



A4tech
Oscar Mouse(Fare) Editör Yazılımı
(Oyuna Hakim Olmak için Biçilmiş Kaftan)
VE
Kullanım Kılavuzu

Model: XL-755BK

<http://www.x7.cn>

Oscar Mouse Editör Yazılımının Yüklenmesi

(Dikkat: Bu sürücü Windows 2000, XP, XP (x64), 2003(x64) ve VISTA (x86) uyumludur

A. Farenin Oscar yazılımını yüklemeyi önce, farenin diğer Oscar yazılımını kaldırın.

B. Yüklemeyi başlatmak için, birlikte verilen Oscar yazılımı CD'sini CD takın.

C. Yazılımın yüklenmesini tamamlamak için ekrandaki talimatları izleyin.

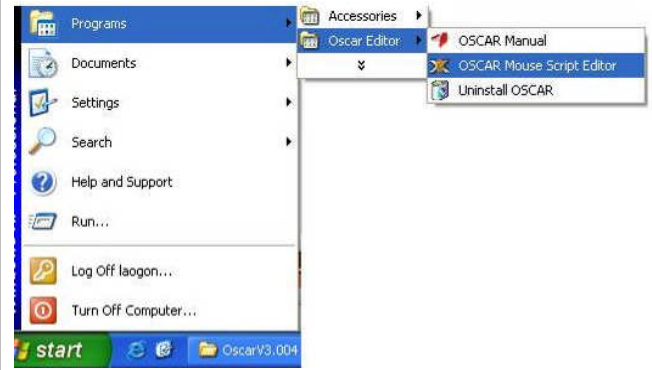
D. Oscar yazılımını başarıyla yüklediğinizde, masaüstünüzde Oscar simgesi “” görüntülenecektir.

YA DA

BAŞLAT'a gidin ve **PROGRAMLAR**'ı seçin. Program listesinde “Oscar Editor” >>“OSCAR Mouse Script Editor” ibaresini görürseniz sürücüyü başarılı bir şekilde yüklemiştir. (Aksi takdirde, kurulum başarısız demektir ve sürücüyü kaldırıp yeniden yüklemeniz gerekir)

E. Yükleme tamamlandıktan sonra, bilgisayarınızı yeniden başlatın.

Sürücüyü kaldırmak için, aşağıdaki adımları izleyin: BAŞLAT'a gidip PROGRAMLAR>>Oscar Editor>>Uninstall OSCAR seçeneğini belirleyin.



Fare bağlantısının yapılması

Adım 1: USB fare konektörünü bilgisayarınızın USB portuna takın.

Adım 2: Bilgisayarınız USB farenizi otomatik olarak tanıyacaktır.

Adım 3: USB faresini ekranda bulamazsanız, aşağıdaki basamakları izleyin:

1. Fareyi yerinden çıkartın ve yeniden takın.
2. Cihazı başka bir USB girişinde veya başka bir bilgisayarda test edin.



Bu fare “tak ve çalıştır” tiptedir. Sürücüye gerek yoktur. Fare üzerindeki düğmeyi özelleştirmek isterseniz. Lütfen öncelikle birlikte verilen (CD'den) yazılımı yükleyin.

Fare üzerindeki düğmelerin “Opsiyonel Makro” (Optional Macro) içerisinde özelleştirilmesi için, Lütfen aşağıdaki adımları izleyin:

Adım 1: Oscar Mouse Editor Yazılımının Ana Menüsünün açılması

Masaüstündeki “Oscar Editor” simgesinin  çift tıklanması yeterlidir.

YA DA

BAŞLAT >> PROGRAM >> yolunu izleyin Oscar Editor seçeneğini belirleyin.
Şimdi Oscar “Ana Menüsü” sağda gösterildiği gibi açılacaktır.

Adım 2: Artık, farenin her bir düğmesini programlamaya başlayabilirsiniz.

Adım 3: “Ana Menü’nün” herhangi bir düğme seçeneğindeki, “Aşağı Açılan Görev Menüsünden” (Task Pull-down Menu) bir görev seçin.

Adım 4: Her bir düğme tek tek programlandıktan sonra, ana menünün “Dosya” (File) seçeneğindeki “Kaydet” (Save) veya “Farklı kaydet” (Save as) ögesini tıklayarak komut dosyasını kaydedebilirsiniz (sağda gösterilmiştir). Örneğin komut dosyası adı olarak “Oyun 1” yazın. Ardından, “Ana Menünün” Komut (Script) seçeneğinde “Oyun 1” göreceksiniz.

Adım 5: Bu ayarları farenin dahili kart hafızasına kaydetmek için “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın.



Oscar Ana Menüsü



“Oscar Mouse Editör” yazılımının fonksiyonu ile ilgili bilgiler

Alışılmış bir farede, programlanabilen öğeler olmasına rağmen farenin kendisi varsayılan ayarlarla kısıtlanmıştır, bu nedenle sınırlı uygulamalarla kısıtlanırsınız.

Oscar Mouse Editor'ün Farkı

A4Tech “Oscar Mouse Editor” sınırları yıkar, kullanıcılar basit mantık komutlarını (örneğin “Loop”, “If”, “Equal to”, “Interval Repeat”, “Jump”...vs.) veya komut kombinasyonlarını kullanarak evde (“komutlar arasındaki gecikme zamanının değiştirilmesi”, “imlecin mutlak/bağıl yer değiştirmesinin değiştirilmesi”, “fare simülasyonu”, “klavye simülasyonu”, “klavyenin ve farenin sürekli işlemlerinin kaydedilmesi”...vs. gibi) programlar yapma olanağı elde ederler. Dahası, karmaşık ve tekrarlayan fare işlemlerinin yerine, herhangi bir fare sürücüsü yüklemeksizin farenizi kendinize göre ayarlayın ve tek tıklamalı tüm oyunlardaki hünelerinizi göstermeye başlayın. Kolaylık, yüksek verimlilik ve Oscar’ın karşı konulamaz gücü sizi inanılmaz bir deneyime götürecektir ve oyuna hükmetmenizi sağlayacaktır!

Oscar Komutu Ekleme Sitesi (Oscar Script Exchange Site)

Bunun yanı sıra, A4Tech Oscar Mouse Editor uygulaması ile tercih ettiğiniz komutları programlayabilir ardından komutunuzu başkaları ile paylaşmak üzere “Oscar Komutu Ekleme Sitesine” Oscar Script Exchange) yükleyebilirsiniz veya farenizi yükseltmek için tercih ettiğiniz komutları uğraşmadan bu siteden indirebilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için, lütfen www.x7.cn/Oscaren web sitesini ziyaret edin

Komut nedir? Komut sizin için ne yapabilir?

Daha fazla ilerlemeden önce, “Komut” terimini anlamamız, dolayısıyla güçlü Oscar yazılımının kullanımını en iyi duruma getirmemiz önerilir.

Komut, Oscar yazılımı içerisinde kullanılan özel bir dosya biçimidir. Komut dizini tamamlandıktan sonra, bir komut dosyası içerisine kaydedilebilir ve doğrudan farenin dahili kart hafızasında saklanabilir. Böylece fare, her bir düğmesi kendinize göre ayarlanmış özel bir komut faresine dönüşür.

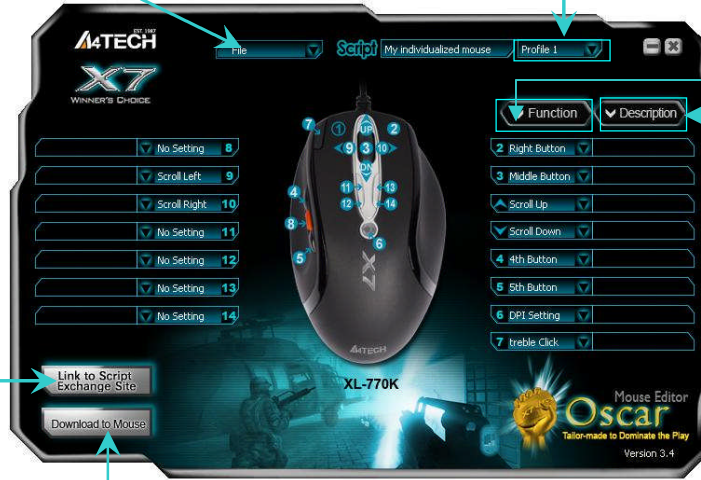
Örneğin, “CS” komut dosyası örneği rakibe karşı oynanan FPS oyunlarına biçilmiş kaftandır ve etkinleştirildiğinde tüm fare düğmelerine CS’e özgü kontrol komutları ile ön ayar yapılır.

Komut İşlemi: Yeni, Aç, Kaydet, Farklı kaydet, Yeniden adlandır, Karşıya yükle, Çık.

Profil 1 ve 2: Dahili kart hafızası 2'ye varan komutu tutar ve “komut 1” ve “komut 2” arasında klavyenin “Scroll Lock” tuşu ile geçiş yapılabilir.

Komutlarınızı Bugün Yükleyin

A4Tech Oscar Editor yazılımı ile, tercih ettiğiniz komutları programlayabilir ardından başkaları ile paylaşmak üzere komutlarınızı “Oscar Komutu Ekleme Sitesine” yükleyebilirsiniz. Aynı zamanda, farenizi çaba harcamadan yükseltmek için tercih ettiğiniz komutları bu site aracılığıyla indirin. Daha fazla ayrıntı için, lütfen www.x7.cn/Oscaren web sitesini ziyaret edin.



Tuş Tanımı: Farenin her bir düğmesi herhangi bir klavye, fare veya mülmedya komutunun simülasyonunu yapmak için ayarlanabilir, daha sonra bu komutları bir komut dosyasına kaydedebilir ve ileride başvurmak üzere saklayabilirsiniz.

Komutun Farenin Dahili Kart Hafızasına Kaydedilmesi: Komut dosyalarını farenize saklayabilir, kaydedebilir ve herhangi bir bilgisayarda kullanmak üzere herhangi bir yerde geri getirebilirsiniz.

Fonksiyon Tanımı, daha kolay tanınması için fonksiyonunuzu açıklamak üzere sizin için tasarlanmıştır.

