارد کرد 217,218.*.* که در نتیجه تمام IP هایی که با 217 و 218 شروع می شود توسط برنامه مور داسکن قرار می گیرد و یا اگر رنج را به صورت 215-217,218,12,102 وارد کرد تعداد IP هایی که بین دو عدد آخر وجود دارد اسکن می شود و در مورد هر IP در صورت فعال بودن و تنظیم سریع برنامه اطلاعات زیادی در اختیار ما قرار میگیرد.

بخش SCAN: این قسمت مهمترین قسمت برنامه NMAP WIN می باشد که خود به دو بخش MODE و SCAN OPTION تقسیم شده است. در قسمت MODE نوع پویش و حالت اسکنینگ را مشخص می کنید چون همانطور که می دانید ما چند نوع پروتکل در TCP/IP داریم مثل پروتکل پیام کنترل اینترنت (TCP) و یا پروتکل UDP و یا پروتکل اینترنت یا همان پروتکل IP و همچنین پروتکل پیام کنترل اینترنت (ICMP) و در این قسمت و قسمت DISCOVER از برنامه نیز شما می توانید اسکن مختلفی در هر کدام از این پروتکل ها داشته باشید در کل کاری که پورت اسکنرها انجام می دهند این است که بسته هایی به سمت سیستم هدف که همان IP داده شده به برنامه است و تمام پورتهای آن می فرستند و امتحان میکنند تا بفهمند چه پورت هایی روی آن سیستم باز هستند و اطلاعات بدست آمده را در اختیار هکر قرار میدهند.

در پورت اسکنرهای قوی نوع بسته های که فرستاده می شوند را می توان انتخاب کرد که NMAP WIN در قسمت FOLDER OPTION قسمت SCANE و گزینه MODE این امکان را به وجود می آورد.

گزینه CONNECT :

این گزینه یک نوع اسکن و پویش از نوع TCP است که سعی میکند تا HAND SHAKE سه طرفه TCP را با هر پورت هدف روی سیستمی که اسکن می شود را کامل کند.

برای انجام HAND SHAKE در ابتدا کامپیوتر ما که یک کلاینت است به سمت سرور یک بسته SYN می فرستد که یک درخواست برای اتصال است بعداگر سرور این درخواست را قبول کند برای سیستم ما یک بسته SYN/ACK می فرستد که پاسخی است برای درخواست ما .

گزینه SYN STEALTH : این نوع اسکن که به آن پورت اسکن TCP SYN هم گفته میشود پیش فرض اسکنینگ ها در برنامه NMAP WIN می باشد که چندویژگی نسبت به گزینه کانکت دارد اول اینکه این نوع اسکن مخفی تر از پویش کانکت است به این دلیل که اسکن TCP SYN فقط بسته SYN اولیه را به سمت پورت هدف می فرستد و منتظر جواب SYN_ACK می ماند تا بفهمد که پورت باز است یا نه ؟

اگر پورت باز باشد و سیستم قربانی بسته SYN ACK را برای سیستم ما بفرستد برنامه NMAP WIN و این گزینه سریع یک بسته RESET برای سیستم قربانی می فرستد تا قبل از اینکه اتصال کامل شود آن را قطع کند پس در این صورت دیگر کامپیوتر ما برای سرور بسته ACK نمی فرستد . اگر از طرف سرور یک بسته SYN ACK برای ما فرستاده شود یعنی آن پورت باز است و اگر یک بسته RST یا RST/ACK برسد یعنی آن پورت بسته است. SYN سرعت این نوع اسکنینگ چون دو سوم HANDSHKE را انجام می دهد به

همین دلیل از نوع اسکن کانکت سریعتر به نتیجه می رسد چون دیگر بسته ACK به سمت

سمت سرور با این نوع اسکن و فرستادن بسته های SYN شود به احتمال زیاد (بستگی به قدرت آن سرور و هماهنگ بودن هکر ها) آن سرور DOMAIN می شود .