Oscar Ana Menüsü

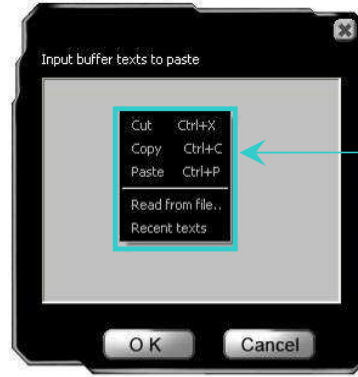
Her Bir Düğmeye Yapılabilecek Ayarların Gösterilmesi

“Oscar Ana Menüsü” üzerindeki herhangi bir seçenek düğmesine tıkladığınızda aşağıda her bir düğmenin mevcut görevlerinin “Görev Menüsünü” (Task Menu) görürsünüz.



Aşağı Açılan Görev Menüsü

Fonksiyonları		Mevcut görevler
Opsiyonel Makro	Ayar yok (No setting)	Varsayılan sistem ayarları seçilir veya hiçbir fonksiyon seçilmez
	Klavye (Keyboard)	Klavye üzerindeki herhangi bir tuş veya tuş takımı
	Fare (Mouse)	Sol Düğme, Sağ Düğme, Orta Düğme, 4. Düğme, 5. Düğme, Yukarı, Aşağı, Sola, Sağa.
	Office Ayarları (Office Sets)	Yakınlaştırma ve Uzaklaştırma, Metni Yapıştırma, Çalıştırılabilir dosyayı doğrudan açma. “EXE & COM & BAT” gibi Not: “Office Ayarları” öğesinde “Metni Yapıştır” (Paste Text) seçeneği belirlenirse “Şekil A” gösterildiği gibi açılır ve yapıştırılacak metni girebilirsiniz.
	Tuş Kombinasyonu (Key Combination)	1. Metin Komutları: “Kes (Ctrl+X), Kopyala (Ctrl+C), Yapıştır (Ctrl+V), Sil, Ara (Ctrl+F), Tümünü Seç (Ctrl+A), Yeniden Yap (Ctrl+Y), Geri Al (Ctrl+Z). 2. Dosya Komutları: “Yeni Dosya (Ctrl+N), Dosya Aç (Ctrl+O), Farklı Kaydet (Ctrl+S), Yazdır (Ctrl+P)
	Mülimedya (Multimedia)	Ortam Yürütücüsü, Önceki Parça, Sonraki Parça, Durdurma, Oynatma/Duraklatma, Susturma, Ses seviyesi azaltma, Ses seviyesi artırma.
	İnternet	Geri, İleri, Durdur, Ara, Yenile, Sık Kullanılanlar, IE, E-posta



Şekil A

Farenin “Metin Alanına” sağ tıklanması sizi metin düzenleme aracına götürür (soldaki şekilde gösterilmiştir).

	Sistem (System)	Hesap makinası, Bilgisayarım, Bekleme, Kapatma
	1'de 16 (16-in-1) Fare İşaretleri (Mouse Gestures)	Fare işaretleri, farenizi kullanarak ekranınızda “hareket ettirdiğiniz” basit sembollerdir. Bir fare işareti yaptığınızda, fare, bu işaretle ilişkili olarak 16 “işlemden” birini gerçekleştirecektir. Kısaca anlatmak gerekirse, sembolleri farenizle çekerek programları kolaylıkla kontrol etmenize olanak veren mükemmel küçük bir programdır.
	Makro Dosyası Seç (Select Macro File)	İlgili komut dosyasını farenin dahili kartına indirerek yazılımın ne kadar güçlü olabildiğini göstermek için “Makro dosyası seç” (Select Macro file) öğesi içerisinde bazı varsayılan örnek komutlar bulunmaktadır. Dahası, farenizi çaba harcamadan yükseltmek için tercih ettiğiniz komutları “Komut Ekleme Sitesi” aracılığıyla indirin. Daha fazla ayrıntı için, lütfen www.x7.cn/oscaren web sitesini ziyaret edin
Programlama Makrosu (Programmin g Macro)	Makro Yöneticisi (Macro Manager)	Farenizin ve klavyenizin her işlevini kaydedebilir, karmaşık ve tekrarlayan komutları saniyeler içerisinde oluşturabilir veya kendinize göre düzenleyebilirsiniz.

Her bir Düğmeyi “Makro Yöneticisinden” (Macro Manager) Kendi Gereksinimlerinize Göre Ayarlayın.

Adım 1: “Oscar Ana Menüsünün” (Oscar Main Menu) herhangi bir düğme seçeneğindeki, “Aşağı Açılan Görev Menüsünden” (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) seçeneğini belirleyin. Ardından “Makro Yönetici Menüsü” (Macro Manager Menu) sağda gösterildiği gibi açılır; buradan komut makrolarınızı düzenleyebilirsiniz ve sonra buna göre düğmelere kaydedebilirsiniz (“komut makrolarının nasıl düzenleneceği” ile ilgili ayrıntılar için aşağıya bakın).



Makro Yöneticisi Menüsü

Adım 2: Tamamladığınızda,  simgesine basın ve komut makrolarını kaydetmeyi tamamlamak için ekrandaki talimatları izleyin. Makro dosyası adı, “Ana Menünün” ana sütununda görüntülenir.

Adım 3: Komutları farenin dahili kart hafızasına kaydetmek için “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın.

Özel Not: Her zaman, yalnızca fareye kaydedilen komut dosyası etkinleşecektir. Yeni herhangi bir komut dosyasını etkinleştirmek için, daima komut dosyasını aşağıdaki adımları izleyerek fareye indirmeniz gereklidir. Ana menüden “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın, seçilen komut dosyası farenin dahili kart hafızasına yüklenecek ve bu komut dosyası yükleme işlemi başarılıla tamamlandıktan hemen sonra etkinleşecektir.

“Makro Yöneticisi” (Macro Manager) Seçeneğinin Ana Fonksiyonu ile İlgili Bilgiler

“Oscar Ana Menüsünün” (Oscar Main Menu) herhangi bir düğme seçeneğindeki, “Aşağı Açılan Görev Menüsünden” (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager...) seçeneğini tıklayın.

Mantık Komutu Alanı

Gelişmiş mantık komutları (örneğin: loop, skip a line, if, equal to, interval repeat, jump... vs.), karmaşık fonksiyonları düzenlemek için basit bir çözüm sağlar !

Fare ve Klavye İşlemlerini Kaydet Seçeneği

Faizin ve klavyenizin işlemlerini kopyalar ve ardından aynı işlemleri saniyeler içerisinde tekrar yürütür.

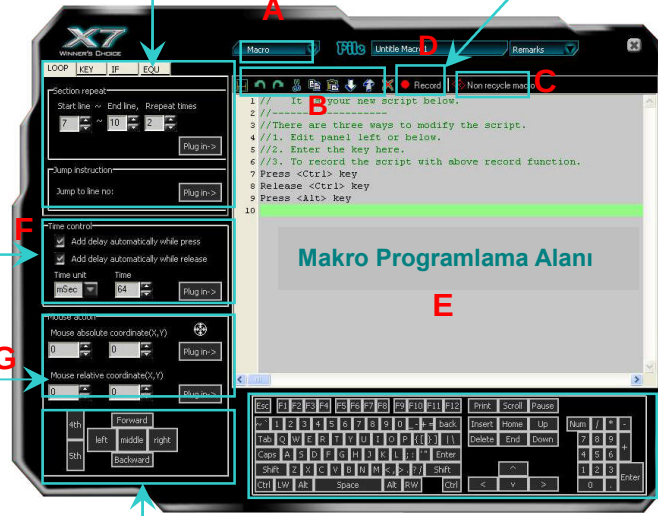
Süre Kontrol Alanı

Komutlar arasındaki süre gecikmesini değiştirir, örneğin; daha uzun gecikme süresi silahın geri tekmesini ortadan kaldırabilir ve vuruşlara konsantre olmanızı sağlayabilir, daha kısa süre

Kontrol İmlerinin Mutlak / Bağıl

Yer Değiştirmesi

- örneğin, nişan alınan oyunlarda, Y eksenini negatif bağıl yer değiştirmeye getirerek silahın geri tepmesini önleyebilirsiniz ya da geri tekmeyi yarı çevresel bağıl yer değiştirme uygulayarak etrafında 180 derece döndürebilirsiniz.



Klavye Simülasyon Alanı

- örneğin; nişan alınan oyunlarda, fare düğmesinin tek tıklanması tüm silahları satın alma dışındaki tüm işlemleri gerçekleştirecek veya takım görevlerinin hızlı atanmasını sağlayacak ya da birbirini izleyen klavye komutlarını gerçekleştirecektir. Örneğin, “WARCRAFT” oyununda, birbirini izleyen işlemleri Ctrl+Shift+diğer tuş kombinasyonlarını kullanarak kolaylaştırabilirsiniz ve rakiplerinize karşı avantaj

Fare Simülasyon Alanı

- örneğin, sol tuşu 5 kez tıklayarak, herhangi bir tuş (sol düğmeden başka bir düğme) sol tuşa 5 kez art arda tıklanmış gibi hareket edebilir, şiddetli ve net ateş gücüne sahip sıralı 5 vuruş elde etmiş olursunuz. Y ekseninin negatif bağıl yer değiştirmesine süre gecikmesi uygulayarak koordine ederken, 5 sıralı mermi atışı aynı anda atılacak ve vuruş noktasına yoğunlaşılacak, böylece hiçbir rakip hayatta kalamayacaktır!

Makro Yöneticisi (Macro Manager) Menüsü

“Makro Yöneticisi Menüsünün” (Macro Manager Menu) Gösterimi ve Kullanımı

A. Makro Programlama Alanı (Macro Programming Area)

“Makro Programlama Alanı” üzerinden Makro ayrıntılarını düzenleyebilirsiniz. Fareyi hareket ettirerek komutları girebilir ve solda ve altta gösterilen fare/klavye gösterim tabloları üzerine tıklayabilirsiniz. Gerçekleştirdiğiniz her işlem derhal kaydedilecek ve “Makro Programlama Alanı” üzerine kaydedilecektir. İşlemlere tamamlanınca kadar devam edin, ardından makroyu kaydetmek için “Kaydet” (Save) seçeneğini tıklayın, kaydettiğiniz ad, önceden seçmiş olduğunuz fare düğmesi için ileride makro adı olarak ifade edilecektir.



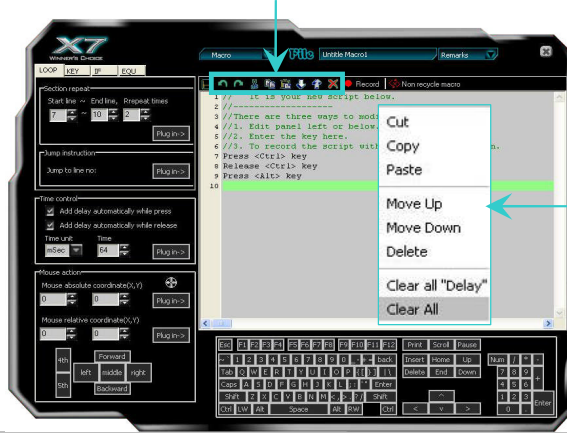
Makro Programlama Alanı

B. “Makro Yöneticisi Menüsünün” (Macro Manager Menu) Düzenlenmesi

Fareyi
ve
klavyeyi
i satır
satır
düzenli
emek
için
araçları
kullana
bilirsiniz.
Z.

Ana Düzenleme Araçları

	Yeniden		Kopyal	Yapıştı			



Ek Düzenleme Araçları

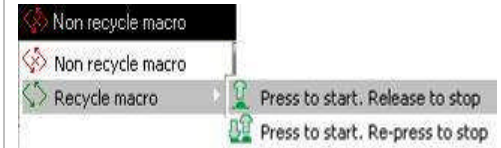
Fare üzerindeki “Makro Programlama Alanına” sağ tıklanması sizi ek düzenleme araçlarına götürür (soldaki şekilde gösterilmiştir).

C. Geri Dönüşümsüz Makro (Non Recycle Macro)

“Geri Dönüşümlü Makro” (Recycle macro) etkinleştirildiğinde, iki seçenek kullanılabilir:

A: “Başlatmak için başlat’a, Bitirmek için durdur’a basın” (Press to start, Release to stop): Bu seçenek belirlenirse, tuşa basılırken makro sürekli işlevde olacak aynı tuş serbest bırakıldığında ise işlev durdurulacaktır.

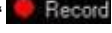
B: “Başlatmak için başlat’a, Bitirmek için tekrar basın” (Press to start, Re-press to stop): Bu seçenek belirlenirse, ilgili tuşa basılırken makro işlevde olacak, tekrar başka bir tuşa basılana kadar işlev durdurulacaktır.



D. Fare ve Klavye İşlemlerini Kaydet (Record K/B and Mouse Actions) Seçeneği

Makro komutlarını düzenlemek için kullanışlı ve faydalı başka bir yöntem de vardır. “Makro Yöneticisi Menüsünden” “Fare ve klavye işlemlerini kaydet” seçeneğini etkinleştirerek fare veya klavyede gerçekleştirdiğiniz her bir gerçek işlemi uygun zaman aralığı ile sınırlayıp kaydederek ve senkronize biçimde yazdırarak “kopyalayabilirsiniz”. Bu işlemlerin nasıl gerçekleştirildiği ile ilgili bilgi almak için aşağıdaki adımları takip edin:

Adım 1: “Oscar Ana Menüsünden”, düzenlemek istediğiniz düğmeyi belirleyin ve “Macro Yöneticisi” özelliğini gösterildiği gibi seçin. Bu adım sizi “Makro Yöneticisi Menü”ye götürecektir.

Adım 2: “Makro Yöneticisi Menü”den, “Kaydet” simgesini “ Record” tıklayın >> klavyenizdeki “F11” tuşuna basın, izleme fonksiyonu kaydetmeye başlayacaktır.

Adım 3: Artık fare ve klavye işlemlerinin girilmesini başlatabilirsiniz. Farede veya klavyede gerçekleştirdiğiniz her bir işlemle ilgili komutlar “Makro Programlama Alanına” sürekli olarak yazdırılır.

Adım 4: Düzenleme işlemini durdurmak için, klavyenizdeki “F12” tuşuna basın ve kaydetmek için  simgesini tıklayın.



Makro Yöneticisi Menü

E. Makro Programlama Alanı (Macro Programming Area)

“Makro Programlama Alanı” üzerinden Makro ayrıntılarını düzenleyebilirsiniz. Fareyi hareket ettirerek komutları girebilir ve solda ve altta gösterilen fare/klavye gösterim tabloları üzerine tıklayabilirsiniz. Gerçekleştirdiğiniz her işlem derhal kaydedilecek ve “Makro Programlama Alanı” üzerine kaydedilecektir. İşlemlere tamamlanıncaya kadar devam edin, ardından makroyu kaydetmek için “Kaydet” (Save) seçeneğini tıklayın, kaydettiğiniz ad, önceden seçmiş olduğunuz fare düğmesi için ileride makro adı olarak ifade edilecektir.



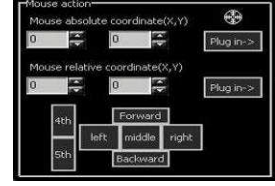
F. Süre Kontrol Alanı (Time Control Area)

“Süre Kontrolü” komut satırını dakika, saniye veya milisaniye cinsinden seçebileceğiniz zaman birimidir. Basma veya serbest bırakma işlemi için gecikme süresi ayarlayıp ayarlamayacağınıza karar vermek üzere kutucuğu işaretleyebilirsiniz. Süre kontrol birimini komut satırına girmek için, “Eklenti” (Plug in) seçeneğinin tıklanması yeterlidir, böylece komut satırına yeni bir süre kontrol komutu eklendiğini görürsünüz. Süre kontrol paneli genellikle fare alanı veya klavye alanı ile birlikte kullanılır, böylece her bir komut arasında süre gecikmesi olabilir.



G. Kontrol İmlecinin Mutlak / Bağıl Yer Değiştirmesi

Fare alanında, bir mutlak koordinat simgesi  bulunur,  simgesini tıklayıp sürüklemek hedefin mutlak konumunu (X, Y) kaydeder ve ardından değer farenin mutlak koordinatında gösterilecektir.



Örnek: “T6” dosyasının özelliklerinin görüntülenmesi

Tanım: “Orta Düğmeyi” T6 dosyasının özelliklerini doğrudan masaüstünden (imleci hareket ettirmeden) görüntülemek üzere fare üzerindeki **sağ düğmeyi** tıklayıp klavye üzerindeki “R” tuşuna basılıyormuş gibi ayarlamak için;

Lütfen aşağıdaki adımları izleyin:

Adım 1: “Oscar Ana Menüsü” üzerindeki “Orta Düğme” (Middle Button) seçeneğini tıklayın >> “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) özelliğini gösterildiği gibi seçin.

Adım 2: Örneğin, başlık adı olarak “Görünüm Özellikleri” (View Properties) yazın.

Adım 3: Masaüstünde “T6” dosyasını ifade edecek  simgesini tıklatıp sürükleyin, böylece farenin mutlak hareket konumu (X=115, Y=617) farenin mutlak koordinatında gösterilecektir.

Adım 4: Fareyi hareketini kaydetmek ve fareyi kullanmak için “Makro Yöneticisi Menüsündeki” (Macro Manager Menu) “**Eklenti**” (Plug in) seçeneğini tıklayın >> “Fare Alanındaki” “Sağ” (Right) seçeneğini tıklayın >> “Klavye alanındaki” “R” tuşunu tıklatın >> Ayarı kaydetmek için  simgesini tıklayın >> “Makro Yöneticisi Menüsünü” kapatmak için “Kapat” (Close) seçeneğini tıklayın, ardından Oscar Ana Menüsünde (Oscar Main Menu) “Görünüm Özellikleri” (View Properties) ibaresi görüntülenecektir.

Adım 5: Ayarları fareye kaydetmek için “Oscar Ana Menüsündeki” “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın.

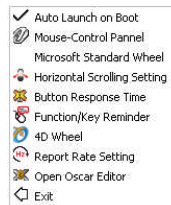
Şimdi bunu uygulama içerisinde uygulayalım.

Farenin “Orta Düğmesine” basıldığında, doğrudan “T6” dosyasının özelliklerini görüntüleyebilirsiniz.



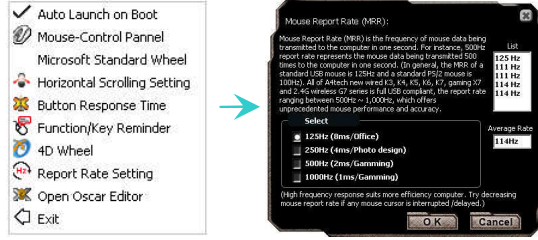
“Oscar Mouse Editör” Yazılımının Aksesuar Fonksiyonları ile İlgili Bilgiler

Farenizi masaüstünüzün görev çubuğundaki  simgesine getirip sağ tıklayın ardından sağdaki şekli görürsünüz. Bir açılan liste görünür.



(Şekil A)

Farenin 1000Hz değerine kadar hızlanmasını sağlamak için, farenin rapor hızını ayarlamaya olanak veren “Rapor Hızı Ayarı” (Report Rate Setting) seçeneğini belirleyin.



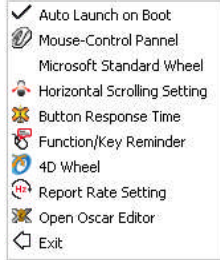
Farenin her bir tuşunun fonksiyon adının daha kolay tanınması açısından ekranda görüntülenen bir notla açıklanması için “Tuş İpucu Ayarı” (Function/Key Reminder) seçeneğini belirleyin.



4D Tekerı

Bu Yaratıcı 4D tekerimizle , tek bir teker ile 4 yönde kaydırma yapabilirsiniz .