گزینه های NULL SCANE و XMAS TREE و FIN STEALTH این نوع پویش ها واسکن ها برای سیستم های ویندوز نوشته نشده است چون سیستم های ویندوز از RFC ها درمورد اینکه اگر بسته های NULL و XMAS TREE و FIN STEALTH وارد شوند چه زمانی باید RESET فرستاد پیروی نمی کنند ، برای مثال کاری که گزینه FIN STEALTH می کند به این صورت است که یک بسته FIN به هر پورت می فرستد که اگر در پاسخ بسته RESET نشان داده شود یعنی اینکه پورت بسته است و اگر پاسخی دریافت نشود یعنی اینکه ممکن است پورت باز باشد ولی درکل این چندگزینه برای اسکن کردن کلاینت ها و سرور هایی که از سیستم عاملهایی غیر از ویندوز استفاده میکنند بکار میروند و خیلی هم سودمند است.

گزینه PING SWEEP : این نوع اسکن نیز IP های فعال در یک شبکه و در آن رنج IP داده شده را پیدا میکند و میشود گفت این گزینه همان کار IP اسکنینگها را انجام میدهد و برای این کار برنامه NMAP WIN یک بسته درخواست ICMP ECHO را به تمام آن IP ها می فرستد تا مشخص شود که کدام سیستمها در آن لحظه فعال هستند، در هر صورت از این گزینه نیز می توانید برای پیدا کردن IP های فعال در یک ISP استفاده کنید و سپس به وسیله توضیحاتی که داده شده کد از آن IP ها را برای پیدا کردن پورت های باز اسکن کنید.

گزینه UDP SCAN : همانطور که از اسمش پیداست این گزینه برای اسکن کردن پورت های UDP

میخواهند توسط پورتهای UDP به سیستم قربانی متصل شوند این گزینه مناسب میباشد.

گزینه IP PROTOCOL SCAN & ACK SCAN: این گزینه برای اسکینینگ IP ها و مشخص

کردن IP های فعال و دادن اطلاعاتی در مورد هر IP به کارمیروند که تقریباً این گزینه همان کار

گزینه PING SWEEP انجام میدهند ولی این گزینه ASK SCAN که بیشتر برای تشخیص FIRE

WALL ها استفاده می شود و طرز کارش به اینصورت است که یک بسته با کدبیت ACK را به

تمام پورتها ی موجود در سیستم قربانی میفرستد و امکان فیلتر کردن بسته ها را در اتصالاتی

برقرار شده می دهد و نتایج بدست آمده اطلاعات ارزشمندی را در اختیار رهکر قرار می دهد از

جمله لیستی از پورتهایی که به اتصالاتی برقرار شده اجازه ورود به شبکه را می دهد که

در نهایت به ما کمک می کند که مسیر یابها و دیواره های آتش یک سرور را پیدا کنیم .

گزینه WINDOW SCAN: این نوع اسکن تقریباً مثل اسکن ACK است ولی برای فهمیدن باز یا

بسته بودن پورت روی چندین سیستم عامل ، روی اندازه TCP ویندوز تمرکز می کند و کلاً این

نوع اسکن کاملتر از پویش ACK است .

گزینه LIST SCAN & ORCP SCAN: اسکن از نوع LIST SCAN تقریباً همان کار اسکن PING

SWEEP را انجام میدهد ولی به صورت مخفیانه تر و می توان با استفاده از این قابلیت یک

اسکن NMAP TCP را از یک سرور FTP عبور داد تا مبدا عمل را مخفی کرد ولی اسکن از

طریقه RCP یکی از کاملترین نوع اسکینینگ و سرویسها ی RPC را اسکن می کند و برای

فستادن بسته ها ، آتش ، تمام به ، تمام به ، TCP و UDP ، از سیستم قبانه استفاده میکند

گزینه POTR RANGE : با انتخاب این گزینه و فعال کردن آن می توان رنج پورتهایی که لازم

است در آن سیستم اسکن شود وارد کرد تا پورتهای باز در آن سیستم و در آن رنج پورت را نشان دهد و اگر این قسمت خالی گذاشته شود در آن سیستم هایی که در IPHOST هایشان نوشته شده است تمام پورتها اسکن می شود و اگر فقط یک شماره پورت در این قسمت وارد شود فقط آن پورت در آن سیستم اسکن خواهد شد.