1. Adım : Görev Çubuğundaki  simgesine sağ tuşla tıklayınız ve “4D Wheel” i seçiniz .



2. Adım : Nasıl Yatay ve Dikey Kaydırma yapabileceğiniz konusunda “ 4D Wheel “ penceresinde çıkan yönergelere göz atınız. (İmleç A Kısımında iken Dikey, İmleç B Kısımında iken Yatay kaydırma yapabilirsiniz)



DPI ve Ayarlarına Giriş

“DPI Ayarı” (DPI Setting) ve “Renkli Gösterge”

Bu fare, renkli bir göstergeye sahip olan DPI değiştirme olanağı sunar, Oscar yazılımı içerisinde kendi hassasiyet seviyelerinizi (DPI) ayarlayabilirsiniz, aşağıya bakın:

DPI Seviyeleri (Varsayılan)		Gösterge Rengi	Önerinin yapılma nedeni:	Ekran için uygun çözünürlük (Önerilen)
DPI 1:	400 DPI	Işık yok	Düşük hız ve normal hassasiyette oyuncu	800×600
DPI 2:	800 DPI	Yeşil	Orta hız ve ortalama hassasiyet isteyen oyuncu	1024×768
DPI 3:	1200 DPI	Sarı	Hız ve ortalama üzerinde hassasiyet isteyen oyuncu	1152×864

DPI 4:	1600 DPI	Kırmızı	Yüksek hız ve nokta tayini isteyen oyuncu	1280×960
DPI 5:	2000 DPI	Kırmızı ve Sarı	Çok yüksek hız ve nokta tayini isteyen oyuncu	1280×1024
DPI 6:	3600 DPI	Sarı ve Yeşil	Çok yüksek hız ve nokta tayini isteyen oyuncu	1280×1024
400, 800, 1200, 1600, 2000'den 3600 DPI gibi yüksek bir değere hızla geçiş yapmak için “DPI Ayarı” (DPI Setting) Düğmesine basın.				

DPI'nın Programlanması

Uygun fare hızını elde etmek üzere farenin DPI modunun değiştirilmesi için iki yöntem vardır:

- Varsayılan ayarla, DPI değerini 400-800-1200-1600-2000-3600 DPI aralığında değiştirmek için fare üzerindeki “DPI Ayarı Düğmesine” tıklanması yeterlidir, böylece “DPI Ayar Düğmesi” gösterge rengi yukarıda “Gösterge Rengi” sütunundaki sırayla değişir.

- Oscar yazılımı ile kendi DPI aralığınızı ve hassasiyetinizi özelleştirebilirsiniz. Görev çubuğundaki Oscar simgesini  çift tıklayın, böylece sağda gösterilen ana menü görüntülenir. >>DPI ayarını değiştirmek istediğiniz “Komut Adını” seçin:

- “Oscar Ana Menüsü” içerisinde “DPI Ayar Düğmesi” (DPI Setting Button) seçeneğini bulun. Sağda gösterilen “DPI Ayar Menüsünü” (DPI Setting Menu) açmak için tıklayın.
- Kullanmak istediğiniz DPI sayısal değerini her bir sütunda seçin veya girin. Ana menüye gitmek için “Tamam” (OK) seçeneğini tıklayın.
- Değişiklikleri kaydetmek için “Dosya” (File) >> “Fareye Yükle” (Download to Mouse) yolunu izleyin veya ayarları kaydetmek için klavyenizdeki “F9” tuşuna basın.



Oyun İçerisindeki Uygulamalara Örnekler

Örnek 1: Windows işlemleri sırasında, "Çift Tıklama" veya "Tek Tıklama" yapmak için "Bir Tık"

Adım 1: "Oscar Ana Menüsü"nden (Oscar Main Menu), atanmış fare düğmesinin "Aşağı Açılan Görev Menüsü"nden (Task Pull-down Menu) "Makro Yöneticisi" (Macro Manager) seçeneğini belirleyin, "Makro Yöneticisi Menüsü"nün (Macro Manager Menu) açıldığını göreceksiniz.

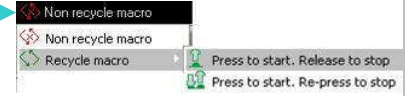


Oscar Ana Menüsü

Adım 2: "Makro Yöneticisi Menüsü"ndeki (Macro Manager Menu) "Geri Dönüşümsüz Makro" (Non Recycle Macro) seçeneğini tıklayın.
>>"Geri dönüşümlü makro" (Recycle macro) seçeneğini belirleyin >> Aşağıda gösterildiği gibi Press to start, Release to stop seçeneğini belirleyin.



Makro Yöneticisi Menüsü



Adım 3: "Basarken otomatik gecikme ekle" (Add delay automatically while press) kutusunu işaretleyin >> "Zaman birimi" (Time unit) ögesinden zaman birimi olarak da "mSec" seçeneğini belirleyin.

Adım 4: "Zaman" (Time) kutusuna zaman değeri olarak "64" girin. >>"Fare Simülasyon Alanından" (Mouse Simulation Area) "Sol Düğme"yi (Left Button) tıklayın.

Adım 5: "Zaman" (Time) kutusuna zaman değeri olarak "200" girin. >>"Fare Simülasyon Alanından" (Mouse Simulation Area) "Sol Düğme"yi (Left Button) tıklayın. >>Pres _Left Button ve Release _Left Button seçeneklerini silin.

Adım 6: 4 ve 5'teki adımları tekrar ettiğinizde düzenleme alanınız artık şekil 1'de görüldüğü gibi olacaktır.

Adım 7: Ayarları kaydetmek için  ikon'una tıklayın

```
1 Press_left_button
2 Delay 64 Millisecond
3 Release_left_button
4 Delay 200 Millisecond
5 Press_left_button
6 Delay 64 Millisecond
7 Release_left_button
8 Delay 200 Millisecond
9
```

Şekil 1

Şimdi Windows işlemleri içerisinde uygulayarak kontrol edelim:

"Atanmış Düğme"ye (Designated Button) uzun süreyle basıldığında, "çift-tıklama" yapılacak ve doğrudan dosyalar veya programlar açılacaktır. Tam tersi, "Atanmış Düğme"ye (Designated Button) daha kısa bir süre basıldığında, sadece normal tıklama gerçekleştirecek ve klasör doğrudan açılmak yerine sadece seçilecektir.

Faydalar: Bu örnek, kullanıcıların uygulamada "Çift tıklama" veya "Tek tıklama" yapmak üzere farenin düğmesini nasıl kullanacaklarına karar vermelerinin ne kadar faydalı olduğunu göstermektedir. Örnek 1 sayesinde kullanıcılar "Makro Yöneticisi Menüsü"nün (Macro Manager Menu) "Geri Dönüşümlü Makro" (Recycle Macro) seçeneğini serbestçe kontrol edebilir.

"Makro Yöneticisi Menüsü"nün (Macro Manager Menu) "Geri Dönüşümlü Makro" (Recycle macro) seçeneği etkinleştirildiğinde, iki seçenek kullanılabilir:

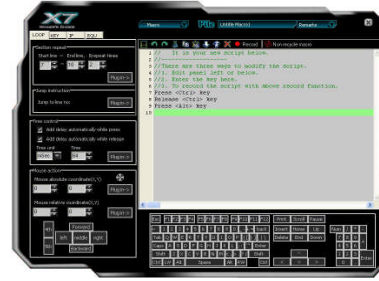
- A:** “Başlatmak için başlat’a, Bitirmek için durdur’a basın” (Press to start, Release to stop): Bu seçenek belirlenirse, tuşa basılırken makro sürekli işlevde olacak aynı tuş serbest bırakılana kadar ise işlev durdurulacaktır.
- B:** “Başlatmak için başlat’a, Bitirmek için tekrar basın” (Press to start, Re-press to stop): Bu seçenek belirlenirse, ilgili tuşa basılırken makro işlevde olacak, tekrar başka bir tuşa basılana kadar işlev durdurulacaktır.

Örnek 2: “First Person Shooter” oyununda, atış hassasiyetini geliştirmek için silahın geri tepmesinin engellenmesi.

Adım 1: “Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu), atanmış fare düğmesinin “Aşağı Açılan Görev Menüsü”nden (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) seçeneğini belirleyin, “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) açıldığını göreceksiniz.



Oscar Ana Menüsü



Makro Yöneticisi Menüsü

Adım 2: “Basarken otomatik gecikme ekle” (Add delay automatically while press) ve “Bırakırken otomatik gecikme ekle” (Add delay automatically while release) kutusunu işaretleyin. >> “Zaman birimi” (Time unit) öğesinden, “mSec” seçeneğini belirleyin.

Adım 3: “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “64” girin. >>”Fare Simülasyon Alanından” (Mouse Simulation Area) “Sol Düğme”yi (Left Button) tıklayın.

Adım 4: “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “70” girin. >>”Fare simülasyon alanı”ndan (Mouse Simulation Area) “Sol Düğme”yi (Left Button) tıklayın

Adım 5: “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “85” girin. >>”Fare simülasyon alanı”ndan (Mouse Simulation Area) “Sol Düğme”yi (Left Button) tıklayın

Adım 6: “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “95” girin. >>”Fare Simülasyon Alanı”ndan (Mouse Simulation Area) “Sol Düğme”yi (Left Button) tıklayın.

Adım 7: Şimdi düzenleme alanınız şekil 2’te gösterildiği gibi görünecektir.

Adım 8: Ayarları kaydetmek için  ikon'una tıklayın

Bunu “First Person Shooter” oyununda uygulayarak kontrol edelim:

Gerçek FPS atış oyunlarında, ardı ardına ateş etmek için, silahın geri tepmesi ateşlenen her mermi için aynı ana denk gelecek şekilde tasarlanmıştır, silahın geri tepmesi kontrolden çıkana dek birikecek, sonuç olarak, hedef noktası belirlenen aralığın dışına çıkacaktır. Bu

```
1 Press_left_button
2 Delay 64 Millisecond
3 Release_left_button
4 Delay 64 Millisecond
5 Press_left_button
6 Delay 70 Millisecond
7 Release_left_button
8 Delay 70 Millisecond
9 Press_left_button
10 Delay 85 Millisecond
11 Release_left_button
12 Delay 85 Millisecond
13 Press_left_button
14 Delay 95 Millisecond
15 Release_left_button
16 Delay 95 Millisecond
17
```

Şekil 2

örnekte, her bir ateş arasındaki zaman aralığını artırdık ve silahın geri tepmesini azalttık, böylelikle, atış hassasiyetini etkili şekilde artırmış olduk. Sonuç olarak, silahın geri tepmesi engellenir ve hedef noktasına yüksek oranda yoğunlaşılır. Tam tersi, her bir atış arasındaki zaman aralığını kısaltırsanız, atış hızını artırır ve rakiplerinizi vurmak için daha fazla şans elde etmiş olursunuz.

Faydalar: Bu örnek, FPS oyunundaki çeşitli tüfek veya silahlardan her biri ile kullanıcıların ne kadar hızlı ateş edeceklerini ve kaç merminin ateş edilebileceğini belirlemek için, silahın geri tepmesinin nasıl engelleneceğini ve atış hassaslığının nasıl artırılacağını gösterir, “64 ms” zaman aralığı, FPS oyunlarının birçoğunda iyi şekilde çalışan en kısa test değeridir. Sonuç olarak, rakiplerinizi karşısında daha fazla hayatta kalma şansı sağlar!

Örnek 3: “First Person Shooter” oyununda, kendi etrafında 180 derece dönmek için 1 tık

Adım 1: “Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu), atanmış fare düğmesinin “Aşağı Açılan Görev Menüsü”nden (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) seçeneğini belirleyin, “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) açıldığını göreceksiniz.



Oscar Ana Menüsü



Makro Yöneticisi Menüsü

Adım 2: “Farenin Bağlı Koordinat X Eksen Kutusu”ndaki (Mouse Relative Coordinate X Axis Box) koordinat değerine “799”girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın.

Adım 3: “Zaman birimi” (Time unit) öğesinde “mSec” seçeneğini belirleyin >> “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “23” girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın.

Adım 4: 2. adım ile 3. adımı üç kez tekrarlayın.

Adım 5: “Farenin Bağlı Koordinat X Eksen Kutusu”ndaki (Mouse Relative Coordinate X Axis Box) koordinat değerine “500”girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın.

Adım 6: “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) “Zaman Kontrol Alanı”ndan (Time Control Area) “Eklenti” (Plug In) seçeneğini tıklayın

Adım 7: “Farenin Bağlı Koordinat X Eksen Kutusu”ndaki (Mouse Relative Coordinate X Axis Box) koordinat değerine “50”girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın

Adım 8: “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) “Zaman Kontrol Alanı”ndan (Time Control Area) “Eklenti” (Plug In) seçeneğini tıklayın

Adım 9: Şimdi düzenleme alanınız şekil 3’te gösterildiği gibi görünecektir.

Adım 10: Ayarı kaydetmek için  simgesini tıklayın.

```
1 mouse_relative_move 799 0
2 Delay 23 Millisecond
3 mouse_relative_move 799 0
4 Delay 23 Millisecond
5 mouse_relative_move 799 0
6 Delay 23 Millisecond
7 mouse_relative_move 799 0
8 Delay 23 Millisecond
9 mouse_relative_move 500 0
10 Delay 23 Millisecond
11 mouse_relative_move 50 0
12 Delay 23 Millisecond
13
```

Şekil 3

Bunu “First Person Shooter” oyununda uygulayarak kontrol edelim:

Gerçek FPS atış oyunlarında, rakibinizin beklenmedik bir dönüş yaptığı veya arkanızdan çıktığı durumlarda, hemen dönmek ve onlara ateş etmek neredeyse imkânsızdır. Veya “kendi etrafında dönme” eylemini gerçekleştirmek çok yüksek bir fare performansı gerektirir, ancak genellikle rakibiniz ateş etmeye başlamadan önce “kendi etrafından dönme” eylemini başarmak için fare yeterince hızlı değildir. Bu örnek, rakibiniz size ölümcül atışını yapmaya hazırlanmadan önce farenizin “kendi etrafında dönme” eylemlerini aniden kesintisiz biçimde otomatik olarak gerçekleştirerek kadar güçlü olduğunu göstermektedir.

Faydalar: Bu örnek, yalnızca atanmış tek bir düğmeye basarak “kendi etrafında dönme” eylemini nasıl gerçekleştirebileceğinizi ve hedef noktasını aynı seviyede tutabileceğinizi göstermektedir. Verine “799” bağlı yer değiştirme değeri, uygulamada test edildikten sonra, oyun yalnızca maksimum yatay ekran çözünürlüğünden az olan değerlere cevap verecektir. Örneğin, bu örnek yalnızca LCD ekranının 800x600 çözünürlükteki modelinde uygulanabilir, değer ekranınızın sınırları dışındaysa “Taşma” (Overflow) hatası meydana gelebilir. Bu esnada, zaman aralığı her bir eylem arasında yerleştirilir ve aynı eylem 6 kez tekrarlanır, çünkü uygulama testinden sonra FPS oyunlarının 20 ms’den kısa zaman aralıklarına düzgün cevap veremediğini görmüş bulunmaktayız.

Örnek 4: “First Person Shooter” oyununda, imlecin bağlı yer değiştirmesini değiştirerek silahın geri tepmesini engellemek için 1 tık.

Adım 1: “Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu), atanmış fare düğmesinin “Aşağı Açılan Görev Menüsü”nden (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) seçeneğini belirleyin, “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) açıldığını göreceksiniz.



Oscar Ana Menüsü



Makro Yöneticisi

Adım 2: “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) “Geri Dönüşümsüz Makro” (Non Recycle Macro) seçeneğini tıklayın.

>>“Geri dönüşümlü makro” (Recycle macro) seçeneğini belirleyin

>>“Başlatmak için başlat’a, Bitirmek için durdur’a basın” (Press to start, Release to stop) seçeneğini belirleyin.

Adım 3: “Serbest bırakırken otomatik gecikme ekle” (Add delay automatically while release) kutusunu işaretleyin >> “Zaman birimi” (Time unit) ögesinden zaman birimi olarak da “mSec” seçeneğini belirleyin. >> “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “110” girin.

Adım 4: “Fare Simülasyon Alanı”ndan (Mouse Simulation Area) “Sol Düğme”yi (Left Button) tıklayın.

Adım 5: “Farenin Bağlı Koordinat Y Eksen Kutusu”ndaki (Mouse Relative Coordinate Y Axis Box) koordinat değerine “3”girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın

Adım 6: Adım 4’ü tekrarlayın

Adım 7: “Farenin Bağlı Koordinat Y Eksen Kutusu”ndaki (Mouse Relative Coordinate Y Axis Box) koordinat değerine “8”girin. >>“Eklenti”yi (Plug In) tıklayın.

Adım 8: 6. adım ile 7. adımı 7 kez tekrarlayın.

Adım 9: Şimdi düzenleme alanınız şekil 4’te gösterildiği gibi görünecektir.

Adım 10: Ayarı kaydetmek için  simgesini tıklayın.

Bunu “First Person Shooter” oyununda uygulayarak kontrol edelim:

Bu örnek 2. örneğe benzerdir, ancak farklı olarak, aynı silah geri tepmesini engelleme etkisini gerçekleştirirken daha hızlı ateş etme seçeneği sunar. Ardişık atışlarda, silahın geri tepmesini engellemek üzere fareyi ileri ve geri oynatarak hassas ve zorlu “manüel” işlemler gerçekleştirebilen ve böylelikle hedefi aynı noktada tutabilen profesyonel FPS oyuncularını içindir. Şimdi, bu örneği kullanarak, atanmış tek bir fare düğmesini tıklayarak aynı uzmanlığı sergileyebilirsiniz. CS uygulama testinde, bu örneğin “AK47 ve M4A1” gibi tüfek türleri için ne kadar kullanışlı olduğunu fark ettik ancak MP5 gibi daha düşük geri tepmeli tüfekler için, bağlı yer değiştirme değerini düşürebilirsiniz.

Faydalar: Bu örnek, aynı oyunda profesyonel eylemleri gerçekleştirebilmek için “Farenin Bağlı Yer Değiştirme” (Mouse Relative Displacement) ile “Geri Dönüşümlü Makro”yu (Recycle Macro) nasıl bütünleştirebileceğinizi gösterir. Bu örnek, atış sapmasını azaltmak ve böylece atış hassasiyetini artırmak için “Y bağlı yer değiştirme” değerini dengeleyerek silahın geri tepmesini nasıl engelleyeceğinizi göstermektedir. Y bağlı yer değiştirme değerleri, uygulamalı oyun testindeki gibi azalan sıralıdır, silahın geri tepmesinin kısa aralıklı her bir mermi ile aşamalı olarak arttığını görürüz. Aynı zamanda “Geri Dönüşümlü Makro” seçeneğini uygulayarak kaç merminin atılacağına karar verebilirsiniz, atanmış fare düğmesi bırakıldığında ardı ardına ateş etme kesilecektir.

```
1 Press_left_button
2 Release_left_button
3 Delay 110 Millisecond
4 mouse_relative_move 0 3
5 Press_left_button
6 Release_left_button
7 Delay 110 Millisecond
8 mouse_relative_move 0 8
9 Press_left_button
10 Release_left_button
11 Delay 110 Millisecond
12 mouse_relative_move 0 8
13 Press_left_button
14 Release_left_button
15 Delay 110 Millisecond
16 mouse_relative_move 0 8
17 Press_left_button
18 Release_left_button
19 Delay 110 Millisecond
20 mouse_relative_move 0 8
21 Press_left_button
22 Release_left_button
23 Delay 110 Millisecond
24 mouse_relative_move 0 8
25 Press_left_button
26 Release_left_button
27 Delay 110 Millisecond
28 mouse_relative_move 0 8
29 Press_left_button
30 Release_left_button
31 Delay 110 Millisecond
32 mouse_relative_move 0 8
33 Press_left_button
34 Release_left_button
35 Delay 110 Millisecond
36 mouse_relative_move 0 8
37 Press_left_button
38 Release_left_button
39 Delay 110 Millisecond
40
```

Şekil 4

Örnek 5: “CS” oyununda, Tüm Silahları ve Aksesuarları Satın Almak için 1 Tık

Adım 1: “Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu), atanmış fare düğmesinin “Aşağı Açılan Görev Menüsü”nün (Task Pull-down Menu) “Makro Yöneticisi” (Macro Manager) seçeneğini belirleyin, “Makro Yöneticisi Menüsü”nün (Macro Manager Menu) açıldığını göreceksiniz.