بخش DISCOVER : این بخش نیز یکی دیگر از قسمتها ی OPTIN FOLDER برنامه NMAP WIN است که به چند گزینه تقسیم میشود:

گزینه TCP PING : این گزینه برای پینگ در TCP بکار میرود و با فرستادن پینگ که به آن پیام ECHO ICMP هم گفته میشود برای IP ها و سیستم های مشخص شده در برنامه می توان فهمید که کدام یک از سیستمها فعال هستند و پس از این کار می توان پورتهای آن سیستم های فعال را اسکن کرد.

گزینه TCP+ICMP : این گزینه که پیش فرض قسمت DISCOVER هم هست برای پینگ کردن سیستمها در هر پروتکل TCP و ICMP بکار می رود و در بخش DISCOVER یکی از بهترین گزینه ها همین است.

گزینه ICMP PING : این گزینه برای پینگ کردن سیستمها در پروتکل کنترل پیام اینترنت (ICMP) بکار می رود و فقط مخصوص این پروتکل می باشد.

گزینه DON'T PING: بافعال کردن این گزینه برنامه هیچ نوع پینگی انجام نمی دهد و کلا بخش DISCOVER از اسکن برنامه حذف و غیر فعال می شود.

بخش OPTION :

گزینه FRAGMENTATION: این گزینه زمانی برای ما مفید است که مخفی اسکن کردن از نتیجه اسکن برای ما اهمیت بیشتری داشته باشد، این گزینه از IP های مبداء برای اسکن استفاده میکند و سیله روشهایی IP هکر و کلا هر اطلاعاتی را جمع به شخص اسکن کننده را پنهان میکند و بیشتر این گزینه زمانی مفید است که اسکنی از نوع S YN-FIN XMAS و یا NULL صورت بگیرد ولی در هر صورت با انتخاب این گزینه کمی از کارایی برنامه و نتیجه پایانی اسکن هم کم می شود.

گزینه GET INDENT INFO: این گزینه نیز برای زمانی مفید است که بخواهیم سیستمی را از نوع پویش CONNECT اسکن کنیم و میشود گفت این گزینه مکمل اسکن CONNECT بشمار میرود و با انتخاب این گزینه به همراه پویش اسکن اطلاعات ارزشمندی میشود از یک سرور بدست آورد.

گزینه RESOLVE ALL : از این گزینه نیز شما میتوانید برای پیدا کردن DNS(DOMAIN NAME (SERVER ها درسیستمها و IP های داده شده به برنامه استفاده کنید،البته این گزینه بر روی تمام آبی های داده شده به برنامه عمل REVERSE WHOIS را انجام میدهد و برایش فرقی نمیکند آن IP فعال هست یا نه و از همه WHOIS میگیرد و این گزینه نیز برای پیدا کردن سرور ها و DSN ها خیلی مفیداست.

گزینه DON'T RESOLVE : این گزینه نیز همانطور که از اسمش مشخص است عمل REVERSE WHOIS را روی هیچ کدام از سیستمها انجام نمیدهد و از هیچ RESOLVE IP نمیگیرد و بیشتر برای زمانی خوب هست که شما برای اسکنتان احتیاج به سرعت دارید که دراینصورت میتوانید از این گزینه استفاده کنید.

گزینه FAST SCAN : با انتخاب این گزینه سرعت اسکن بیشتر می شود ولی وقتی که سرعت بیشتر باشد نتیجه اسکن ضعیفتر از حالت عادی اسکن هست ولی اگر شما به سرعت احتیاج دارید میتوانید از این گزینه استفاده کنید.

گزینه OS DETECTION : این گزینه که گزینه پیش فرض قسمت OPTIN هم هست یکی از مهمترین گزینه های برنامه است که کارش حدس زدن و فهمیدن سیستم عامل سیستم درحال اسکن است. NMAP WIN تنها با داشتن IP می تواند نوع سیستم عامل را شناسایی کند،برای این کارانم از یک تکنیک به نام کپی برداری از پشته TCP/IP استفاده می کند و با کمک گرفتن از RFC ها بسته هایی را به پورتهای مختلفی روی سیستم هدف میفرستد و چگونگی تغییر شماره سریال در بسته SYN ACK را بررسی میکند و در نهایت نوع سیستم عامل را حدس می زند.

گزینه RANDOM HOST: این گزینه نیز به IP های داده شده در قسمت HOST برنامه توجه نمیکند و IP هایی را به صورت اتفاقی انتخاب میکند و سپس اسکن می نماید.

قسمت DEBUG و گزینه DEBUG: این گزینه اولین گزینه قسمت DEBUG که در قسمت OPTION قرار دارد که برای DEBUG کردن به کار میرود و با انتخاب این گزینه نتایج DEBUG را شما می توانید در قسمت OUTPUT برنامه ببینید.

گزینه VERBOSE & VERY VERBOSE: این دو گزینه نیز جزئیات و مراحل اسکن و DEBUG را نشان میدهد. یک نکته قابل توجه این است که مکمل این اسکن گزینه VERY VERBOSE می باشد. چون این گزینه نسبت به گزینه VERBOSE کارایی بیشتری دارد و مراحل اسکن و DEBUG را دقیق تر نشان میدهد.

بخش TIMING: این بخش خود چند قسمت دارد که به توضیح قسمت اول آن (THROTTLE) می پردازیم:

هکر ها باتوجه به نوع اسکن وزمانی که دارندسرعتهای اسکن مختلفی را انتخاب میکنند که بستگی به سرعت و قدرت سیستم قربانی هم دارد. برای مثال اگر سرعت سیستم قربانی کند باشدو یا ما یک نوع اسکن سریع را انتخاب کنیم ممکن است بعضی از پورتهای باز را از دست بدهیم و یاممکن است که آن سیستم به خاطر بسته های زیادی که برایش فرستاده می شود هنگ و CRASH کند . این قسمت از برنامه NMAP WIN برای تنظیم سرعت اسکن به کار می رود که گزینه نرمال بهترین انتخاب برای این کار است و اگر سیستم شما ضعیف بودو درحال اسکن با این سرعت هنگ کرداز گزینه POLITE استفاده نماییدکه سرعت کمتری داردو هر بسته را تقریبا درچهارثانیه برای سیستم های قربانی می فرستد و بیشتر برای زمانی خوب است که شما وقت کافی برای اسکن دارید.

قسمت TIME OUTS: این قسمت بیشتر برای زمانبندی هر اسکن وپویش به کار می رود و قابلیت سفارشی کردن زمان اسکن را به شما می دهد.

بخش FILES: این بخش نیز خودچندقسمت دارد که بیشتر برای ذخیره کردن نتایج اسکن به کار میرود:

قسمت INPUT FILE: این قسمت تقریبا کار یک PASS LIST دربرنامه های کراکر و B RUTB FORCE رامی کندو برای سریعتر کردن کادر اسکن میشود از این قسمت استفاده کردکه دراین حالت ورودی از فایلی که انتخاب کرده ایم خوانده می شود.