Oscar Ana Menüsü



Makro Yöneticisi Menüsü

Adım 2: “Basarken otomatik gecikme ekle” (Add delay automatically while press) ve “Bırakırken otomatik gecikme ekle” (Add delay automatically while release) kutusunu işaretleyin. >> “Zaman birimi” (Time unit) ögesinden, “mSec” seçeneğini belirleyin. >> “Zaman” (Time) kutusuna zaman değeri olarak “20” girin.

1 Press B key	24 Delay 20 Millisecond	47 Release B key	70 Delay 20 Millisecond
2 Delay 20 Millisecond	25 Press B key	48 Delay 20 Millisecond	71 Release O key
3 Release B key	26 Delay 20 Millisecond	49 Press <7> key	72 Delay 20 Millisecond
4 Delay 20 Millisecond	27 Release B key	50 Delay 20 Millisecond	73 Press <3> key
5 Press <4> key	28 Delay 20 Millisecond	51 Release <7> key	74 Delay 20 Millisecond
6 Delay 20 Millisecond	29 Press <5> key	52 Delay 20 Millisecond	75 Release <1> key
7 Release <4> key	30 Delay 20 Millisecond	53 Press O key	76 Delay 20 Millisecond
8 Delay 20 Millisecond	31 Release <5> key	54 Delay 20 Millisecond	77 Press O key
9 Press <6> key	32 Delay 20 Millisecond	55 Release O key	78 Delay 20 Millisecond
10 Delay 20 Millisecond	33 Press <2> key	56 Delay 20 Millisecond	79 Release O key
11 Release <6> key	34 Delay 20 Millisecond	57 Press <4> key	80 Delay 20 Millisecond
12 Delay 20 Millisecond	35 Release <2> key	58 Delay 20 Millisecond	81 Press <5> key
13 Press B key	36 Delay 20 Millisecond	59 Release <4> key	82 Delay 20 Millisecond
14 Delay 20 Millisecond	37 Press B key	60 Delay 20 Millisecond	83 Release <5> key
15 Release B key	38 Delay 20 Millisecond	61 Press O key	84 Delay 20 Millisecond
16 Delay 20 Millisecond	39 Release B key	62 Delay 20 Millisecond	85 Press B key
17 Press <1> key	40 Delay 20 Millisecond	63 Release O key	86 Delay 20 Millisecond
18 Delay 20 Millisecond	41 Press <6> key	64 Delay 20 Millisecond	87 Release B key
19 Release <1> key	42 Delay 20 Millisecond	65 Press <3> key	88 Delay 20 Millisecond
20 Delay 20 Millisecond	43 Release <5> key	66 Delay 20 Millisecond	89 Press <8> key
21 Press <4> key	44 Delay 20 Millisecond	67 Release <3> key	90 Delay 20 Millisecond
22 Delay 20 Millisecond	45 Press B key	68 Delay 20 Millisecond	91 Release <8> key
23 Release <4> key	46 Delay 20 Millisecond	69 Press O key	92 Delay 20 Millisecond

Adım 3: “Klavye Simülasyon Alanı”ndan (Keyboard Simulation Area) “B 4 6 B 1 4 B 8 2 B 6 B 7 O 4 O 3 O 3 O 5 B 8 6”yı tıklayın.

Adım 4: Şimdi düzenleme alanınız şekil 5’te gösterildiği gibi görünecektir.

Adım 5: Ayarı kaydetmek için  simgesini tıklayın.

Şekil 5

Bunu “First Person Shooter” oyununda uygulayarak kontrol edelim:

Atanmış fare düğmesine basılınca, ya tüm silahları ve “AWP, KEVLAR+HELMET, HE GRENADE, FLASH, DEFUSAL KIT, DESERTEAGLE, SMOKE GRENADE, BUY PRIMARY AMMO, BUY SECONDARY AMMO” gibi aksesuarları satın almak ya da takım görevlerini hızla belirlemek için otomatik olarak ardışık eylemler gerçekleştirir. CS (Counter Strike) gibi FPS oyunlarında, oyun yeniden başlatıldığında, en kısa zamanda tüm ekipmanları satın almak ve takım görevlerini belirlemek kritik önemdedir, böylelikle rakiplerinize karşı mücadelede zaman ve pozisyon avantajı sağlayabilirsiniz.

Faydalar: Bu örnek, güçlü “Klavye Makro Komutları”nı (Keyboard Macro Commands) göstermektedir. Atanmış tek bir fare düğmesi ile, tüm silahlar ile aksesuarlar ardarda satın alınır ve takım görevleri otomatik olarak belirlenir. Bu işlevsellik ayrıca, Office verimini arttırmak için “Photoshop ve Word” gibi popüler Windows uygulamalarına da uygulanabilir.

Örnek 6: “PROE2001” içindeki ayarların hızla yapılabilmesi

Bu örnek, üç parça halinde baştan başlatma gerektirir, bunlar sırasıyla bilgisayar ayarları, PROE yazılım ayarları ve Oscar fare yöneticisi yazılım (Oscar mouse editor software) ayarlarıdır.

Adım 1: Bilgisayar Ayarları

“Bilgisayarım”ı (My Computer) açın, sabit sürücü D’de yeni bir klasör oluşturun “D:\WORK” >>“PROE” kısayollar ikonunda farenin “Sağ Düğme”sine (Right Button) basın >> “Özellikler”i (Properties) seçin

Adım 2: PROE Yazılımı Ayarları:

“PROE” yazılımını açın; atadığını yol altında yeni bir dosya oluşturun. Ardından “PROE” yazın. "Function-- Mapkeys--New-- (İşlev-- Mapkeys--Yeni--) seçeneklerini tıklayın "D" adını girin – Sırasıyla Record -- Feature -- Create----Surface-----Advanced-----Boundaries-----Done-----Done-----Stop-----Confirm-----Save (Kaydet -- Özellik -- Oluştur----Yüzey-----Gelişmiş-----Sınırlar-----Tamamlandı-----Tamamlandı-----Dur-----Onayla-----Kaydet) (Sistem otomatik olarak bir config.pro dosyası oluşturacaktır) -----OK (TAMAM). Bir kısayol oluşturulmuştur ve aynı işlemi “PROE”de olduğu gibi dilediğiniz kadar kısayol düzenlemek için tekrarlayabilirsiniz.

Adım 3: Oscar Mouse Editor Yazılımının Ayarları

A: “Oscar Mouse Editor Yazılımı”nı açın, lütfen, aşağıdaki adımları izleyin:

Masaüstündeki “Oscar Editor” simgesinin  çift tıklanması yeterlidir.

YA DA BAŞLAT >> PROGRAM >> yolunu izleyin Oscar Editor seçeneğini belirleyin. Şimdi Oscar “Ana Menüsü” sağda gösterildiği gibi açılacaktır.

B: “Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu), “Dosya”yı (File) seçin, “Aşağı Açılan Menü”yü (Pull-down Menu) göreceksiniz.
>>“Yeni” (New)>> “yeniden adlandır” (rename) seçeneklerini belirleyin.



C: Komut dosyası adı olarak “PROE2001”i girin >>Bir işlev tuşu seçeneği belirleyin (örneğin 4.Düğme) >>“Aşağı Açılan Görev Menüsü”nden (Task Pull-down Menu) “Klavye”yi (Keyboard) seçin, ardından aşağıdaki resmi göreceksiniz. >>Aşağıdaki klavye resminde görülen “D” tuşunu tıklayın. >>“Oscar Ana Menüsü”nden (Oscar Main Menu) “Dosya (File) seçeneğini tıklayın >>Ayarları kaydetmek için “Farklı Kaydet” (Save as) seçeneğini tıklayın >> Komut dosyası adını dahili fare hafızasına kaydetmek için “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın.



Yukarıdaki ayarları tamamladıktan sonra, “özel PROE-amaçlı” fareniz kullanıma hazırdır. Örneğin, bir PROE katı yüzeyini tamamlamak 7 adım gerektirebilir ve artık farenin atanmış 4. düğmesine bir kez tıklanması ile tüm görevler otomatik olarak gerçekleştirilir ve genellikle oldukça zahmet ve zaman gerektiren işlemlerin tümü kaydedilmiş olur.

Örnek 7: “Yukarı Kaydır” (Scroll up) ve “Aşağı Kaydır” (Scroll Down) düğme seçenekleri haricinde, tüm düğme seçenekleri, “Yakınlaştır, Uzaklaştır, Sola Kaydır, Sağa Kaydır, Kopyala/Yapıştır, Önceki Sayfa, Sonraki Sayfa...vb.” (Zoom In, Zoom Out, Scroll Left, Scroll Right, Copy /Paste, Previous Page, Next Page) gibi aynı anda 16 işleve sahip olacak şekilde özelleştirilebilir – Hepsi parmağınızın ucunda.

Çalıştırma Prosedürü

Adım 1: Masaüstündeki “Oscar Editor” simgesini  çift tıklayın.

YA DA BAŞLAT >> PROGRAM >> yolunu izleyin Oscar Editor seçeneğini belirleyin. Şimdi Oscar “Ana Menüsü” aşağıda gösterildiği gibi açılacaktır.



Oscar Ana Menüsü

Adım 2: “Oscar Ana Menüsü”nün (Oscar Main Menu), “Aşağı Açılan Görev Menüsü”nden (Task Pull-down Menu) “Fare Göstergeleri” (Mouse Gestures) seçeneğini belirleyin, ardından “Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) Menüsünün sağda görülen şekilde açıldığını göreceksiniz.

Adım 3: “Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) Menüsünden, ok şeklindeki “fare göstergeleri”nden (mouse gesture) dileğinizi seçin, ardından “Aşağı Açılan Yön Menüsü”nün (Direction Pull-down Menu) açıldığını ve seçmek üzere birçok işlevin belirdiğini göreceksiniz.