قسمت OUTPUT: با انتخاب این گزینه می توان نتایج بدست آمده از اسکن را که در OUTPUT نشان داده می شود در یک فایل با فرمت های مختلف ذخیره کرد تا بتوان از روی فرصت پورتها و حفره های باز روی آن سیستم را مورد بررسی قرار داد. با انتخاب گزینه نرمال نتایج بدست آمده به صورت ROG و TXT ذخیره میشود و میتوان فرمتهای دیگری مثل XML یا GREP را انتخاب کرد.

بخش SERVICE: این قسمت هم برای سفارشی کردن زمان و روز اسکن IP های مشخص به کار می رود برای مثال میتوان یک IP را در این قسمت ثبت کرد و یک روز را مشخص کرد و برنامه در صورت انتخاب گزینه AUTOSTART در آن روز مشخص خود به خود آن IP و سیستم را اسکن میکند و حتی میتوان دقیقه و ثانیه شروع عملیات اسکن را در این قسمت مشخص کرد.

بخش WIN32: این بخش نیز که قسمت آخر برنامه NMAP WIN است برای تنظیم بهتر برنامه در ویندوزهای XP و... می باشد که خود چند قسمت دارد چون قسمت COMMAND برای کسانی مفید است که با NMAP WIN تحت LINUX کار کرده اند و با خط فرمان آن آشنایی دارند پس به توضیح آن می پردازیم.

گزینه NO PCAP: موقع نصب برنامه NMAP WIN PCAP هم به همراه آن نصب می شود که برای ویندوزهای 2000 و XP نوشته شده است و در این ویندوزها میتواند مکمل NMAP WIN کارهای پویا را انجام دهد، با انتخاب این گزینه برنامه دیگر از PCAP استفاده نمیکند و PCAP غیر فعال می شود و اگر این گزینه را انتخاب کنیم برنامه به جای PCAP از RAW SOCKET به صورت پیش فرض استفاده می کند و از آن کمک می گیرد.

گزینه NO RAW SOKET: اگر این گزینه انتخاب شود RAW SOKET غیر فعال میشود و توسط برنامه دیگری استفاده نمیشود و اگر گزینه NO PCAP انتخاب نشده باشد برنامه از PCAP به عنوان مکمل و البته درویندوز های XP و... استفاده میکند.

گزینه FORCE RAW SOKET: اگر این گزینه را انتخاب کنید دیگر PCAP غیر فعال میشود و فقط RAW SOKET توسط برنامه استفاده میشود.

گزینه NT4ROUTE: این گزینه نیز برای کاربران سیستم NT 4.0 است که این نسخه NMAP WIN را در ویندوزشان استفاده میکنند و با انتخاب این گزینه در صورت استفاده از ویندوز NT مسشود اطلاعات ارزشمندی در مورد انواع فایروالهای روی سرورها و کلاینتها بدست آورد.

گزینه WIN TRACE: این گزینه نیز یکی از بهترین گزنه های برنامه WIN NMAP است که کارش استفاده از تکنیک TRACE ROUTE برای پیدا کردن روترها و GATEWAY های یک سرور و با انتخاب این گزینه برنامه برای هر IP عمل TRACE را انجام میدهد و اطلاعات ارزشمندی درباره سیستم در اختیار شما قرار میدهد البته این گزینه کمی از سرعت اسکن رامیگردولی به نظر من ارزش این را دارد شما نیز سعی کنید از این گزینه به عنوان مکمل برنامه واسکنتان استفاده کنید.

Filename: MEDYA SOFT.doc
Directory: C:\My Documents
Template: D:\Documents and Settings\SMN\Application
Data\Microsoft\Templates\Normal.dot
Title: تاريخچه hacking
Subject:
Author: ara
Keywords:
Comments:
Creation Date: 12/22/2003 9:09 AM
Change Number: 85
Last Saved On: 5/29/2003 9:48 PM
Last Saved By: kavan haddadian
Total Editing Time: 2,122 Minutes
Last Printed On: 6/17/2003 7:16 PM
As of Last Complete Printing
Number of Pages: 77
Number of Words: 11,377 (approx.)
Number of Characters: 64,855 (approx.)