Fare Göstergeleri Menüsü

Adım 4: “Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) Menüsünden  oklarını ve “Fare” (Mouse) seçeneğinden sırasıyla “Yukarı Kaydır, Aşağı Kaydır, Sola Kaydır, Sağa Kaydır” (Scroll Up, Scroll Down, Scroll Left, Scroll Right) seçeneklerini belirleyin;

>> “Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) Menüsünden  oklarını ve “İnternet” ögesinden sırasıyla “Geri” (Back) ile “İleri” (Forward) seçeneklerini belirleyin;

>>“Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) Menüsünden  oklarını ve “Ofis Ayarları” (Office Sets) ögesinden “Yakınlaştır” (Zoom In) ve “Uzaklaştır” (Zoom Out) seçeneklerini belirleyin;

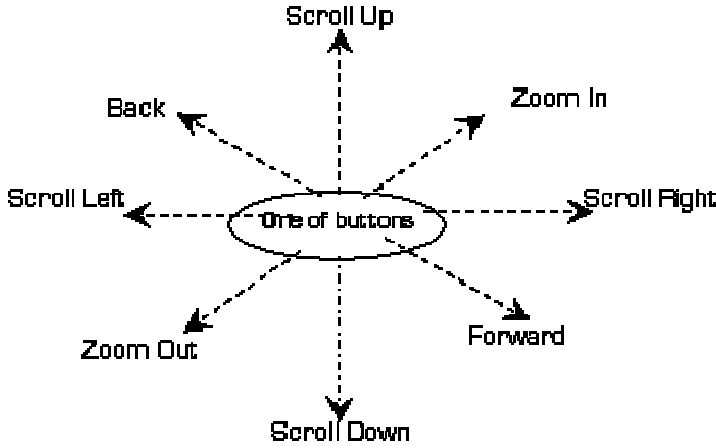
Adım 5: “Fare Göstergesi” (Mouse Gesture) menüsünden “Tamam” (OK) seçeneğini tıklayın. >> Ayarları tamamlamak için “Fareye Yükle” (Download to Mouse) seçeneğini tıklayın.

Adım 6: Fare üzerindeki “Atanmış” (Designated) düğmeye basın ve “Yukarı Kaydır-\Aşağı Kaydır-\Sola Kaydır-\Sağa Kaydır” (Scroll Up-\Scroll Down-\Scroll Left-\Scroll Right), “Geri-\İleri” (Back- \Forward) hareketlerini gerçekleştirmek için fareyi  ve  yönlerinde oynatın ya da görsel ihtiyaçlarınıza uygun hale getirmek için e-posta font boyutunuzu veya resimlerinizi doğrudan büyütün\küçültün.

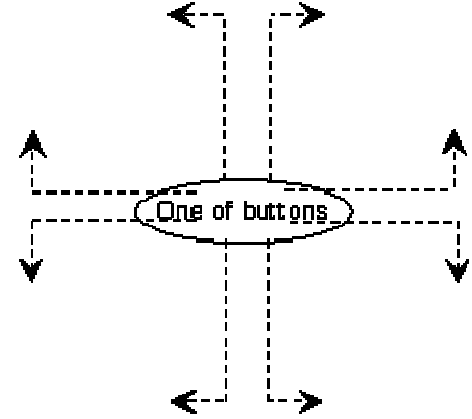
Kullanılabilir Fare Göstergesi listesi:

Fare göstergeleri için, kullanılabilir ve seçmeye hazır toplam 16 fonksiyon vardır. Aynı zamanda bunlardan 8'i, basit göstergelerdir ve kullanıcı tanımlı duyarlılık sunmak üzere özellikle belirlenmiştir. Örneğin, “tekerlek düğmesi” üzerinde aşağıda gösterilen işlevlere sahip

8 basit gösterge belirleyebilir, ardından sadece "tekerlek düğmesi"ne basıp fareyi okun ekranınızda görüldüğü hatta kaydırarak işlevin hemen gerçekleştirilmesini sağlayabilirsiniz. Ayrıca, uygun sayısal değeri belirleyerek işlev duyarlılığını kolaylıkla kontrol edebilirsiniz.



Not: 8 evrensel yön de dilediğiniz duyarlılığı sağlamak üzere ayarlanabilir. Ayrıca onları ihtiyaçlarınıza göre de özelleştirebilirsiniz.



Bunu "Microsoft Excel"de kontrol edelim

"Tekerlek düğmesi"ne basarken fareyi ekranınızda görünen  ok yönlerinde oynatın, ardından bir saniye içinde "Yukarı Kaydır", "Aşağı Kaydır", "Sola Kaydır" veya "Sağa Kaydır" ("Scroll Up", "Scroll Down", "Scroll Left", "Scroll Right") ile hesap tablonuza göz atabilir veya düzenleyebilirsiniz. Ayrıca, uygun sayısal değeri belirleyerek "Yukarı Kaydır", "Aşağı Kaydır", "Sola Kaydır" veya "Sağa Kaydır" ("Scroll Up", "Scroll Down", "Scroll Left", "Scroll Right") işlev duyarlılıklarını kolaylıkla kontrol edebilirsiniz.

"Photoshop, Illustrator, Pro-E" veya diğer uygulamalarda kontrol edelim

"Tekerlek düğmesi"ne basarken fareyi ekranınızda görünen  ok yönlerinde oynatın, ardından bir saniye içinde isterseniz resmi büyütüp küçültebilir, isterseniz resimde bazı düzenlemeler yapabilir ya da sadece resmi daha net görüntüleyebilirsiniz. Ayrıca, uygun sayısal değeri belirleyerek "Yakınlaş" (Zoom In) ve "Uzaklaş" (Zoom Out) işlev duyarlılıklarını kolaylıkla kontrol edebilirsiniz.

"Web Sayfası Açarken" kontrol edelim

"Tekerlek düğmesi"ne basarken fareyi ekranınızda görünen  ok yönlerinde oynatın, ardından "Geri" (Back) ve "İleri" (Forward) işlevi hemen gerçekleştirilecektir. Ayrıca, uygun sayısal değeri belirleyerek "Geri" (Back) ve "İleri" (Forward) işlev duyarlılıklarını kolaylıkla kontrol edebilirsiniz.

Faydalar: Bu örnekler, "Fare Göstergeleri" (Mouse Gestures) düğmesine basarken ve fareyi 16 farklı yöne oynatırken "Fare Göstergelerini" (Mouse Gestures) nasıl tamamlayabileceğinizi göstermektedir; "Yakınlaş, Uzaklaş, Sola Doğru, Sağa Doğru, Önceki Sayfa, Önceki Sayfa" (Zoom In, Zoom Out, Leftwards, Rightwards, Previous Page, Next Page) gibi işlevleri, 16 işleve kadar anında gerçekleştirebilir. Kullanıcı dostudur ve kullanmak üzere eşi görülmemiş kullanışlılıkta araçlara sahiptir.

Oscar Oyun Faresi ile ilgili bilgiler

Ayarlanabilir Fare Tuşu Cevap Verme Süresi

Fare tuşunu 3 ila 30 ms.de cevap verebilecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Yalnızca fare tuşu anahtarının kullanım ömrünü uzatmakla kalmaz ayrıca bileşenlerinize oyun sırasında hızla cevap verme olanağı sunar.

Tam hızlı USB ile 1ms'ye varan hızlı fare rapor zamanı

Tam hızlı USB ile 1ms'ye varan son derece hızlı rapor süresi ile (Maksimum 1000Hz rapor/saniye), bu fare size normal USB fareden 4x4 kat daha hızlı çalışma şansı verir.

Yerleşik Hafıza

Favori makrolarınızı 16K hafızada saklayın ve diğer tüm bilgisayarlardan anında oyun oynayın. Sürücüye gerek yoktur.

Dahası, “Sol Düğme” (Left Button) ve “DPI Ayarı” (DPI Setting) düğmeleri haricindeki tüm düğmeler, kısayollar olarak ardışık oyun komutlarını yürütmek üzere “Oscar Script Editor Yazılımı aracılığıyla programlanabilir.

Teknik Özellikler

MODEL: XL-755BK

3,600 DPI X7 Lazer Aygıtı

- Ayarlanabilir Çözünürlük: 100~3600 DPI
- Varsayılan DPI Modları: 400 - 800 - 1200 - 1600 - 2000 - 3600 DPI
- Ayarlanabilir USB Rapor Hızı: 125-250-500-1000Hz (USB Tam Hız)
- FPS: 7080 Resim Karesi / Saniye
- Görüntü İşleme: 6.4 mega piksel/saniye
- SPI Süresi: 1ms
- Maksimum İvme: 20g

Maksimum Hız: 45 inç / saniye*

(*Yüzeye bağlı olarak)

Kablo Kalınlığı: 30 mms

Kablo Uzunluğu: 1,8 Metre

Düğme Kullanım Ömrü: 8.000.000 Tıklama

Fare Kullanım Ömrü Mesafesi: 250 Kilometre

THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESİRED OPERATION.

Federal Communications Commission Requirements

The equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B Digital Device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient of relocate the receiving antenna.
- **Increase the separation between the equipment and receiver.**
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

THE CHANGES OR MODİFICATIONS NOT EXPRESSLY APPROVED BY THE PARTY RESPONSİBLE FOR COMPLİANCE COULD VOID THE USER’S AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

LAZER FARE İÇİN **DÜZENLEYİCİ BİLGİ:**

FCC (ABD Federal İletişim Komisyonu) Standartları ile uyumluluk açısından test edilmiştir. Yalnızca ev veya ofis kullanımı için. Makinelerde, tıbbi veya endüstriyel uygulamalarda kullanılmak için tasarlanmamıştır. A4Tech tarafından özellikle onaylanmayan her türlü değişiklik veya modifikasyon, kullanıcının bu aygıtı kullanım yetkisini geçersiz kılabilir.

LAZER CİHAZLARLA İLGİLİ BİLGİ:

Bu cihaz, 1. Sınıf bir lazer ürün için Uluslararası Standart IEC 60825-1:2001-08 ile uyumludur. Bu cihaz ayrıca, 26 Temmuz 2001 tarihli Lazer Uyarısı No.50 uyarınca ayrılıklar hariç, 21 CFR 1040.11 ile de uyumludur.

- Bu cihaz, (kullanıcı tarafından görülebilen) hizalı (paralel) bir kızılötesi ışık ışını yayar.
- En yüksek Dalga boyu aralığı: 832~865 nanometre.

DİKKAT

- Bu belgede belirtilen kontrollerin veya ayarların kullanılması ya da prosedürlerin gerçekleştirilmesi tehlikeli radyasyon maruzatına yol açabilir.
- Cihazı parçalarına ayırmayın.

TEKNİK DESTEK

Teknik destek için, lütfen internet sitemizi <http://support.x7.cn/> ziyaret edin ya da support@a4tech.com adresine e-posta gönderin.

****Usage, features and specifications of all A4 TECH products are subject to change without notification.**

İthalatçı firmanın Ünvanı, adres ve telefon numarası

Multimedya Bilgisayar Ticaret Ve San. A.Ş.

Küçükköy Karayollari Mah. Cebeci Cad. 569. Sk. No: 6 K:2

34250 Gaziosmanpaşa / İstanbul / Türkiye

Tel: 0 212 479 46 46 , Faks: 0 212 479 46 49 , www.multimedya.com

Bakım, onarım ve kullanımda uyulması gereken kurallar

Karşılaşacağınız herhangi bir problemde yukarıda belirtilen adreslere başvurulmalıdır.

Cihaz temiz tutulmalıdır. Toz, çeşitli sıvılar gibi yabancı maddelere maruz bırakılmamalıdır.

Taşıma ve nakliye sırasında dikkat edilecek hususlar

Taşıma ve nakliye esnasında ürün mutlaka orijinal ambalajında taşınmalıdır.

İndirme-bindirme ve taşıma sırasında, araca maksimum dikkat gösterilmelidir.

Araca yükleme sırasında ambalajın tamamen kapalı olduğundan ve hasar görmemiş olduğundan emin olun.

Kullanım sırasında insan veya çevre sağlığına tehlikeli veya zararlı olabilecek durumlara ilişkin uyarılar

Kullanım sırasında insan veya çevre sağlığına tehlikeli veya zararlı olabilecek herhangi bir durum söz konusu değildir.

Kullanım hatalarına ilişkin bilgiler

Aşırı nemli, aşırı sıcak ve soğuk ortamlarda kullanmaktan kaçının.

Cihazı sıvılardan, direkt güneş ışığından ve aşırı ısıdan uzak tutun.

Tüketicinin Kendi Yapabileceği Bakım, Onarım ve Ürünün Temizliğine ilişkin bilgiler

Herhangi bir uzmana danışmadan herhangi bir bakım ve onarım yapılmamalıdır. Sadece kuru bir bezle silinebilir.

Periyodik bakım gerektirmesi durumunda, periyodik bakımın yapılacağı zaman aralıkları ile kimin tarafından yapılması gerektiğine ilişkin bilgiler

Periyodik bakım gerektirmemektedir.

Bağlantı ve Montaj

Cihazın bağlantı ve montajı için kullanım kılavuzuna bakınız .

Bakanlıkça tespit ve ilan edilen kullanım ömrü

Kullanım ömrü 7 yıldır.

Garanti süresi

Garanti süresi 2 yıldır.

Servis istasyonları ile yedek parça malzemelerinin temin edilebileceği yer(ler)

Multimedya Bilgisayar Ticaret Ve San. A.Ş.

Küçükköy Karayollari Mah. Cebeci Cad. 569. Sk. No: 6 K:2

34250 Gaziosmanpaşa / İstanbul / Türkiye

Tel: 0 212 479 46 46 , Faks: 0 212 479 46 49 , www.multimedya.com

Üretici Firma Bilgileri

A4 Tech Co., Ltd. & G-Cube Inc.

Fuan Ind. Area, Shutian, Humen Town, Dongguan City, Guangdong, China

Web: www.a4tech.com & www.gggcube.com

Tel: +86-769-8555 4168 , Fax: +86-769-8555 0421

CE Deklarasyonu veren Firma/Kurum Bilgileri

A4 Tech Co., Ltd. & G-Cube Inc.

Fuan Ind. Area, Shutian, Humen Town, Dongguan City, Guangdong, China

Web: www.a4tech.com & www.gggcube.com

Tel: +86-769-8555 4168 , Fax: +86-769-8555 0421

Malın enerji tüketimi açısından verimli kullanımına ilişkin bilgiler

Ürün Enerji ihtiyacını PC/Laptop üzerinden karşılar. Ürünün çalışması için PCye/Laptopa bağlanması yeterlidir.

Ürün çok uzun bir süre kullanılmayacaksa PCden/Laptopdan ayrılması tavsiye edilir.

GARANTİ BELGESİ

Belge No : **051357**

Belge İzin Tarihi : **16 , 05 , 2008**

Bu Garanti Belgesinin kullanılmasına 4077 sayılı Kanun ve bu Kanuna dayanılarak düzenlenen TRKGM-2001/6 sayılı Tebliğ uyarınca T.C. Sanayi ve Ticaret Bakanlığı, Tüketicinin ve Rekabetin korunması genel müdürlüğü tarafından izin verilmiştir.

İthalatçı Firma

MULTIMEDYA Bilgisayar Ticaret ve Sanayi A.Ş.

Küçükköy Karayolları Mah. Cebeci Cad. 569.Sokak

No:6 Kat:2 Gaziosmanpaşa / İstanbul / Türkiye

Tel: 00 90 212 479 46 46 Fax: 00 90 212 477 44 22

Dağıtıcı Firma

MULTIMEDYA Bilgisayar Ticaret ve Sanayi A.Ş.

Küçükköy Karayolları Mah. Cebeci Cad. 569.Sokak

No:6 Kat:2 Gaziosmanpaşa / İstanbul / Türkiye

Tel: 00 90 212 479 46 46 Fax: 00 90 212 477 44 22

Ürün Bilgileri			
Cinsi	MOUSE	Bandrol ve Seri No	
Markası	A4TECH (AFOURTECH)	Azami Tamir Süresi	30 işgünü
Modeli	TÜM MODELLER	Garanti Süresi	2 YIL

Satıcı Firma			
Ünvanı		Teslim Tarihi ve Yeri	
Tel		Fatura Tarihi ve No	
Faks		Tarih-İmza-Kaşe	
Adresi			
NOT : BOŞ KISIMLAR SATICI FİRMA TARAFINDAN DOLDURULACAKTIR. DOLDURULMAMASI HALİNDE SORUMLULUK SATICI FİRMAYA AİTTİR .			

Üretici Firma Bilgileri	Uygunluk Değerlendirme Kuruluşu Bilgileri
A4Tech Co., Ltd. (www.a4tech.com) Xiwang Industrial District, Tiantangwei, Fenggang Town Dongguan City, Guangdong, China Tel: +86-769-82097855 Fax: +86-769-82199660	Neutron Engineering Inc. 132-1 Lane 329, Sec.2 , Palain Rd., Shirj City Taipei, Taiwan 221 R.O.C Tel : 00 886 2 2646 5426 Fax: 00 886 2 2646 6815

GARANTİ BELGESİ

Garanti Kapsamı

1.Cihazın değiştirilme işlemi yetkili teknik servislerin verceği rapor doğrultusunda yapılır. **2. Müşteri** ithalatçı firmanın ve ithalatçı firma tarafından bakım/onarım yetkisi verilmiş teknik servisler dışında cihaza hiçbir şekilde müdahale ettirmeyecektir.Yetkili kişiler dışında ürüne müdahalede bulunulursa ürün garanti dışı sayılır. **3. İthalatçı firma** garantisi taşımayan ve ithalatçı firma tarafından yetki verilmiş dağıtıcılardan temin edilmeyen orijinal yedek parçalar dışında malzemeler kullanılması halinde ürün garanti kapsamı dışında kalır. **4.Ürünün** kullanma klavuzunda yer alan hususlara aykırı kullanılmasından kaynaklanan arızalar garanti kapsamı dışındadır. **5.Garanti** ; kaza ve felaketten kaynaklanan hasarları onarma hizmetini kapsamaz. **6.Onarım** parçaları ve değiştirilecek ürünler değişim esasına gore sağlanacak yeni veya yeniye eşit olacak duruma getirilecektir. Değişmesi gereken parçalar ve ürünler ithalatçı firmanın malı olacaktır.

Garanti Şartları

1.Garanti süresi malın teslim tarihinden itibaren başlar ve 2 yıldır. **2.Malın** bütün parçaları dahil olmak üzere tamamı firmamızın garantisi kapsamındadır. **3.Malın** garanti süresi içerisinde arızalanması durumunda tamirde geçen süre garanti süresine eklenir.Malın tamir süresi en fazla 30 iş günüdür. Bu süre mala ilişkin arızanın servis istasyonuna servis istasyonun olmaması durumunda malın satıcısı bayii acentası temsilciliği ithalatçısı veya imalatçısından birisine bildirim tarihinde itibaren başlar.Sanayi malının arızasının 15 işgünü içerisinde giderilmemesi halinde imalatçı veya ithalatçı malın tamiri tamamlanıncaya kadar benzer özelliklere sahip başka bir sanayi malını tüketicinin kullanımına tahsis etmek zorundadır.**4.Malın** garanti süresi içerisinde gerek malzeme ve işçilik gerekse montaj hatalarından dolayı arızalanması halinde işçilik masrafı değiştirilen parça bedeli yada başka herhangi bir ad altında hiçbir ücret talep etmeksizin tamiri yapılacaktır. **5.Malın** teslim tarihinden itibaren garanti süresi içinde kalmak kaydıyla bir yıl içerisinde aynı arızayı ikiden fazla tekrarlaması veya farklı arızaların dörtten fazla ortaya çıkması sonucu maldan yararlanamamanın süreklilik kazanması ,tamiri için gereken azami sürenin aşılması, servis istasyonunun mevcut olmaması halinde sırasıyla satıcısı bayii acentası temsilciliği ithalatçısı ve imalatçısından birisinin düzenleyeceği raporla arızanın tamirinin mümkün bulunmadığının belirlenmesi durumlarında ücretsiz olarak değiştirme işlemi yapılacaktır. **6.Malın** kullanma kılavuzunda yer alan hususlara aykırı kullanılmasından kaynaklanan arızalar garanti kapsamı dışındadır. **7.Garanti süresi** içerisinde servis istasyonları tarafından yapılması zorunlu olduğu imalatçı veya ithalatçı tarafından şart koşulan periyodik bakımlarda verilen hizmet karşılığında tüketiciden işçilik ücreti veya benzeri bir ücret talep edilemez. **8.Garanti belgesi** ile ilgili olarak çıkabilecek sorunlar için Sanayi ve Ticaret Bakanlığı Tüketicinin ve Rekabetin Korunması Genel Müdürlüğüne başvurulabilir.



RoHS COMPLIANT
Restrictions on the Use of
Hazardous Substances

“ EEE Yönetmeliğine Uygundur! ”